

WebAdditor Lite 0.9.4 (Beta)

Handbuch

www.webadditor.de

1. Inhaltsverzeichnis

1. Inhaltsverzeichnis	2
2. Allgemeines	4
2.1. Verwendete Symbole und Formatierungen	4
2.1.1. Symbole	4
2.1.2. Formatierungen	4
2.2. Einführung	4
2.3. Versionsübersicht	5
Die nachfolgende Tabelle zeigt die Unterschiede der verschiedenen WebAdditor-Versionen.	5
2.4. Lite-Version und Demo-Versionen	6
2.4.1. Lizenzbedingungen für WebAdditor Lite	6
2.5. Systemvoraussetzungen	6
2.6. Installation	6
2.7. Start	6
2.8. Beenden	6
2.9. Änderungen in Version 0.9.4	7
2.10. Programmfenster	7
3. Schelleinstieg: Website erstellen	8
3.1. Neues Projekt erstellen	8
3.2. Vorlage(n) erstellen	8
3.3. Seite(n) erstellen	9
3.4. Website erstellen	9
4. Projekte	10
4.1. Neues Projekt erstellen	10
4.2. Projekt öffnen	10
4.3. Projekt speichern.	10
4.3.1. Neues Projekt speichern	10
4.3.2. Geöffnetes Projekt speichern	10
4.4. Projekt schließen	10
4.5. Projekt-Optionen	11
4.5.1. Datenformat	11
5. Seiten	13
5.1. Neue Seite	13
5.2. Seite öffnen	13
5.3. Seite speichern.	13
5.4. Seite unter neuen Namen speichern.	13
5.5. Alles speichern	13
5.6. Seite schließen	13
5.7. Seite aus dem Projekt entfernen	13
6. Vorlagen	14
6.1. Neue Vorlage	14
6.2. Vorlage öffnen	14
6.3. Vorlage speichern.	14
6.4. Vorlage unter neuen Namen speichern.	14
6.5. Alles speichern	14
6.6. Vorlage schließen	14
6.7. Vorlage aus dem Projekt entfernen	14
7. Mit Vorlagen arbeiten	15
7.1. Vorlagen erstellen	15

7.2. Vorlagenbasierte Seiten erstellen	15
7.3. Komponenten für Vorlagen	16
7.3.1. Menüstruktur und Navigationskomponenten	16
8. Seiteneigenschaften	17
9. Vorlageneigenschaften	20
10. Komponenten	26
10.1. Komponente bearbeiten	26
10.2. HTML-Maskierung	26
11. Komponentenverzeichnis	28
11.1. Register „Standard“	28
11.1.1. Textfeld	28
11.1.2. Textbereich (alt)	31
11.1.3. Textbereich (neu)	31
11.1.4. Bild	36
11.2. Register „Navigation“	38
11.2.1. Menüstruktur	38
11.2.2. Vertikales Menü	40
11.2.3. Horizontales Menü	43

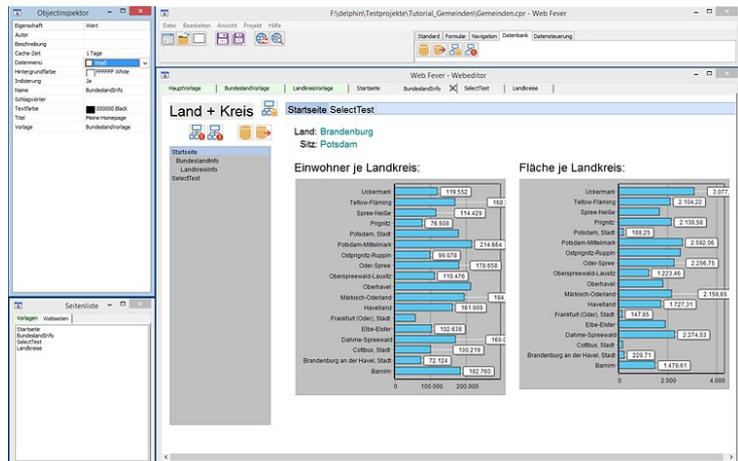
2. Allgemeines

2.1. Verwendete Symbole und Formatierungen

2.1.1. Symbole

 Das Updatesymbol kennzeichnet eine geplante Änderung. Diese wird vermutlich in einer nachfolgenden Beta-Version oder in der Version 1 durchgeführt.

 Tipp / Profi-Tipp



2.1.2. Formatierungen

Quelltexte werden in der Schrift 'Courier New' geschrieben. Beispiel:

```
<meta name="description" content="Termine">
```

2.2. Einführung

WebAdditor ist ein Programm zur benutzerfreundlichen Erstellung von Websites.

Das Programm unterstützt Vorlagen und die Pro-Version ermöglicht einfache Datenbank-Anwendungen.

Die Website wird mit Hilfe von Komponenten visuell erstellt. HTML- oder Javascript-Kenntnisse sind dafür nicht erforderlich.

Für die Navigation steht ein horizontales und eine vertikales Navigationsmenü zur Verfügung.

2.3. Versionsübersicht

Die nachfolgende Tabelle zeigt die Unterschiede der verschiedenen *WebAdditor*-Versionen.

	<i>WebAdditor Lite</i>	<i>WebAdditor</i>	<i>WebAdditor Pro</i>
Anzahl Vorlagen je Projekt	1	beliebig, auch verschachtelt	beliebig, auch verschachtelt
Anzahl Seiten je Projekt	10	beliebig	Beliebig
Link zu webadditor.de	ja	nein	nein
Standard-Komponenten	Textfeld, Textbereich, Bild	Textfeld, Textbereich, Bild, Tabelle, Balkendiagramm	Textfeld, Textbereich, Bild, Tabelle, Balkendiagramm
Formular-Komponenten	-	Formular, Eingabefeld, Eingabebereich, Auswahlfeld, Optionsschalter, Optinsschaltergruppe, Schaltfläche	Formular, Eingabefeld, Eingabebereich, Auswahlfeld, Optionsschalter, Optinsschaltergruppe, Schaltfläche
Navigation-Komponenten	Menüstruktur, Vertikales Menü, Horizontales Menü	Menüstruktur, Vertikales Menü, Horizontales Menü, Breadcrumb-Navigation	Menüstruktur, Vertikales Menü, Horizontales Menü, Breadcrumb-Navigation
Datenbank-Komponenten	-	-	Datenbank, Datenquelle, Daten-Menüstruktur, Datenmenü-Eintrag
Datensteuerung-Komponenten	-	-	Daten-Textfeld, Daten-Textbereich Daten-Tabelle, Daten-Auswahlliste, Daten-Optionsschaltergruppe, Daten-Balkendiagramm

2.4. Lite-Version und Demo-Versionen

Die Lite-Version ist für die private und kommerzielle Nutzung unter Einhaltung der Lizenzbedingungen (nächster Abschnitt) kostenlos und enthält die wichtigsten Funktionen des Webeditors *WebAdditor*.

Beim Programmstart von *WebAdditor Lite* können Sie neben der Lite-Version zeitlich begrenzt auch eine Demo-Version der Standard- oder Pro-Version von *WebAdditor* auswählen. Die Demo-Versionen bieten einen Überblick über alle Funktionen der Programme und sind lediglich zum Testen der Programme gedacht. Im Gegensatz zur Vollversion können bei den Demo-Versionen geladene Projekte nicht wieder gespeichert werden.

Das Laden von mit der Demo-Version erstellten Projekten in *WebAdditor Lite* und anschließenden Speichern führt gegebenenfalls zu „undefinierten Zuständen“ da die Lite-Version nicht alle Komponenten der Standard- und Pro-Version unterstützt und nur eine Vorlage sowie maximal 10 Seiten erlaubt. Das Laden von Projekten der Lite-Version in der Standard oder Pro-Version ist dagegen problemlos möglich.

2.4.1. Lizenzbedingungen für WebAdditor Lite

WebAdditor Lite ist für den privaten und kommerziellen Gebrauch kostenlos. Mit *WebAdditor Lite* erstellte Websites dürfen auch veröffentlicht werden.

Der vom Programm erstellte Link zu webadditor.de darf nicht entfernt werden.

Die Demo-Versionen sind nur zum Testen der Programme *WebAdditor* und *WebAdditor Pro* bestimmt. Mit den Demo-Versionen erstellte Websites dürfen nicht veröffentlicht werden.

2.5. Systemvoraussetzungen

WebAdditor Lite läuft unter Windows® 7, 8, 10 und 11.

2.6. Installation

WebAdditor Lite wird wie übliche Windows-Programme durch Doppelklick auf die Installationsdatei auf Ihren Rechner installiert.

2.7. Start

Klicken Sie auf das *WebAdditor Lite* Symbol auf Ihrem Desktop oder wählen Sie das Programm in der Startleiste aus.

2.8. Beenden



Klicken Sie auf das 'x' oben rechts im Hauptfenster oder wählen Sie 'Datei → Programm beenden' um das Programm zu beenden. Wenn Sie am aktuellen Projekt Änderungen durchgeführt haben erscheint eine Sicherheitsabfrage und Sie können die Änderungen zuvor speichern.

2.9. Änderungen in Version 0.9.4

In Version 0.9.4 hat es unter anderem folgende Änderungen gegeben:

- Mehrere **aufeinanderfolgende Leerzeichen** werden nun bei allen Komponenten mit Hilfe geschützter Leerzeichen korrekt angezeigt. Bisher wurden mehrere Leerzeichen bei vielen Komponenten durch ein einzelnes Leerzeichen ersetzt (wie in HTML üblich).
- **Vorlagen:** Neu auf einer Vorlage erstellte Komponenten wurden in den vorigen Versionen oft erst nach dem Neu-Laden des Projekts auf den abhängigen Seiten angezeigt. Nun werden (in den meisten Fällen) die Änderungen auch unmittelbar für die abhängigen Seiten und Vorlagen übernommen und dort korrekt angezeigt. Dies betrifft (u. a.):
 - **Textbereich (neu):** Textänderungen auf Vorlagen werden nun weitergegeben.
 - **Menüstruktur:** Änderungen der Menüeinträge werden nun korrekt auf abhängige Seiten und Vorlagen aktualisiert.
- **Dateipfade:** Wenn Seiten und Vorlagen neu gespeichert werden und noch kein Projektname vergeben wurde wird nun zunächst das Projekt gespeichert. Dadurch können für die Seiten und Vorlagen relative Dateipfade verwendet werden, was das Verschieben von kompletten Projekten erleichtert.
- **Anfasser:** Die Anfasser, die beim Aktivieren einer Komponente zum Ändern der Größe erscheinen sind nun nicht mehr generell schwarz. Hat die Seite oder die betreffende Komponente einen schwarzen Hintergrund wird rot verwendet. Sollte in diesem Fall entweder die Seite oder die Komponente ebenfalls rot sein wird silber verwendet.
- **Komponenten auf Vorlagen einfügen:** Werden Komponenten auf Vorlagen eingefügt so werden diese nun auch sofort auf den Seiten eingefügt, die von der Vorlage abhängig sind. Zuvor wurden diese manchmal erst nach dem Neuladen des Projekts korrekt eingefügt. Werden Komponenten kopiert und anschließend wieder eingefügt - also dupliziert - so werden die eingefügten Komponenten (auch auf abhängigen Seiten) versetzt eingefügt.
- **Komponenten von Vorlage:** Einige Komponenten wie "Textbereich" konnten auf Seiten direkt editiert werden, auch wenn sie auf einer Vorlage basieren. Die Änderungen waren jedoch nur temporär - nach Speichern und Neu-Laden wurde wieder der Inhalt der Vorlagen-Komponente angezeigt. Das Editieren geerbter Komponenten ist nun nicht mehr möglich - die Inhalte werden immer von der Vorlage geerbt.

Vorherige Änderungen können unter www.webadditor.de/versionen.htm eingesehen werden.

2.10. Programmfenster

WebAdditor Lite besteht aus 4 Einzel Fenstern:

- Das Hauptfenster mit der Komponentenbibliothek
- Der Webeditor zur Bearbeitung der einzelnen Seiten und Vorlagen
- Der Objektinspektor um Eigenschaften der Seiten, Vorlagen und Komponenten zu bearbeiten
- Die Seitenliste mit allen Seiten und Vorlagen des aktuellen Projekts

Wenn das Hauptfenster geschlossen wird, wird das Programm beendet. Werden die anderen Fenster geschlossen können diese über den Menüpunkt 'Ansicht' wieder geöffnet werden.

3. Schelleinstieg: Website erstellen

Nachfolgend wird der typische Ablauf beim Erstellen einer neuen Website beschrieben.

3.1. Neues Projekt erstellen

Um eine neue Website zu erstellen muss zunächst ein neues Projekt erstellt werden. Hierzu sollten Sie ein neues Verzeichnis erstellen in dem anschließend alle Seiten, Vorlagen und sonstige Projekt-Dateien gespeichert werden.



Klicken Sie dann auf die Schaltfläche mit dem Website-Symbol (Bild) oder wählen Sie 'Datei → Neues Projekt' um das neue Projekt anzulegen. Anschließend sollten Sie das Projekt mit 'Datei → Projekt speichern unter...' im zuvor angelegten Verzeichnis unter einem beliebigen Namen speichern.

3.2. Vorlage(n) erstellen

In den meisten Fällen möchte man dass die Einzelseiten der Website eine einheitlichen Aufbau haben. Beispielsweise soll das Seitenlogo und die Hauptüberschrift (z. B. Firmenname) auf jeder Seite an der gleichen Position stehen.

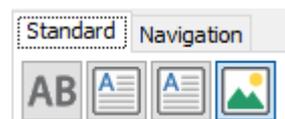
Mit dem Vorlagenkonzept von *WebAdditor Lite* erstellen Sie Vorlagen auf denen Sie sich wiederholende Elemente platzieren. Außerdem können hier einige Einstellungen vorgenommen werden (z.B. Hintergrundfarbe), die dann für abhängigen Seiten übernommen werden.

Mit der Lite-Version kann je Projekt nur eine Vorlage erstellt werden. Wenn Sie mehrere Vorlagen verwenden möchten benötigen Sie die Standard oder Pro-Version.

Wenn Sie mit Vorlagen arbeiten möchten wählen Sie zunächst 'Datei → Neue Vorlage' um eine neue Vorlage anzulegen. Die Vorlage wird anschließend zur weiteren Bearbeitung im Editor geöffnet. Am besten speichern Sie die Vorlage anschließend mit 'Datei → Speichern unter...' unter einem beliebigen Namen.

 Im Objektinspektor können Sie nun einige Einstellungen für die Vorlage vornehmen. Diese werden allerdings im Moment nur teilweise unterstützt.

Um die gewünschten Komponenten zu platzieren klicken Sie zunächst in der Komponentenpalette (Bild) auf die gewünschte Komponente um diese zu aktivieren. Ziehen Sie dann auf der Vorlage mit gedrückter linker Maustaste ein Rechteck in der gewünschten Größe auf. Anschließend können Sie die Komponenten-Eigenschaften im Objektinspektor anpassen.



Auf die Formular-Komponente im Register 'Formular' können, wenn diese aktiviert ist, weitere Komponenten platziert werden.

Für die Navigation benötigen Sie aus dem Register 'Navigation' eine Menüstruktur-Komponente und eine Menü-Komponente für ein horizontales oder vertikales Menü. Verbinden Sie anschließend die Menükomponente(n) über die Eigenschaft 'Menüstruktur' mit der Menüstruktur-Komponente.



Wenn die Vorlage fertig ist speichern Sie diese indem Sie auf das Symbol mit der Diskette klicken (Bild) oder wählen Sie 'Datei → Speichern'.

3.3. Seite(n) erstellen

Das Erstellen der Seiten ist äquivalent zum Erstellen der Vorlagen. Wählen Sie 'Datei → Neue Seite' um eine neue Seite anzulegen und 'Datei → Speichern unter...' um die Seite zu speichern.

Für Seiten die auf einer Vorlage basieren sollen wählen Sie im Objektinspektor bei der Eigenschaft „Vorlage“ die zuvor erstellte Vorlage aus. Die Elemente der Vorlage werden dann auf der Seite eingefügt und einige Seiteneigenschaften (z. B. Hintergrundfarbe) werden eventuell entsprechend geändert.

Um die gewünschten Komponenten zu platzieren klicken Sie wie zuvor in der Komponentenpalette auf die gewünschte Komponente um diese zu aktivieren. Ziehen Sie dann auf der Seite mit gedrückter linker Maustaste ein Rechteck in der gewünschten Größe auf. Anschließend können Sie die Komponenteneigenschaften im Objektinspektor anpassen.

Einige Komponenten, wie z. B. 'Tabelle' oder 'Textbereich' können direkt bearbeitet werden wenn Sie aktiviert sind.



Wenn Sie alle Seiten fertig erstellt haben (und am besten auch zwischendurch) speichern Sie alle Seiten mit 'Datei → Alles speichern'.

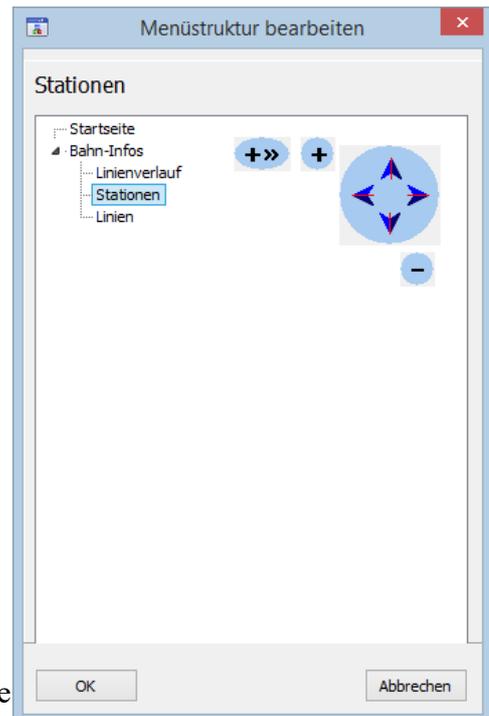
Wenn Sie eine Vorlage mit einer Menüstruktur-Komponente erstellt haben wählen Sie diese aus und klicken Sie im Objektinspektor bei der Eigenschaft 'Menü-Einträge' auf die Schaltfläche mit den drei Auslassungspunkten. Es öffnet sich ein Fenster in dem Sie die einzelnen Seiten und zugehörigen Menütexte hinzufügen und einordnen können.

Mit '+' fügen Sie einen Menüpunkt auf gleicher Ebene hinzu und mit '+»' fügen Sie einen Menüpunkt eine Ebene tiefer ein. Mit '-' wird der Menüpunkt – ggfs. mit Untermenüpunkten – gelöscht.

Mit dem Dreieck-Symbol neben einem Menüpunkt können Sie dieses Menü auf- oder zuklappen.

Mit den blauen Pfeilen verschieben Sie einzelne Menüpunkte (ggfs. mit Untermenüpunkten).

Wenn Sie die Menüstruktur fertig erstellt haben klicken Sie auf 'OK' und speichern Sie die Vorlage nochmal.



3.4. Website erstellen

 Um die Website zu erstellen müssen alle Seiten, für die Internet-Seiten erstellt werden sollen, im Webeditor geöffnet werden (Doppelclick in Seitenliste). Nicht geöffnete Seiten werden in der aktuellen Version nicht berücksichtigt.



Klicken Sie anschließend auf das Symbol zur Aktualisierung der Website (Bild) oder wählen Sie 'Projekt → Website aktualisieren' oder 'Projekt → Website erstellen'.



Diese beiden Funktionen sind in der aktuellen Version identisch.



Klicken Sie dann auf das Vorschau-Symbol (Bild) oder wählen Sie 'Projekt → Browservorschau'. Daraufhin wird die aktuell geöffnete Seite im Browser angezeigt.

4. Projekte

Beim Start von *WebAdditor Lite* haben Sie die Möglichkeit ein bereits erstelltes Projekt zu laden oder ein neues Projekt anzulegen. Für jedes Projekt können Sie verschiedene Projekt-Optionen vornehmen.



4.1. Neues Projekt erstellen

Klicken Sie auf die Schaltfläche mit dem Website-Symbol oder wählen Sie 'Datei → Neues Projekt' um ein neues Projekt anzulegen. Anschließend können Sie dem Projekt neue Seiten und Vorlagen hinzufügen.



4.2. Projekt öffnen

Klicken Sie auf die Schaltfläche mit dem Ordner-Symbol oder wählen Sie 'Datei → Projekt öffnen' um ein vorhandenes Projekt zu öffnen.

4.3. Projekt speichern.

4.3.1. Neues Projekt speichern

Wählen Sie 'Datei → Projekt speichern unter...' um ein neues Projekt zu speichern. Beachten Sie dass dabei nur die Projektdatei gespeichert wird, um die Seiten und Vorlagen zu speichern wählen Sie 'Datei → speichern unter...', 'Datei → speichern' oder 'Datei → Alles speichern'.

Es empfiehlt sich vor dem erstmaligen Speichern des Projekts einen neuen Projekt-Ordner zu erstellen und dort dann die Projektdatei zu speichern.

Im Verzeichnis, in dem sich die Projektdatei befindet werden normalerweise auch die Seiten und Vorlagen gespeichert. Außerdem werden hier vom Programm diverse Dateien gespeichert und Ordner angelegt.

Normalerweise sollte ein einmal gespeichertes Projekt nicht unter einem neuen Namen gespeichert werden.

Wenn Sie ein bereits geöffnetes Projekt unter einem neuen Namen im selben Verzeichnis wie das geöffnete Projekt speichern und anschließend mit beiden Projekten weiterarbeiten kann es zu Inkonsistenzen kommen, z. B. wenn in einem Projekt eine Seite gelöscht wurde die im anderen Projekt noch vorhanden ist.

Wenn Sie das Projekt in einem anderen Verzeichnis speichern werden die zugehörigen Seiten und Vorlagen nicht mit gespeichert. Um das vollständige Projekt dort zu speichern müssten alle Seiten und Vorlagen dort ebenfalls gespeichert werden ('Datei → Speichern unter...'). In den meisten Fällen ist es dann einfacher zunächst das Projektverzeichnis zu kopieren, das Projekt im kopierten Verzeichnis zu öffnen und unter einen neuen Namen speichern.

4.3.2. Geöffnetes Projekt speichern

Wählen Sie 'Datei → Projekt speichern' um das Projekt zu speichern. Beachten Sie dass dabei nur die Projektdatei gespeichert wird, um die Seiten und Vorlagen zu speichern wählen Sie 'Datei → speichern unter...', 'Datei → speichern' oder 'Datei → Alles speichern'.

4.4. Projekt schließen

Wählen Sie 'Datei → Alles schließen' um die Arbeit am aktuell geöffneten Projekt zu beenden. Das Projekt mit allen geöffneten Seiten und Vorlagen wird daraufhin geschlossen.

Für den Fall dass Änderungen noch nicht gespeichert wurden erscheint eine Sicherheitsabfrage. Sie können dann wählen ob Sie die Änderungen zuvor speichern möchten. Wenn Sie 'Abbrechen' wählen können Sie das Projekt weiter bearbeiten.

4.5. Projekt-Optionen

Mit den Projekt-Optionen können Sie für das aktuelle Projekt verschiedene Einstellungen vornehmen.

Wählen Sie 'Projekt → Projekt-Optionen' um die Einstellungen für das aktuelle Projekt anzuzeigen und gegebenenfalls zu ändern.

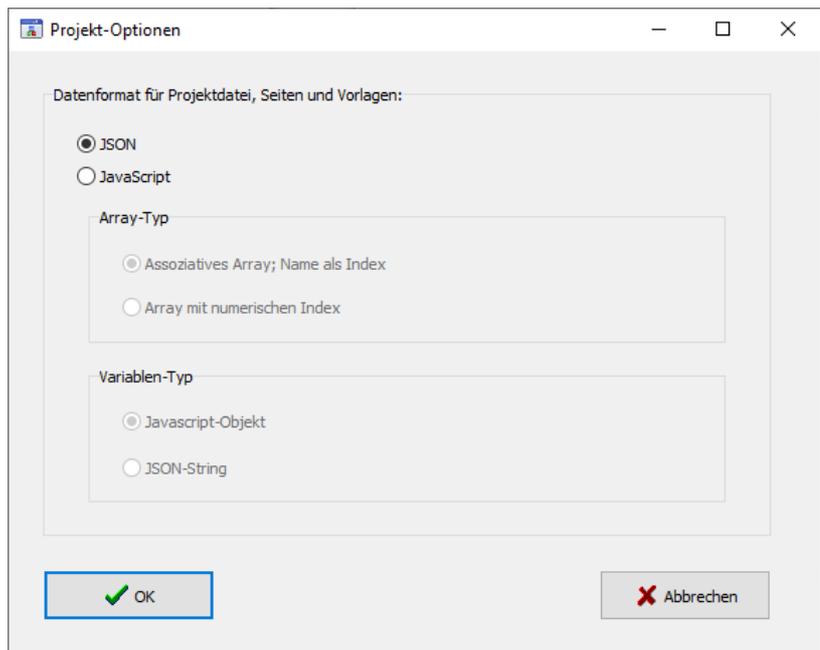
4.5.1. Datenformat

Die Projekt-Dateien sowie die Seiten und Vorlagen können als JSON-Datei oder als Javascript-Datei gespeichert werden.

Die Speicherung als Javascript-Datei ist interessant wenn Sie eigene Anwendungen erstellen wollen und auf die Projekt-, Vorlagen- und Seiten-Dateien zugreifen möchten. Andernfalls sollten Sie die Voreinstellung (Datenformat JSON) beibehalten.

- **JSON**

Die Dateien werden im JSON-Format als UTF-8-Textdatei gespeichert.



- **JavaScript**

Die Dateien werden als Javascript im Textformat UTF-8 gespeichert. Beachten Sie das für die Javascript-Datei nicht die Dateiendung '.js' sondern die WebAdditor-Dateiendungen '.cpr' (Projekt), '.ctp' (Vorlagen) und '.cpg' (Seiten) verwendet wird.

Der JSON-String wird in sogenannte „backticks“ eingeschlossen. Dadurch ist es möglich den String als formatierten JSON-String mit Zeilenumbrüchen zuzuweisen. Ansonsten müsste der gesamte JSON-String in einer Zeile stehen.

Sie können zwischen folgenden Javascript-Array-Typen wählen:

- **Assoziatives Array; Name als Index**

Als Array-Typ wird ein assoziatives Array mit dem Name der Seite, Vorlage oder des Projekts als Index verwendet.

Beispiel (1. und letzte Zeile, dazwischen befindet sich der JSON-Text) für die Seite „Startseite“:

```
cfwPages['Startseite'] = JSON.parse(`{  
...  
}`);
```

Um auf die Arrays zuzugreifen müssen die jeweiligen Arrays vorher initialisiert werden. Für assoziative Arrays wird normalerweise die Objekt-Schreibweise verwendet.

Beispiel:

```
const cfwPages = {};
```

- **Array mit numerischen Index**

Als Array-Typ wird ein Array mit numerischen Index verwendet.

Beispiel (1. und letzte Zeile, dazwischen befindet sich der JSON-Text) für die Vorlage „Hauptvorlage“:

```
cfwTemplates[cfwTemplates.length] = JSON.parse(`{  
...  
}`);
```

Um auf die Arrays zuzugreifen müssen die jeweiligen Arrays zuvor initialisiert werden.

Beispiel:

```
const cfwTemplates = [];
```

Sie können zwischen folgenden Variablen-Typen wählen:

- **Javascript-Objekt**

Der JSON-String wird der Funktion `JSON.parse()` übergeben die den String in ein Javascript-Objekt umwandelt.

- **JSON-String**

Der JSON-String wird ohne Umwandlung direkt als Javascript-String übergeben.

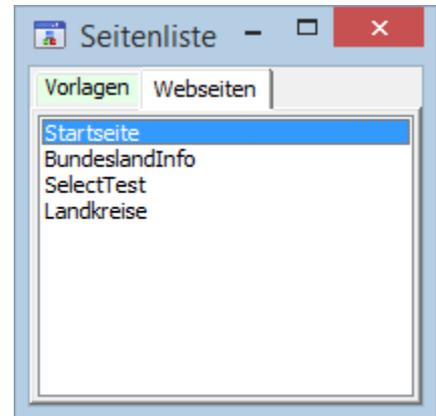
5. Seiten

In *WebAdditor Lite* erstellen und bearbeiten Sie interaktiv die einzelnen Seiten Ihrer Website. Dazu erstellen Sie neue Seiten und ziehen dann einzelne Komponenten von der Komponentenpalette auf die Seite.

5.1. Neue Seite



Klicken Sie auf das Symbol mit der weißen Seite oder wählen Sie 'Datei → Neue Seite' um eine neue Seite anzulegen. Die Seite wird anschließend zur weiteren Bearbeitung im Editor geöffnet.



5.2. Seite öffnen

Sie können eine bereits vorhandene Seite des Projekts durch Doppelklick auf den Seitennamen in der Seitenliste öffnen.

Alternativ können Sie auch mit 'Datei → Seite öffnen' eine vorhandene Seite öffnen. Falls diese im Projekt noch nicht vorhanden ist wird sie dem Projekt hinzugefügt.



5.3. Seite speichern.

Klicken Sie auf das Symbol mit der Diskette oder wählen Sie 'Datei → Speichern' um die aktuelle Seite oder Vorlage zu speichern.

5.4. Seite unter neuen Namen speichern.

Wählen Sie 'Datei → Speichern unter...' um die aktuelle Seite oder Vorlage unter einen neuen Namen zu speichern.



5.5. Alles speichern

Klicken Sie auf das Symbol mit den Disketten oder wählen Sie 'Datei → Alles speichern' um die alle geöffneten Seiten und Vorlagen sowie die Projektdatei zu speichern. Dabei werden nur die Dateien gespeichert, an denen Sie seit dem letzten Speichern Änderungen vorgenommen haben oder die neu erstellt wurden.

5.6. Seite schließen

Wählen Sie 'Datei → Schließen' um die aktuelle Seite oder Vorlage zu schließen. Wenn Sie an der Seite oder Vorlage Änderungen vorgenommen haben oder diese neu erstellt wurde erscheint eine Sicherheitsabfrage und Sie können die Seite oder Vorlage zuvor speichern.

5.7. Seite aus dem Projekt entfernen

Wählen Sie 'Datei → Aus dem Projekt entfernen' um die aktuelle Seite oder Vorlage aus dem Projekt zu entfernen. Es erscheint eine Dialogbox in der Sie angeben können ob die zugehörige Datei auch (physisch) gelöscht werden soll. Wenn die Seite nicht gelöscht wird können Sie die Seite später mit 'Datei → Seite öffnen' wieder zum Projekt hinzufügen.

6. Vorlagen

Das Vorlagenkonzept von *WebAdditor Lite* sorgt dafür dass sich wiederholende Elemente wie z. B. ein Firmenlogo nur einmal platziert werden müssen.

In der Lite-Version können Sie nur eine Vorlage je Projekt erstellen. Wenn Sie mehrere Vorlagen im Projekt erstellen möchten benötigen Sie die *WebAdditor*-Standard- oder Pro-Version.

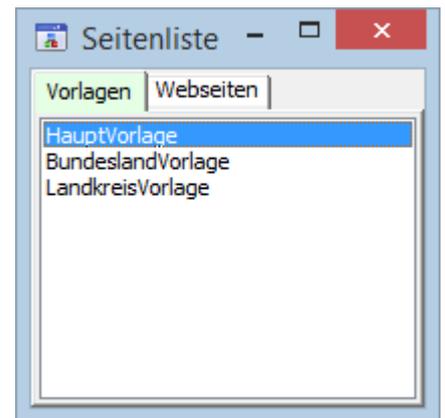
6.1. Neue Vorlage

Wählen Sie 'Datei → Neue Vorlage' um eine neue Vorlage anzulegen. Die Vorlage wird anschließend zur weiteren Bearbeitung im Editor geöffnet.

6.2. Vorlage öffnen

Sie können eine bereits vorhandene Vorlage des Projekts durch Doppelklick auf den Vorlagennamen im Register 'Vorlagen' der Seitenliste öffnen.

Alternativ können Sie auch mit 'Datei → Vorlage öffnen' eine vorhandene Vorlage öffnen. Falls diese im Projekt noch nicht vorhanden ist wird sie dem Projekt hinzugefügt.



6.3. Vorlage speichern.



Klicken Sie auf das Symbol mit der Diskette oder wählen Sie 'Datei → Speichern' um die aktuell geöffnete Vorlage oder Seite zu speichern.

6.4. Vorlage unter neuen Namen speichern.

Wählen Sie 'Datei → Speichern unter...' um die aktuelle Vorlage oder Seite unter einen neuen Namen zu speichern.



6.5. Alles speichern

Klicken Sie auf das Symbol mit den Disketten oder wählen Sie 'Datei → Alles speichern' um die alle geöffneten Vorlagen und Seiten sowie die Projektdatei zu speichern. Dabei werden nur die Dateien gespeichert, an denen Sie seit dem letzten Speichern Änderungen vorgenommen haben oder die neu erstellt wurden.

6.6. Vorlage schließen

Wählen Sie 'Datei → Schließen' um die aktuelle Vorlage oder Seite zu schließen. Wenn Sie an der Vorlage oder Seite Änderungen vorgenommen haben oder diese neu erstellt wurde erscheint eine Sicherheitsabfrage und Sie können die Vorlage oder Seite zuvor speichern.

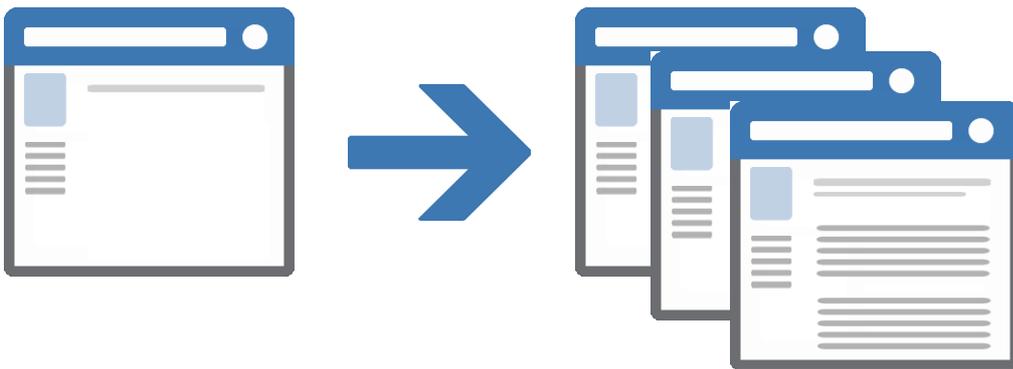
6.7. Vorlage aus dem Projekt entfernen

Wählen Sie 'Datei → Aus dem Projekt entfernen' um die aktuelle Vorlage oder Seite aus dem Projekt zu entfernen. Es erscheint eine Dialogbox in der Sie angeben können ob die zugehörige Datei auch (physisch) gelöscht werden soll. Wenn die Datei nicht gelöscht wird können die Vorlage später mit 'Datei → Vorlage öffnen' wieder zum Projekt hinzufügen.



Wenn Sie eine Vorlage aus dem Projekt entfernen die noch von anderen Seiten verwendet wird bleibt die Zuordnung erhalten und beim Laden der Seite erscheint eine entsprechender Hinweis. Erst wenn Sie die Seite(n) neu speichern wird die Verbindung zur Vorlage gelöscht. Wenn Sie die Vorlage wieder mit 'Datei → Vorlage öffnen' zum Projekt hinzufügen wird die Verbindung wieder hergestellt. Wenn Sie das Projekt neu laden werden die Vorlagen-Inhalte wie zuvor auf den betreffenden Seiten angezeigt. Sie können nach dem Löschen der Vorlage auch eine neue Vorlage mit gleichen Namen erstellen. Anschließend sollten Sie die Vorlage speichern und das Projekt neu laden. Dann sollten die Vorlagenelemente auf den entsprechenden Seiten erscheinen.

7. Mit Vorlagen arbeiten



Das Vorlagenkonzept von **WebAdditor [Lite/-/Pro]** sorgt dafür dass sich wiederholende Elemente wie z. B. ein Firmenlogo nur einmal platziert werden müssen. Dafür wird das Element auf einer Vorlage platziert und diese den jeweiligen Seiten zugewiesen. Wenn Sie eine Vorlage aktualisieren, werden automatisch alle auf dieser Vorlage basierenden Seiten aktualisiert.

Die Verwendung von Vorlagen ermöglicht die Aktualisierung mehrerer oder aller Seiten in einem Arbeitsgang. Eine Seite, die auf der Basis einer Vorlage erstellt wurde, bleibt mit dieser Vorlage solange verknüpft bis Sie die Verbindung lösen. Vorlagenelemente können auf den zugehörigen Seiten nicht geändert oder gelöscht werden.

In **WebAdditor Lite** kann nur eine Vorlage je Projekt erstellt werden. In der Standard- und Pro-Version sind mehrere Vorlagen möglich. Dabei ist es auch möglich Vorlagen zu erstellen die wiederum auf andere Vorlagen basieren – sogenannte verschachtelte Vorlagen.

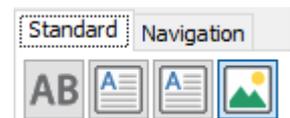
7.1. Vorlagen erstellen

Vorlagen werden in gleicher Weise erstellt wie 'normale Seiten'. Wählen Sie 'Datei → Neue Vorlage' um eine neue Vorlage anzulegen. Die Vorlage wird anschließend zur weiteren Bearbeitung im Editor geöffnet.

Im Objektinspektor können Sie verschiedene Eigenschaften der Vorlage anpassen.

 Die Eigenschaften werden allerdings im Moment nur teilweise unterstützt. Informationen zu den einzelnen Eigenschaften finden Sie unter [9.Vorlageneigenschaften](#).

Klicken Sie dann in der Komponentenpalette (Bild) auf die gewünschte Komponente und ziehen Sie auf der Vorlage mit gedrückter linker Maustaste ein Rechteck in der gewünschten Größe auf. Anschließend können Sie die Komponenten-Eigenschaften im Objektinspektor anpassen.



Speichern Sie die Vorlage dann mit 'Datei → Speichern unter...!'

7.2. Vorlagenbasierte Seiten erstellen

Um Seiten zu erstellen die auf einer Vorlage basieren muss die Vorlage im Objektinspektor bei der Seiteneigenschaft 'Vorlage' ausgewählt werden. Daraufhin werden der Seite alle Komponenten der Vorlage hinzugefügt. Außerdem werden einige Eigenschaften (z. B. Hintergrundfarbe) der Vorlage für die Seite übernommen oder auf andere Weise berücksichtigt (siehe [9.Vorlageneigenschaften](#)).

Sie können jederzeit eine andere Vorlage oder keine Vorlage (leeres Feld) auswählen - die Seite wird dann entsprechend angepasst.

7.3. Komponenten für Vorlagen

Grundsätzlich können Sie auf Vorlagen alle Komponenten genauso platzieren wie auf 'normalen' Seiten. Einige Komponenten sind jedoch – abhängig vom Aufbau der Website – besonders für Vorlagen geeignet.

7.3.1. Menüstruktur und Navigationskomponenten

In den meisten Fällen ist es sinnvoll die Komponente 'Menüstruktur' sowie die zugehörigen Navigationskomponenten (vertikales Menü, horizontales Menü, Breadcrumb-Navigation) auf einer Vorlage zu platzieren, da diese Komponenten normalerweise für alle Seiten identisch sind.

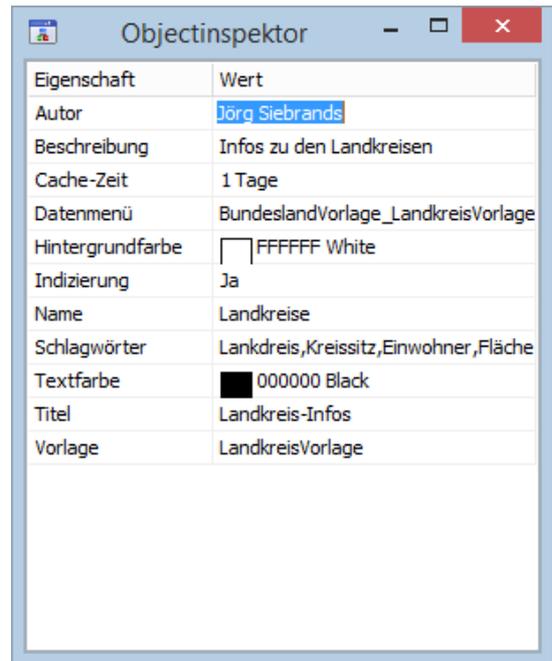
Für eine funktionierende Navigation muss bei den Navigations-Komponenten bei der Eigenschaft 'Menüstruktur' die Menüstruktur ausgewählt werden. Außerdem müssen bei der Menüstruktur alle Seiten im Dialogfenster der Eigenschaft 'Menü-Einträge' hinzugefügt werden.

8. Seiteneigenschaften

Die Eigenschaften der aktuell geöffneten Seite werden im Objektinspektor angezeigt und können dort individuell angepasst werden.

Folgende Eigenschaften stehen zur Verfügung:

- **Autor**
Der Autor bzw. Entwickler der Seite.
Der Name wird im HTML-Quelltext als META-Tag gespeichert, z. B.:
`<meta name="author" content="Max Mustermann">`
- **Beschreibung**
Eine kurze Beschreibung des Seiteninhalts. Die Beschreibung wird im HTML-Quelltext als META-Tag gespeichert, z. B.:
`<meta name="description" content="Termine">`



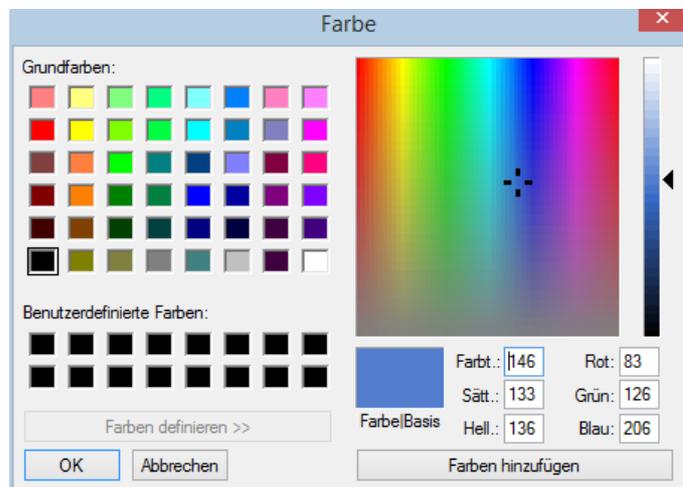
- **Cache-Zeit**
Hier geben Sie die Zeit an nach deren Ablauf der Web-Browser eine Datei, die bereits im Cache (Zwischenspeicher) vorhanden ist, auf jeden Fall wieder vom Server lädt. Sie können die Zeit in Sekunden, Minuten, Stunden, Tagen oder Jahren angeben.
Wenn Sie 0 als Wert eingeben wird die Seite immer direkt vom Server geladen.
Wenn der eingegebene Wert auch in einer größeren Zeiteinheit angegeben werden kann wird dieser automatisch angepasst - aus 60 Sekunden wird beispielsweise 1 Minute.

Die Beschreibung wird später im HTML-Quelltext als META-Tag gespeichert, z. B.:
`<meta http-equiv="expires" content="7200">`

Dabei wird der Wert immer in Sekunden angegeben. Der Wert '7200' könnte in *WebAdditor Lite* z.B. als '2 Stunden' angegeben werden.

🔄 Der Wert "expires" ist in HTML-5 für das Attribut „http-equiv“ nicht mehr vorgesehen und wird daher vermutlich in einer nachfolgenden Version des Programms nicht mehr unterstützt.

- **Hintergrundfarbe**
Hier wählen Sie die Hintergrundfarbe der Seite aus. Sie können eine Farbe aus der Liste auswählen oder 'individuell' wählen um interaktiv eine Farbe zu erstellen (siehe Bild)



- **Indizierung**

Hier können Sie angeben ob Suchmaschinen ihre Seite im Suchmaschinen-Index aufnehmen sollen. Folgende Einstellungen sind möglich:

- Ja: Die Seite und verlinkte Seiten werden im Index aufgenommen
- Nein: Die Seite und verlinkte Seiten werden nicht im Index aufgenommen
- Nur aktuelle Seite: Nur die aktuelle Seite wird im Index aufgenommen. verlinkte Seiten werden nicht aufgenommen.
- Nur Folgeseiten: Nur verlinkte Seiten werden im Index aufgenommen. Die aktuelle Seite wird nicht aufgenommen.

- **Name**

Hier können Sie einen beliebigen Namen für die Seite vergeben. Der Name muss eindeutig sein – Seiten können nicht den gleichen Namen wie Komponenten der Seite oder andere Seiten haben.

Der Name muss mit einem Buchstaben beginnen. Alle folgenden Zeichen können Buchstaben oder Zahlen sein.

↻ Wenn Sie den Namen ändern müssen ggfs. die Menüstruktur-Komponenten entsprechend angepasst werden.

- **Schlagwörter**

↻ Diese Eigenschaft wird vermutlich ab der nächsten Version ausgewertet!

Wenn Sie auf die Schaltfläche mit den drei Auslassungspunkten klicken öffnet sich ein Fenster in dem Sie Schlagwörter eingeben können die zur Seite passen. Verwenden Sie für jedes Schlagwort eine neue Zeile (siehe Bild).



Die Schlagwörter werden später im HTML-Quelltext als META-Tag gespeichert und können von Suchmaschinen ausgewertet werden. Beispiel:

```
<meta name="keywords" content="Landkreis, Kreis, Kreissitz, Einwohner, Fläche, Deutschland">
```

- **Textfarbe**

Hier wählen Sie die Standard-Textfarbe für die Seite aus.

Sie können eine Farbe aus der Liste auswählen oder 'individuell' wählen um interaktiv eine Farbe zu erstellen (siehe Bild bei 'Hintergrundfarbe').

↻ Die Eigenschaft hat aktuell keine Auswirkung da die Textfarbe innerhalb der Text-Komponenten der Seite direkt angegeben wird!

- **Titel**

Hier geben Sie den Seitentitel ein. Dieser wird beispielsweise beim Browser für die Titelleiste des Browserfensters und des Tabs verwendet sowie als Standardname beim Setzen von Lesezeichen und für den Verlauf des Browsers. Außerdem wird der Titel meistens als Überschrift von Einträgen in Suchmaschinen angezeigt.

Der Titel wird später im HTML-Quelltext im Title-Element eingefügt. Beispiel:

```
<title>Meine Homepage</title>
```

- **Vorlage**

Hier können Sie eine Vorlage auswählen auf die Ihre Seite basieren soll. Alle Elemente der Vorlage werden dann in die Seite eingefügt und einige Eigenschaften der Vorlage für die Seite verwendet.

Sie können jederzeit eine andere Vorlage oder keine Vorlage (leeres Feld) auswählen - die Seite wird dann entsprechend angepasst. In *WebAdditor Lite* ist nur eine Vorlage je Projekt möglich.

9. Vorlageneigenschaften

Die Eigenschaften der aktuell geöffneten Vorlage werden im Objektinspektor angezeigt und können dort individuell angepasst werden.

 In der aktuellen Beta-Version sind die Vorlageneigenschaften noch nicht vollständig implementiert bzw. werden teilweise noch nicht berücksichtigt.

Folgende Eigenschaften stehen zur Verfügung:

- **Autor**

Der Autor bzw. Entwickler der Seite.

Der Name wird im HTML-Quelltext als META-Tag gespeichert, z. B.:

```
<meta name="author" content="Max Mustermann">
```

- **Autor-Weitergabemodus**

in der Eigenschaft Autor-Weitergabemodus wird festgelegt wie der Wert „Autor“ an Seiten oder Vorlagen, die die Vorlage verwenden, weitervererbt wird. Folgende Optionen stehen zur Verfügung:

- **davor**

Der Autor-Text der Vorlage wird vor dem Autor-Text der nachfolgenden Seite bzw. Vorlage eingefügt.

Beispielsweise könnte man in der Vorlage den Firmennamen und auf der Seite den Autor der Seite angeben.

- **danach**

Der Autor-Text der Vorlage wird nach dem Autor-Text der nachfolgenden Seite bzw. Vorlage eingefügt.

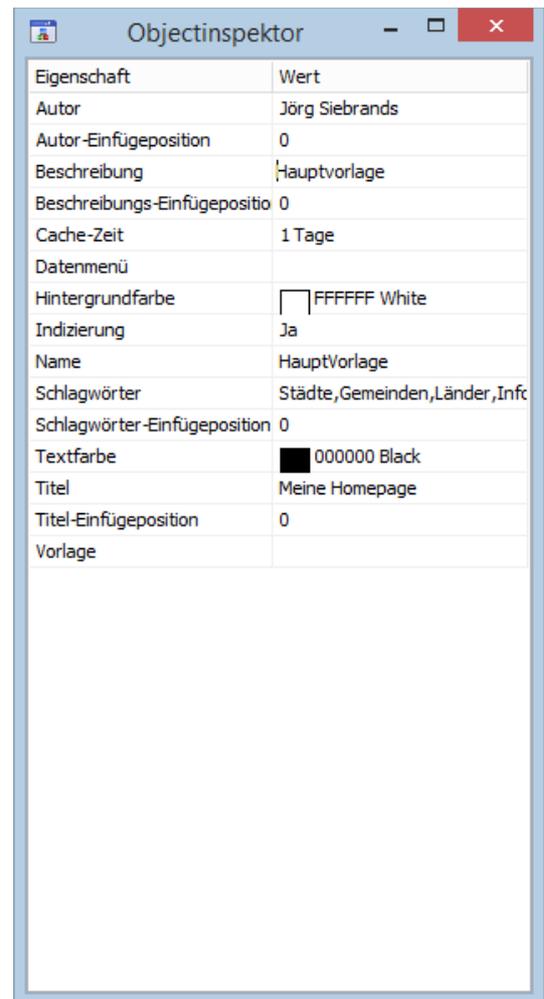
Beispielsweise könnte man in der Vorlage den Haupt-Autor angeben und in der nachfolgenden Seite ggfs. zusätzliche Autoren.

- **Voreinstellung**

Der Autor-Text der Vorlage wird für die nachfolgende Seite bzw. Vorlage verwendet wenn dort kein Autor-Text angegeben wurde.

- **davor**

Der Autor-Text der Vorlage ersetzt den Autor-Text der nachfolgenden Seite bzw. Vorlage.



Eigenschaft	Wert
Autor	Jörg Siebrands
Autor-Einfügeposition	0
Beschreibung	Hauptvorlage
Beschreibungs-Einfügepositio	0
Cache-Zeit	1 Tage
Datenmenü	
Hintergrundfarbe	<input type="checkbox"/> FFFFFFFF White
Indizierung	Ja
Name	HauptVorlage
Schlagwörter	Städte,Gemeinden,Länder,Info
Schlagwörter-Einfügeposition	0
Textfarbe	<input type="checkbox"/> 000000 Black
Titel	Meine Homepage
Titel-Einfügeposition	0
Vorlage	

Die folgende Tabelle zeigt die Auswirkungen der Optionen wenn Seite 1 von Vorlage 1 erbt:

Vorlage 1: Autor-Text: [V1-Autor] Weitergabemodus	Seite 1: Autor-Text: [S1-Autor] Ergebnis
davor	[V1-Autor] [S1-Autor]
danach	[S1-Autor] [V1-Autor]
Voreinstellung	[S1-Autor]
ersetzen	[V1-Autor]

- **Beschreibung**

Eine kurze Beschreibung des Seiteninhalts. Die Beschreibung wird im HTML-Quelltext als META-Tag gespeichert, z. B.:

```
<meta name="description" content="Termine">
```

- **Beschreibung-Weitergabemodus**

in der Eigenschaft Beschreibung-Weitergabemodus wird festgelegt wie der Wert „Beschreibung“ an Seiten oder Vorlagen, die die Vorlage verwenden, weitervererbt wird. Beispielsweise könnte man in der Vorlage allgemeine Informationen zur Website und auf der Seite detaillierte Informationen zum Inhalt der Seite angeben.

Folgende Optionen stehen zur Verfügung:

- **davor**

Der Beschreibungstext der Vorlage wird vor dem Beschreibungstext der nachfolgenden Seite bzw. Vorlage eingefügt.

- **danach**

Der Beschreibungstext der Vorlage wird nach dem Beschreibungstext der nachfolgenden Seite bzw. Vorlage eingefügt.

- **Voreinstellung**

Der Beschreibungstext der Vorlage wird für die nachfolgende Seite bzw. Vorlage verwendet wenn dort kein Beschreibungstext angegeben wurde.

- **davor**

Der Beschreibungstext der Vorlage ersetzt den Beschreibungstext der nachfolgenden Seite bzw. Vorlage.

Die folgende Tabelle zeigt die Auswirkungen der Optionen wenn Seite 1 von Vorlage 1 erbt:

Vorlage 1: Beschreibung-Text: [V1-Beschreibung] Weitergabemodus	Seite 1: Beschreibung-Text: [S1-Beschreibung] Ergebnis
davor	[V1-Beschreibung] [S1-Beschreibung]
danach	[S1-Beschreibung] [V1-Beschreibung]
Voreinstellung	[S1-Beschreibung]
ersetzen	[V1-Beschreibung]

- **Cache-Zeit**

Hier geben Sie die Zeit an nach deren Ablauf der Web-Browser eine Datei, die bereits im Cache (Zwischenspeicher) vorhanden ist, auf jeden Fall wieder vom Server lädt. Sie können die Zeit in Sekunden, Minuten, Stunden, Tagen oder Jahren angeben.

Wenn Sie 0 als Wert eingeben wird die Seite immer direkt vom Server geladen.

Wenn der eingegebene Wert auch in einer größeren Zeiteinheit angegeben werden kann wird dieser automatisch angepasst - aus 60 Sekunden wird beispielsweise 1 Minute.

Die Beschreibung wird später im HTML-Quelltext als META-Tag gespeichert, z. B.:

```
<meta http-equiv="expires" content="7200">
```

Dabei wird der Wert immer in Sekunden angegeben. Der Wert '7200' könnte in **WebAdditor Lite** z.B. als '2 Stunden' angegeben werden.

Die Cache-Zeit kann von der Seite überschrieben werden. Dabei gelten folgende Regeln:

Beim Zuweisen der Vorlage an die Seite wird die Cache-Zeit der Vorlage übernommen.

Beim Ändern der Cache-Zeit für die Seite wird die Cache-Zeit von der Vorlage 'abgekoppelt'. Solange die Cache-Zeiten unterschiedlich sind wirkt sich eine Änderung der Cache-Zeit der Vorlage nicht auf die Seite aus. Erst wenn man der Seite wieder die Cache-Zeit der Vorlage zuweist wirkt sich eine Änderung der Cache-Zeit der Vorlage wieder auf die Seite aus.

- **Hintergrundfarbe**

Hier wählen Sie die Hintergrundfarbe der Seite aus. Sie können eine Farbe aus der Liste auswählen oder 'individuell' wählen um interaktiv eine Farbe zu erstellen (siehe Bild)

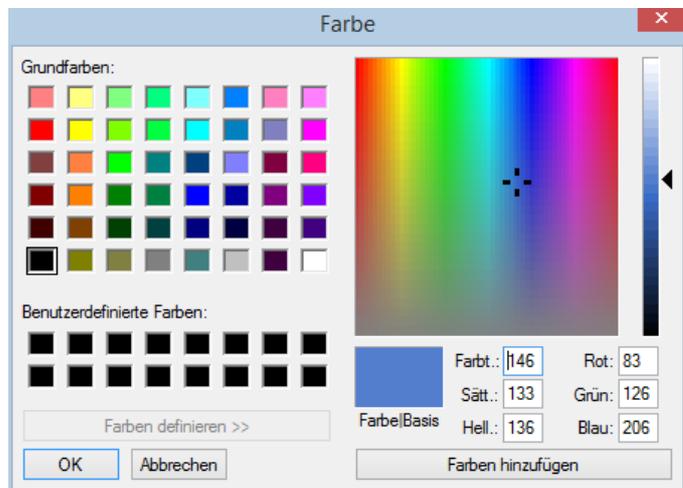
Die Hintergrundfarbe kann von der Seite überschrieben werden. Dabei gelten folgende Regeln:

Beim Zuweisen der Vorlage an die Seite wird die Hintergrundfarbe der Vorlage übernommen.

Beim Ändern der Hintergrundfarbe für die Seite wird die Hintergrundfarbe von der Vorlage 'abgekoppelt'. Solange die

Hintergrundfarben unterschiedlich sind wirkt sich eine Änderung der Hintergrundfarbe der Vorlage nicht auf die Seite aus. Erst wenn man der Seite wieder die Hintergrundfarbe der Vorlage zuweist wirkt sich eine

Änderung der Hintergrundfarbe der Vorlage wieder auf die Seite aus.



- **Indizierung**

Hier können Sie angeben ob Suchmaschinen ihre Seite im Suchmaschinen-Index aufnehmen sollen. Folgende Einstellungen können sind möglich:

- Ja: Die Seite und verlinkte Seiten werden im Index aufgenommen
- Nein: Die Seite und verlinkte Seiten werden nicht im Index aufgenommen
- Nur aktuelle Seite: Nur die aktuelle Seite wird im Index aufgenommen. verlinkte Seiten werden nicht aufgenommen.
- Nur Folgeseiten: Nur verlinkte Seiten werden im Index aufgenommen. Die aktuelle Seite wird nicht aufgenommen.

- **Name**

 Hier können Sie einen beliebigen Namen für die Vorlage vergeben. Der Name muss eindeutig sein – Vorlagen können nicht den gleichen Namen wie Komponenten der Vorlage oder andere Vorlagen haben.

Der Name muss mit einem Buchstaben beginnen. Alle folgenden Zeichen können Buchstaben oder Zahlen sein.

 Wenn Sie den Namen ändern müssen ggfs. die Menüstruktur-Komponenten entsprechend angepasst werden.

- **Schlagwörter**

Diese Eigenschaft wird vermutlich ab der nächsten Version ausgewertet!

Wenn Sie auf die Schaltfläche mit den drei Auslassungspunkten klicken öffnet sich ein Fenster in dem Sie Schlagwörter eingeben können die zur Seite passen. Verwenden Sie für jedes Schlagwort eine neue Zeile (siehe Bild).

Die Schlagwörter werden später im HTML-Quelltext als META-Tag gespeichert und können von Suchmaschinen ausgewertet werden. Beispiel:

```
<meta name="keywords" content="Landkreis, Kreis, Kreissitz, Einwohner, Fläche, Deutschland">
```



- **Schlagwörter-Weitergabemodus**

in der Eigenschaft Schlagwörter-Weitergabemodus wird festgelegt wie die „Schlagwörter“ an Seiten oder Vorlagen, die die Vorlage verwenden, weitervererbt wird. Beispielsweise könnte man in der Vorlage allgemeine Schlagwörter zur Website und auf der Seite detaillierte Schlagwörter zum jeweiligen Seiteninhalt angeben.

Folgende Optionen stehen zur Verfügung:

- **davor**
Die Schlagwörter der Vorlage werden vor den Schlagwörtern der nachfolgenden Seite bzw. Vorlage eingefügt.
- **danach**
Die Schlagwörter der Vorlage werden nach den Schlagwörtern der nachfolgenden Seite bzw. Vorlage eingefügt.
- **Voreinstellung**
Die Schlagwörter der Vorlage werden für die nachfolgende Seite bzw. Vorlage verwendet wenn dort keine Schlagwörter angegeben wurden.
- **ersetzen**
Die Schlagwörter der Vorlage ersetzen die Schlagwörter der nachfolgenden Seite bzw. Vorlage.

Die folgende Tabelle zeigt die Auswirkungen der Optionen wenn Seite 1 von Vorlage 1 erbt:

Vorlage 1: Schlagwörter: V1-Wort-1, V1-Wort-2, V1-Wort-3 Weitergabemodus	Seite 1: Schlagwörter: S1-Wort-1, S1-Wort-2, S1-Wort-3 Ergebnis
davor	V1-Wort-1, V1-Wort-2, V1-Wort-3, S1-Wort-1, S1-Wort-2, S1-Wort-3
danach	S1-Wort-1, S1-Wort-2, S1-Wort-3, V1-Wort-1, V1-Wort-2, V1-Wort-3
Voreinstellung	S1-Wort-1, S1-Wort-2, S1-Wort-3
ersetzen	V1-Wort-1, V1-Wort-2, V1-Wort-3

- **Textfarbe**

Hier wählen Sie die Standard-Textfarbe für die Seite aus.

Sie können eine Farbe aus der Liste auswählen oder 'individuell' wählen um interaktiv eine Farbe zu erstellen (siehe Bild bei 'Hintergrundfarbe').



Die Eigenschaft hat aktuell keine Auswirkung da die Textfarbe innerhalb der Text-Komponenten der Seite direkt angegeben wird!

- **Titel**

Hier geben Sie den Seitentitel ein. Dieser wird beispielsweise beim Browser für die Titelleiste des Browserfensters und des Tabs verwendet sowie als Standardname beim Setzen von Lesezeichen und für den Verlauf des Browsers. Außerdem wird der Titel meistens als Überschrift von Einträgen in Suchmaschinen angezeigt.

Der Titel wird später im HTML-Quelltext im Title-Element eingefügt. Beispiel:

```
<title>Meine Homepage</title>
```

- **Titel-Weitergabemodus**

in der Eigenschaft Titel-Weitergabemodus wird festgelegt wie der Titeltext an Seiten oder Vorlagen, die die Vorlage verwenden, weitervererbt wird. Beispielsweise könnte man in der Vorlage den Firmennamen und auf der Seite den Seitentitel angeben.

Folgende Optionen stehen zur Verfügung:

- **davor**
Der Titeltext der Vorlage wird vor dem Titeltext der nachfolgenden Seite bzw. Vorlage eingefügt.
- **danach**
Der Titeltext der Vorlage wird nach dem Titeltext der nachfolgenden Seite bzw. Vorlage eingefügt.
- **Voreinstellung**
Der Titeltext der Vorlage wird für die nachfolgende Seite bzw. Vorlage verwendet wenn dort kein Titeltext angegeben wurde.
- **ersetzen**
Der Titeltext der Vorlage ersetzt den Beschreibungstext der nachfolgenden Seite bzw. Vorlage.

Die folgende Tabelle zeigt die Auswirkungen der Optionen wenn Seite 1 von Vorlage 1 erbt:

Vorlage 1: Titel-Text: [V1-Titel] Weitergabemodus	Seite 1: Titel-Text: [S1-Titel] Ergebnis
davor	[V1-Titel] [S1-Titel]
danach	[S1-Titel] [V1-Titel]
Voreinstellung	[S1-Titel]
ersetzen	[V1-Titel]

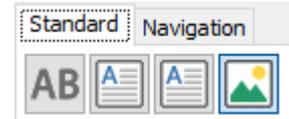
- **Vorlage**

Hier können Sie eine Vorlage auswählen auf die Ihre Vorlage basieren soll. Alle Elemente der Vorgänger-Vorlage werden dann in die aktuelle Vorlage eingefügt und einige Eigenschaften der Vorgänger-Vorlage für die aktuelle Vorlage verwendet.

Sie können jederzeit eine andere Vorlage oder keine Vorlage (leeres Feld) auswählen - die Seite wird dann entsprechend angepasst. In *WebAdditor Lite* ist nur eine Vorlage je Projekt möglich.

10. Komponenten

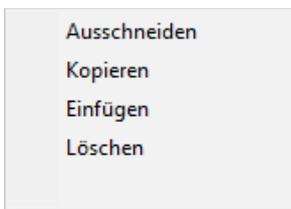
Die Komponentenpalette enthält zahlreiche Komponenten die auf den einzelnen Seiten und Vorlagen platziert werden können.



Die Komponenten enthalten verschiedene Eigenschaften mit denen sich Aussehen und Funktionalität beeinflussen lassen.

Um eine Komponente auf der aktuellen Seite oder Vorlage zu platzieren klicken Sie diese zunächst in der Komponentenpalette an um sie zu aktivieren. Ziehen Sie dann auf der Seite oder Vorlage mit gedrückter linker Maustaste ein Rechteck in der gewünschten Größe auf. Anschließend können Sie die Komponenten-Eigenschaften im Objektinspektor anpassen.

Einige Komponenten, wie z. B. 'Tabelle' oder 'Textbereich' können direkt bearbeitet werden wenn Sie aktiviert sind.



10.1. Komponente bearbeiten

Sie können einzelne Komponenten kopieren, ausschneiden oder löschen sowie zuvor kopierte oder ausgeschnittene Komponenten auf der gleichen oder einer anderen Seite oder Vorlage einfügen.

Dazu wählen Sie die Komponente aus und klicken diese anschließend mit der rechten Maustaste an. Daraufhin öffnet sich ein Kontextmenü in dem Sie die gewünschte Funktion auswählen können.

Bei Komponenten die direkt editierbar sind, wie z. B. die Komponente „Textbereich“, erscheint das Kontextmenü wenn man mit der rechten Maustaste auf den Komponentenrand klickt.

Wenn Sie „Ausschneiden“ oder „Kopieren“ wählen wird die Komponente in die Zwischenablage kopiert und kann anschließend auf der gleichen oder einer anderen Seite bzw. Vorlage eingesetzt werden. Dazu wählen Sie die Seite oder Vorlage aus, klicken mit der rechten Maustaste und wählen im Kontextmenü „Einfügen“. Wenn Sie die Komponente in ein Formular einfügen möchten muss dieses zuvor ausgewählt werden.

Beim Einfügen werden die meisten Eigenschaften von der ursprünglichen Komponente übernommen.

Einige Eigenschaften, z. B. bei Menü-Komponenten, müssen neu eingegeben werden.

10.2. HTML-Maskierung

Die einzelnen Seiten des Projekts werden beim Erstellen der Website in die Auszeichnungssprache HTML übersetzt. In HTML haben einige Zeichen bzw. Zeichenfolgen eine besondere Bedeutung.

HTML-Elemente werden in spitzen Klammern geschrieben. Beispielsweise wird Text der sich zwischen `` und `` befindet fett geschrieben.

Außerdem gibt es Sonderzeichen die immer mit dem Zeichen `&` beginnen. Beispielsweise steht die Zeichenfolge `©` für das Copyright-Zeichen ©.

Mit der HTML-Maskierung wird verhindert, dass die Zeichen `<`, `>` und `&` in HTML interpretiert werden. Dazu werden diese Zeichen in HTML-Zeichen übersetzt die in HTML dazu führen dass das jeweilige Zeichen ausgegeben, aber nicht interpretiert wird.

Mit der Eigenschaft „HTML maskieren“ kann man bei vielen textbasierten Komponenten die HTML-Maskierung ausschalten. Dann wird – soweit möglich – der Text als HTML-Text interpretiert und enthaltene HTML-Tags und Sonderzeichen entsprechend interpretiert.

Zeilenumbrüche werden immer in `
` umgewandelt auch wenn die HTML-Maskierung abgewählt wird. Außerdem wird unabhängig von der HTML-Maskierung bei mehrfach aufeinanderfolgenden Leerzeichen immer jedes zweite Leerzeichen durch ein geschütztes Leerzeichen (` `) ersetzt.

 Eventuell wird es hier noch Änderungen geben. Wenn, wie oben beschrieben, bei Einstellung "HTML maskieren = nein" Zeilenumbrüche ("`\n`") und aufeinanderfolgende Leerzeichen berücksichtigt (ausgegeben) werden, kann das (z. B.) in folgenden Fällen zu Problemen führen:

- Texte mit (nur) `
`-Umbrüchen müssten in einer Zeile geschrieben werden.
- HTML-Quelltext könnte nicht aus HTML-Seiten (o.ä.) übernommen werden.

11. Komponentenverzeichnis

Nachfolgend finden Sie ein Auflistung aller WebAdditor-Komponenten mit den zugehörigen Eigenschaften. Die Komponenten sind nach Kategorien entsprechend den Register-Reitern des Hauptfensters sortiert.

Um eine Komponente auf der aktuellen Seite oder Vorlage zu platzieren klicken Sie diese zunächst in der Komponentenpalette an um sie zu aktivieren. Ziehen Sie dann auf der Seite oder Vorlage mit gedrückter linker Maustaste ein Rechteck in der gewünschten Größe auf. Anschließend können Sie die Komponenten-Eigenschaften im Objektinspektor anpassen.

Einige Komponenten, wie z. B. 'Tabelle' oder 'Textbereich' können direkt bearbeitet werden wenn Sie aktiviert sind.

Nachfolgend werden die Komponenten mit den Komponenten-Eigenschaften beschrieben.

 Einige Eigenschaften sind noch nicht bzw. nicht vollständig implementiert oder arbeiten noch fehlerhaft. Hierauf wird meistens bereits bei der Beschreibung der Komponente hingewiesen und nicht bei den einzelnen Eigenschaften.

11.1. Register „Standard“



Die Palette „Standard“ enthält folgende Standard-Komponenten:

Name	Beschreibung
Textfeld	Für Wörter und kurze Texte
Textbereich (alt)	Formatierter Text.  Steht vermutlich in Version 1.0 nicht mehr zur Verfügung
Textbereich (neu)	Komponente für formatierten Text inklusive Links und Bildern
Bild	Zum Einbinden vorhandener Bilder



11.1.1. Textfeld

Die Textfeld-Komponente ist für einzelne Wörter und kurze Texte (z. B. Überschriften) geeignet.

 Aktuell werden die Größenangaben nicht korrekt umgesetzt. Das Textfeld wird in der eingestellten Größe angezeigt. Auf der Website wird es wenn nötig so vergrößert das der Text hineinpasst.

Folgende Eigenschaften stehen zur Verfügung:

- **Breite**
Breite der Komponente in Pixel. Nach Änderung der Breite wird „Größe anpassen“ auf „nein“ gestellt.
- **Durchgestrichen**
Der Text wird durchgestrichen

- **Fette Schrift**
Der Text wird fett angezeigt
- **Größe anpassen**
Legt fest ob sich die Größe der Komponente nach dem benötigten Platz für den Text richtet. Wird diese Option aktiviert wird die Breite und Höhe entsprechend angepasst.
- **Hintergrundfarbe**
Hintergrundfarbe für das Textfeld
- **Horizontale Ausrichtung**
Horizontale Textausrichtung: linksbündig, zentriert oder rechtsbündig.
- **Höhe**
Höhe der Komponente in Pixel. Nach Änderung der Höhe wird „Größe anpassen“ auf „nein“ gestellt.
- **HTML maskieren**
HTML-Tags und HTML-Sonderzeichen werden auf der Website nicht interpretiert. Wird die HTML-Maskierung ausgeschaltet, wird der Text als HTML-Text interpretiert und enthaltene HTML-Tags und HTML-Sonderzeichen werden entsprechend ausgewertet.
- **Kursive Schrift**
Der Text wird kursiv angezeigt
- **Linkadresse**
Wenn Sie hier eine Linkadresse (z. B. <https://www.google.de>) angeben wird beim Anklicken des Textes auf der Internet-Seite zu dieser Seite gesprungen.
- **Links**
Gibt die horizontale Koordinate des Komponentenrandes relativ zum übergeordneten Objekt (Seite, Vorlage oder Formular) in Pixel an.

Wenn das Steuerelement in einem Formular enthalten ist, sind die Eigenschaften Links, Rechts, Oben und Unten relativ zum Formular.

- **Name**
Gibt den Namen der Komponente an.

Mit dieser Eigenschaft können Sie den Namen der Komponente ändern, um ihre Aufgabe im aktuellen Projekt zu verdeutlichen. Das Programm weist standardmäßig sequentielle Namen zu, die sich aus dem Typ der Komponente ableiten, beispielsweise Textfeld1, Textfeld2 usw.

Der Name darf nur aus Buchstaben (A-Z, a-z, keine Umlaute) und Zahlen (0-9) bestehen. Das erste Zeichen muss ein Buchstabe sein.

- **Oben**

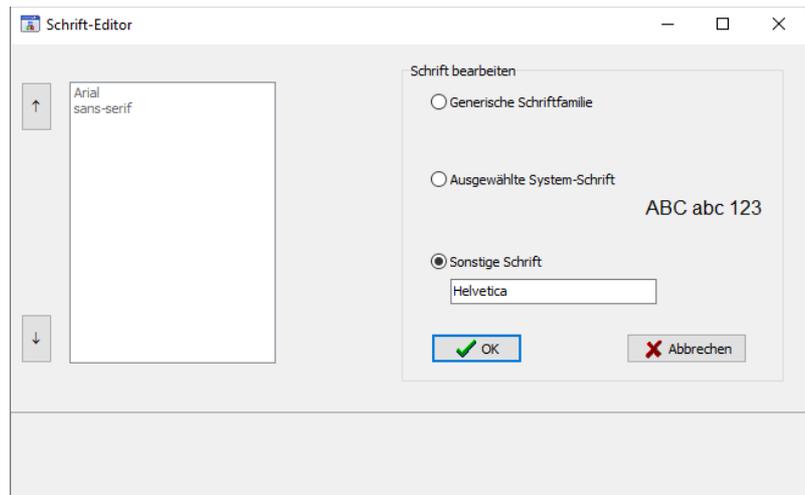
Gibt die vertikale Koordinate des Komponentenrandes relativ zum übergeordneten Objekt (Seite, Vorlage oder Formular) in Pixel an.

Wenn das Steuerelement in einem Formular enthalten ist, sind die Eigenschaften Links, Rechts, Oben und Unten relativ zum Formular.

- **Schrift**

Legt die Schrift für den Text fest.

Hier wird im Schrift-Dialog-Fenster eine oder mehrere Schriftarten bzw. Schriftfamilien für den Text ausgewählt. Werden mehrere Schriften gewählt wird im Editor die 1. Schrift verwendet. Auf der Website werden ggfs. die Schriften nacheinander gesucht bis eine Schrift gefunden wurde die auf dem System des Anwenders bekannt ist bzw. vom Browser angezeigt



werden kann. Ist dies für keine der Schriften der Fall wird die Standardschrift des Browsers verwendet.

Es können generische Schriften (z. B. 'sans-serif'), System-Schriften oder andere Schriften ausgewählt werden.

Bei generischen Schriftarten wird nur die Schriftfamilie angegeben. Welche Schrift tatsächlich auf der Website angezeigt wird ist vom Browser und Betriebssystem des Anwenders abhängig. Die Schrift ist daher nicht unbedingt identisch mit der Schrift im Webeditor.

Systemschriften sind die auf dem System installierten Schriften. Ob die gewählte Schrift im Browser des Anwenders verwendet wird ist davon abhängig ob diese dort bekannt ist.

Möchten Sie eine Schriftart festlegen die auf dem eigenen System nicht vorhanden ist können Sie dies unter 'Sonstige Schriften' eingeben. Im Webeditor wird dann eine Standardschrift verwendet und im Browser des Anwenders kann die Schrift, soweit dort vorhanden, dann verwendet werden.

- **Schrifteinheit**

Legt die Maßeinheit für die Schriftgröße fest.

Es werden absolute und relative Maßangaben unterschieden. Punkt, Inch, mm und cm sind absolute Maßangaben. Pixel, em und Prozent sind relative Maßangaben.

Für die Bildschirmdarstellung sind relative Maßangaben oft geeigneter.

- **Schriftfarbe**
Bestimmt die Farbe des Textes.
- **Schriftgröße**
Gibt die Höhe der Schrift an.
Mit Schriftgröße legen Sie die Größe der Schrift in der unter „Schrifteinheit“ gewählten Größeneinheit fest.
- **Text**
Legt den angezeigten Text fest.
- **Unterstrichen**
Der Text wird unterstrichen
- **Vertikale Ausrichtung**
Vertikale Textausrichtung: Oben, Mitte oder Unten.
- **Zeilenumbruch**
Legt fest, ob bei Bedarf ein Zeilenumbruch durchgeführt wird.
Ist hier „Nein“ ausgewählt wird Text, der nicht in eine einzige Zeile passt, in der Bildschirmdarstellung abgeschnitten.



11.1.2. Textbereich (alt)

Mit der Textbox-Komponente können formatierte Textinhalte erstellt werden. Dabei entspricht die WebAdditor-Vorschau in etwa der späteren HTML-Seite.



Die Komponente wird eventuell durch die neue Komponente „Textbereich (neu)“ ersetzt, die in der Komponentenpalette rechts neben dieser Komponente zu finden ist.



Die Links (linke Schaltfläche in der oberen Werkzeugleiste bei aktivierter Komponente) funktionieren auf der Website nicht. Sollte diese Komponente weiter zur Verfügung stehen wird die Schaltfläche vermutlich entfernt.

Die Hintergrundfarbe wird auf der Website nicht berücksichtigt.



11.1.3. Textbereich (neu)

Mit der Textbereich-Komponente können formatierte Textinhalte erstellt werden. Dabei entspricht die WebAdditor-Vorschau in etwa der späteren HTML-Seite.



Die Textbereich-Komponente dieser Version ersetzt die Text-Komponente der Vorversionen (vor Version 0.8). Die Komponente wird vermutlich in den nächsten Versionen noch angepasst und optimiert. Gegenüber der Vorgänger-Komponente bietet diese einige neue Features. So können nun Bilder eingebunden und Texte und Bilder verlinkt werden, Text kann durchgestrichen, hoch- oder tiefgestellt sowie eingerückt werden und auch die Hintergrundfarbe für den Text kann geändert werden.

Beim Aktivieren der Komponente erscheint am oberen Rand des Editors eine Werkzeugleiste mit der diverse Einstellungen und Formatierungen vorgenommen werden können.



Bitte beachten Sie folgende Hinweise zur Werkzeugleiste:

- **Textformatierung:**

Am einfachsten gelingt die Formatierung wenn man zunächst den vollständigen Text eingibt und anschließend die betreffenden Textteile markiert und mit Hilfe der Buttonleiste formatiert.

- **Eine Liste Listen**

• eins
• zwei
• drei
Ende

Wenn Sie die abgebildete Liste (Bild links) eingeben indem Sie nach der Zeile „Eine Liste“ das Listensymbol aktivieren und nach Eingabe der Zeilen „eins“, „zwei“, „drei“ wieder deaktivieren erscheint die Liste im Editor korrekt. Wenn Sie die Webseite erstellen wird die Liste falsch formatiert (Bild rechts).

Eine Liste
•
eins
• zwei
• drei
Ende

Markieren sie die drei Zeilen der Liste und klicken Sie 2mal das Listensymbol (deaktivieren und wieder aktivieren) wird die Liste auch auf der Webseite korrekt dargestellt.

Am einfachsten ist es daher wenn Sie erst den Text (alle 5 Zeilen) eingeben und anschließend die 3 Zeilen als Liste formatieren.

- **Texthintergrund:**

Mit der Schaltfläche für die Hintergrundfarbe (Background color) in der Werkzeugleiste stellen Sie die Hintergrundfarbe des zuvor markierten Textes ein.

Achten Sie darauf dass zuvor Text markiert wurde! Wenn kein Text markiert ist ändert sich die Hintergrundfarbe der Textbox. Dies hat jedoch keine Auswirkungen: Auf der Webseite bleibt die vorige Hintergrundfarbe bestehen und auch beim Speichern der Seite bleibt die zuvor eingestellte Hintergrundfarbe erhalten.

Start
Zeile 2
Zeile Nummer 3
4. Zeile
Ende

Wenn Sie mehrere Zeilen markieren und dafür die Hintergrundfarbe ändern wird die Hintergrundfarbe nur für den tatsächlichen Text geändert, nicht die gesamte Zeile (Bild links). Im Gegensatz dazu wird auf der Webseite ein rechteckiger Block mit der Breite der längsten Textzeile markiert (Bild rechts).

Start
Zeile 2
Zeile Nummer 3
4. Zeile
Ende

Für eine ähnliche Formatierung wie im Webeditor kann man jede 2. Zeile mit einer leicht veränderten Farbe markieren. In dem gezeigten Bespielausschnitt der Webseite (Bild rechts) sind die Zeilen abwechselnd mit 2 fast identischen Farben gefärbt:

Farbe 1: Rot=140, Grün=240, Blau=240,

Farbe 2: Rot=140, Grün=241, Blau=239.

Start
Zeile 2
Zeile Nummer 3
4. Zeile
Ende



Die Schrift-Formatierungen im Objektinspektor dienen hier lediglich für die Starteinstellung – also wenn noch kein Text eingegeben wurde. Dies betrifft neben der Schriftart die Eigenschaften: Durchgestrichen, Fette Schrift, Kursive Schrift, Unterstrichen, Schrifteinheit, Schriftfarbe und Schriftgröße.

Für anschließende Änderungen dient die obere Werkzeugleiste im Webeditor. Diese erscheint wenn die Komponente aktiviert ist.

Ähnliches gilt für die Hintergrund- und Textfarbe. Auch hier sollten im Objektinspektor nur die Starteinstellungen vorgenommen werden.

Es kann daher sein dass diese Eigenschaften ganz oder teilweise in späteren Versionen im Objektinspektor nicht mehr berücksichtigt werden.

Folgende Eigenschaften stehen zur Verfügung:

- **Breite**
Breite der Komponente in Pixel.
Bei den Größenangaben wird für die Website nur die Breite berücksichtigt, die Höhe richtet sich immer nach dem benötigten Platz für den Text.
- **Durchgestrichen**
Der Text wird durchgestrichen. Siehe Hinweis oben!
- **Farbe Link bei Mouseover**
Wenn sich der Mauszeiger über den Text eines Links befindet wird dieser in der hier eingestellten Farbe angezeigt.
- **Farbe Link mit Fokus**
Bestimmt die Farbe der Linktexte wenn der Fokus auf dem Element liegt. Dies ist z. B. der Fall wenn es mit der Tabulator-Taste angewählt wird.
- **Farbe aktive Links**
Bestimmt die Farbe der Linktexte für aktive Links. Ein Link ist beispielsweise aktiv wenn die linke Maustaste über dem Link gedrückt wird.
- **Farbe besuchte Links**
Farbe der Linktexte wenn die verlinkte Seiten bereits besucht wurden.
- **Fette Schrift**
Der Text wird fett angezeigt. Siehe Hinweis oben!
- **Größe anpassen**
Legt fest ob sich die Größe der Komponente nach dem benötigten Platz für den Text richtet.
 Die Eigenschaft „Größe anpassen“ sollte nicht geändert werden. Wenn Sie aus Versehen „Größe anpassen“ aktivieren wird die Breite und Höhe der Komponente auf 0 gestellt. Sie sollten in diesem Fall ohne die Komponente vorher zu deaktivieren „Größe anpassen“ wieder auf „nein“ stellen und für Breite und Höhe einen sinnvollen Wert eingeben. Ansonsten können Sie die Komponente nicht mehr auswählen da Breite und Höhe auf 0 gestellt sind.
- **Hintergrundfarbe**
Hintergrundfarbe für den Textbereich.
Die Arbeit mit der Komponente ist am einfachsten wenn Sie im Objektinspektor die voreingestellte Hintergrundfarbe „weiß“ beibehalten. Diese ist in der Werkzeugleiste (Schaltfläche „background color“) als Hintergrundfarbe für Text leicht auswählbar. Wenn Sie eine andere Hintergrundfarbe wählen, die im Editor nicht direkt wählbar ist, müssen Sie diese ggfs. dort zunächst neu erstellen (Schaltfläche „background color“ → „More Colors...“ → Farbe definieren“).
- **Horizontale Ausrichtung**
Horizontale Textausrichtung: linksbündig, zentriert oder rechtsbündig.
 Die Eigenschaft hat zur Zeit keine Auswirkungen.

- **Höhe**
Höhe der Komponente in Pixel.
Bei den Größenangaben wird für die Website nur die Breite berücksichtigt, die Höhe richtet sich immer nach dem benötigten Platz für den Text.
- **Kursive Schrift**
Der Text wird kursiv angezeigt. Siehe Hinweis oben.
- **Linkfarbe**
Hier stellen Sie die Farbe der im Text enthaltenen Links ein.
- **Links**
Gibt die horizontale Koordinate des Komponentenrandes relativ zum übergeordneten Objekt (Seite, Vorlage oder Formular) in Pixel an.

Wenn das Steuerelement in einem Formular enthalten ist, sind die Eigenschaften Links, Rechts, Oben und Unten relativ zum Formular.

- **Links unterstreichen**
Legt fest ob alle Links unterstrichen werden sollen.
- **Name**
Gibt den Namen der Komponente an.

Mit dieser Eigenschaft können Sie den Namen der Komponente ändern, um ihre Aufgabe im aktuellen Projekt zu verdeutlichen. Das Programm weist standardmäßig sequentielle Namen zu, die sich aus dem Typ der Komponente ableiten, beispielsweise Textbereich1, Textbereich2 usw.

Der Name darf nur aus Buchstaben (A-Z, a-z, keine Umlaute) und Zahlen (0-9) bestehen. Das erste Zeichen muss ein Buchstabe sein.

- **Oben**
Gibt die vertikale Koordinate des Komponentenrandes relativ zum übergeordneten Objekt (Seite, Vorlage oder Formular) in Pixel an.

Wenn das Steuerelement in einem Formular enthalten ist, sind die Eigenschaften Links, Rechts, Oben und Unten relativ zum Formular.

- **Schrift**

Legt die Schrift für den Text fest. Siehe Hinweis oben.

Hier wird im Schrift-Dialog-Fenster eine oder mehrere Schriftarten bzw. Schriftfamilien für den Text ausgewählt. Werden mehrere Schriften gewählt wird im Editor die 1. Schrift verwendet. Auf der Website werden ggfs. die Schriften nacheinander gesucht bis eine Schrift gefunden wurde die auf dem System des Anwenders bekannt ist bzw. vom Browser angezeigt werden kann. Ist dies für keine der Schriften der Fall wird die Standardschrift des Browsers verwendet.

Es können generische Schriften (z. B. 'sans-serif'), System-Schriften oder andere Schriften ausgewählt werden.

Bei generischen Schriftarten wird nur die Schriftfamilie angegeben. Welche Schrift tatsächlich auf der Website angezeigt wird ist vom Browser und Betriebssystem des Anwenders abhängig. Die Schrift ist daher nicht unbedingt identisch mit der Schrift im Webeditor.

Systemschriften sind die auf dem System installierten Schriften. Ob die gewählte Schrift im Browser des Anwenders verwendet wird ist davon abhängig ob diese dort bekannt ist.

Möchten Sie eine Schriftart festlegen die auf dem eigenen System nicht vorhanden ist können Sie dies unter 'Sonstige Schriften' eingeben. Im Webeditor wird dann eine Standardschrift verwendet und im Browser des Anwenders kann die Schrift, soweit dort vorhanden, dann verwendet werden.

- **Schrifteinheit**

Legt die Maßeinheit für die Schriftgröße fest. Siehe Hinweis oben.

Es werden absolute und relative Maßangaben unterschieden. Punkt, Inch, mm und cm sind absolute Maßangaben. Pixel, em und Prozent sind relative Maßangaben. Für die Bildschirmdarstellung sind relative Maßangaben oft geeigneter.

- **Schriftfarbe**

Bestimmt die Farbe des Textes. Siehe Hinweis oben.

- **Schriftgröße**

Gibt die Höhe der Schrift an.

Mit Schriftgröße legen Sie die Größe der Schrift in der unter „Schrifteinheit“ gewählten Größeneinheit fest.

- **Unterstrichen**

Der Text wird unterstrichen. Siehe Hinweis oben.



11.1.4. Bild

Mit der Bild-Komponente können vorhandene Bilder eingefügt werden.

Wenn sie die Komponente platzieren wird zunächst ein Platzhalter für das Bild erstellt. Anschließend kann das Bild in der Eigenschaft „Dateiname“ ausgewählt werden.

Folgende Eigenschaften stehen zur Verfügung:

- **Bildbreite**
Tatsächliche Breite des Bildes. Der Wert kann von der angezeigten Breite abweichen. Die Eigenschaft kann nicht geändert werden.
- **Bildgröße anpassen**
Hier kann festgelegt werden dass sich die Größe des Bildes nach der Komponentengröße richtet. Das Bild wird dann entsprechend vergrößert oder verkleinert.
Ist die Eigenschaft „Größe anpassen“ auf „Ja“ gesetzt ist diese Eigenschaft immer auf „Nein“ gesetzt und kann nicht geändert werden.
Ist die Eigenschaft „Proportional“ auf „Ja“ gesetzt, wird das Bild so an die Komponentengröße angepasst dass das Seitenverhältnis erhalten bleibt.
- **Bildhöhe**
Tatsächliche Höhe des Bildes. Der Wert kann von der angezeigten Höhe abweichen. Die Eigenschaft kann nicht geändert werden.
- **Breite**
Breite der Komponente in Pixel.

Ist die Eigenschaft „Größe anpassen“ auf „Ja“ gesetzt, hat eine Änderung keine Auswirkung. Erst wenn man anschließend „Größe anpassen“ auf „Nein“ setzt wird die Breite des Bildes angepasst.
- **Dateiname**
Dateiname des Bildes auf dem lokalen Rechner.
Hier kann die Bilddatei auf dem Rechner ausgewählt werden. Als Bildformat werden hier JPG, GIF, PNG sowie BMP, TIFF, ICO, EMF und WMF unterstützt. JPG, GIF und PNG werden auch von allen gängigen Browsern unterstützt. Die anderen Formate sollten nur verwendet werden wenn sichergestellt ist das alle Besucher der Website diese auch angezeigt bekommen.
Die Bilddatei wird beim Erstellen der Website in den Ordner „images“ der Website kopiert.
- **Größe anpassen**
Legt fest ob sich die Größe der Komponente nach der Bildgröße richtet.

Wird hier „Ja“ eingestellt haben Änderungen der Breite und Höhe keine Auswirkungen, die Eigenschaften „Bildgröße anpassen“ wird auf „Nein“ gesetzt und kann nicht geändert werden. Außerdem wird die Eigenschaft „Proportional“ auf „Ja“ gesetzt und kann ebenfalls nicht geändert werden.
- **Hintergrundfarbe**
Hintergrundfarbe für die Komponente. Hat aktuelle keine Auswirkungen.

- **Höhe**

Höhe der Komponente in Pixel.

Ist die Eigenschaft „Größe anpassen“ auf „Ja“ gesetzt, hat eine Änderung keine Auswirkung. Erst wenn man anschließend „Größe anpassen“ auf „Nein“ setzt wird die Höhe des Bildes angepasst.

Links

Gibt die horizontale Koordinate des Komponentenrandes relativ zum übergeordneten Objekt (Seite, Vorlage oder Formular) in Pixel an.

Wenn das Steuerelement in einem Formular enthalten ist, sind die Eigenschaften Links, Rechts, Oben und Unten relativ zum Formular.

- **Name**

Gibt den Namen der Komponente an.

Mit dieser Eigenschaft können Sie den Namen der Komponente ändern, um ihre Aufgabe im aktuellen Projekt zu verdeutlichen. Das Programm weist standardmäßig sequentielle Namen zu, die sich aus dem Typ der Komponente ableiten, beispielsweise Textfeld1, Textfeld2 usw.

Der Name darf nur aus Buchstaben (A-Z, a-z, keine Umlaute) und Zahlen (0-9) bestehen. Das erste Zeichen muss ein Buchstabe sein.

- **Oben**

Gibt die vertikale Koordinate des Komponentenrandes relativ zum übergeordneten Objekt (Seite, Vorlage oder Formular) in Pixel an.

Wenn das Steuerelement in einem Formular enthalten ist, sind die Eigenschaften Links, Rechts, Oben und Unten relativ zum Formular.

- **Proportional**

Hier kann festgelegt werden ob das Seitenverhältnis der Breite und Höhe des Bildes bei Änderung der Bildgröße beibehalten werden soll. Ist die Eigenschaft „Proportional“ auf „Ja“ gesetzt, wird das Bild so an die Komponentengröße angepasst dass das Seitenverhältnis erhalten bleibt.

Ist die Eigenschaft „Bildgröße anpassen“ auf „Nein“ gestellt hat die Einstellung keine Auswirkung, da immer in diesem Fall immer die Originalgröße des Bildes verwendet wird. Ist die Eigenschaft „Größe anpassen“ auf „Ja“ gesetzt ist diese Eigenschaft immer auf „Ja“ gesetzt und kann nicht geändert werden.

11.2. Register „Navigation“

Die Palette „Navigation“ enthält eine Komponente für den Aufbau einer Menüstruktur sowie mehrere Menü-Komponenten für die Platzierung auf dem Formular.



Enthaltene Komponenten:

Name	Beschreibung
 Menüstruktur	Dient zum Aufbau der Seitenstruktur für die Menükomponenten.
 Vertikales Menü	Vertikale Menüleiste für den linken Seitenrand.
 Horizontales Menü	Horizontale Menüleiste. Untermenüs werden ausgeklappt wenn sich die Maus über dem Menüpunkt befindet.



11.2.1. Menüstruktur

Mit der Menüstruktur-Komponente werden die Einzelseiten für die Navigationsmenüs sowie die Anordnung der Seiten (Reihenfolge, Menüebene) festgelegt. Anschließend kann die Menüstruktur den Navigations-Komponenten zugewiesen werden.

Achten Sie darauf die Menüstruktur beim Einfügen und Löschen von Seiten zu aktualisieren.

 In den meisten Fällen ist es sinnvoll die Komponente 'Menüstruktur' sowie die zugehörigen Navigationskomponenten (vertikales Menü, horizontales Menü) auf einer Vorlage zu platzieren, da diese Komponenten normalerweise für alle Seiten identisch sind.

Folgende Eigenschaften stehen zur Verfügung:

- **Links**
Gibt die horizontale Koordinate des Komponentenrandes relativ zum übergeordneten Objekt (Seite, Vorlage oder Formular) in Pixel an.

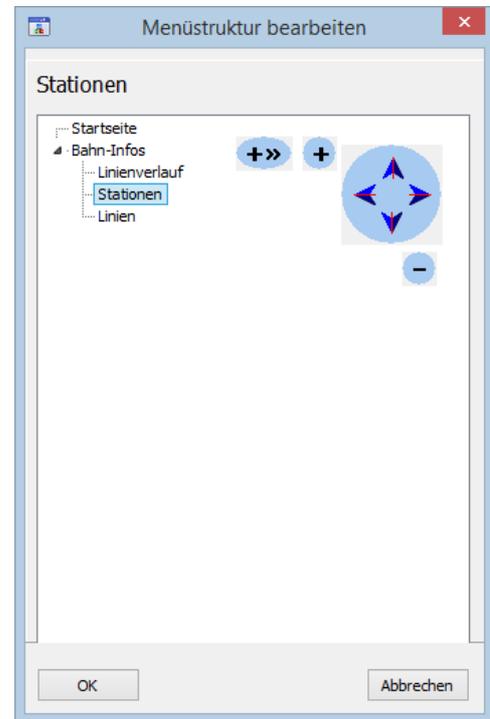
- **Menü-Einträge**
Hier können Sie festlegen welche Seiten aufgenommen werden. Außerdem kann die Reihenfolge der Seiten sowie die Menüebene festgelegt werden.

Wenn Sie im Objektinspektor auf die Schaltfläche mit den drei Auslassungspunkten klicken öffnet sich ein Fenster in dem Sie die einzelnen Seiten und zugehörigen Menütexte hinzufügen und einordnen können.

Mit '+' fügen Sie einen Menüpunkt auf gleicher Ebene hinzu und mit '+»' fügen Sie einen Menüpunkt eine Ebene tiefer ein. Mit '-' wird der Menüpunkt – ggfs. mit Untermenüpunkten – gelöscht.

Mit dem Dreieck-Symbol neben einem Menüpunkt können Sie dieses Menü auf- oder zuklappen.

Mit den blauen Pfeilen verschieben Sie einzelne Menüpunkte (ggfs. mit Untermenüpunkten).



Wenn Sie die Menüstruktur fertig erstellt haben klicken Sie auf 'OK'.

- **Name**
Gibt den Namen der Komponente an.

Mit dieser Eigenschaft können Sie den Namen der Komponente ändern, um ihre Aufgabe im aktuellen Projekt zu verdeutlichen. Das Programm weist standardmäßig sequentielle Namen zu, die sich aus dem Typ der Komponente ableiten, beispielsweise Textfeld1, Textfeld2 usw.

Der Name darf nur aus Buchstaben (A-Z, a-z, keine Umlaute) und Zahlen (0-9) bestehen. Das erste Zeichen muss ein Buchstabe sein.

- **Oben**
Gibt die vertikale Koordinate des Komponentenrandes relativ zum übergeordneten Objekt (Seite, Vorlage oder Formular) in Pixel an.



11.2.2. Vertikales Menü

Mit der Komponente „Vertikales Menü“ erstellen Sie eine vertikale Menüleiste für den linken Seitenrand.

Für die Navigation benötigen Sie neben der Menü-Komponente noch eine Menüstruktur-Komponente aus dem Register 'Navigation'. Für eine funktionierende Navigation muss bei der Eigenschaft 'Menüstruktur' die Menüstruktur ausgewählt werden. Außerdem müssen bei der Menüstruktur-Komponente die Seiten im Dialogfenster der Eigenschaft 'Menü-Einträge' hinzugefügt werden.



In den meisten Fällen ist es sinnvoll die Menüstruktur- und Menü-Komponente auf einer Vorlage zu platzieren, da diese Komponenten normalerweise für alle Seiten identisch sind.

Folgende Eigenschaften stehen zur Verfügung:

- **Breite**
Breite der Komponente in Pixel.
- **Durchgestrichen**
Der Text wird durchgestrichen
- **Fette Schrift**
Der Text wird fett angezeigt
- **Größe anpassen**
Legt fest ob sich die Größe der Komponente nach dem benötigten Platz für den Text richtet.



Die Eigenschaft „Größe anpassen“ sollte nicht geändert werden. Wenn Sie aus Versehen „Größe anpassen“ aktivieren wird die Breite und Höhe der Komponente auf 0 gestellt. Sie sollten in diesem Fall ohne die Komponente vorher zu deaktivieren „Größe anpassen“ wieder auf „nein“ stellen und für Breite und Höhe einen sinnvollen Wert eingeben. Ansonsten können Sie die Komponente nicht mehr auswählen da Breite und Höhe auf 0 gestellt sind.

- **Hintergrundfarbe**
Hintergrundfarbe für das vertikale Menü.
- **Horizontale Ausrichtung**
Horizontale Textausrichtung: linksbündig, zentriert oder rechtsbündig.
 Die Eigenschaft hat zur Zeit keine Auswirkungen.
- **Höhe**
Höhe der Komponente in Pixel.
Bei den Größenangaben wird für die Website nur die Breite berücksichtigt, die Höhe richtet sich immer nach dem benötigten Platz für den Text.
- **HTML maskieren**
HTML-Tags und HTML-Sonderzeichen werden auf der Website nicht interpretiert.
Wird die HTML-Maskierung ausgeschaltet, wird der Text als HTML-Text interpretiert und enthaltene HTML-Tags und HTML-Sonderzeichen werden entsprechend ausgewertet.

- **Kursive Schrift**

Der Text wird kursiv angezeigt

- **Links**

Gibt die horizontale Koordinate des Komponentenrandes relativ zum übergeordneten Objekt (Seite, Vorlage oder Formular) in Pixel an.

Wenn das Steuerelement in einem Formular enthalten ist, sind die Eigenschaften Links, Rechts, Oben und Unten relativ zum Formular.

- **Menüstruktur**

Hier wird die Menüstruktur-Komponente ausgewählt. Diese enthält die Seiten und zugehörigen Menütexte für die Menü-Komponente.

- **Name**

Gibt den Namen der Komponente an.

Mit dieser Eigenschaft können Sie den Namen der Komponente ändern, um ihre Aufgabe im aktuellen Projekt zu verdeutlichen. Das Programm weist standardmäßig sequentielle Namen zu, die sich aus dem Typ der Komponente ableiten, beispielsweise Textfeld1, Textfeld2 usw.

Der Name darf nur aus Buchstaben (A-Z, a-z, keine Umlaute) und Zahlen (0-9) bestehen. Das erste Zeichen muss ein Buchstabe sein.

- **Oben**

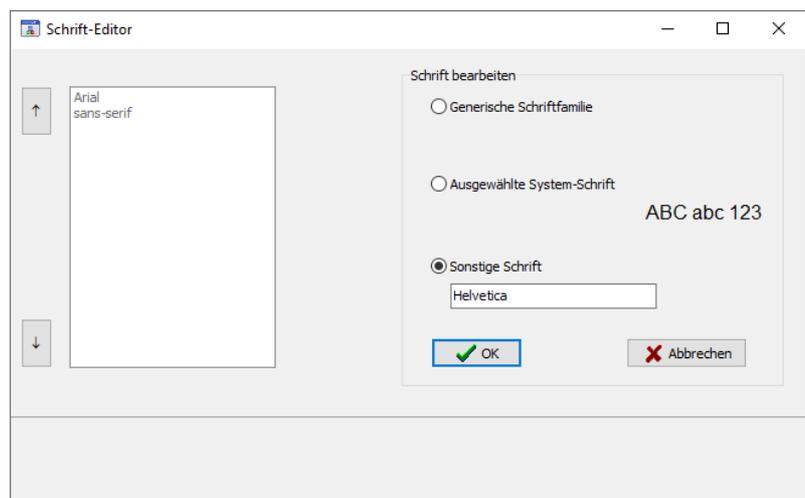
Gibt die vertikale Koordinate des Komponentenrandes relativ zum übergeordneten Objekt (Seite, Vorlage oder Formular) in Pixel an.

Wenn das Steuerelement in einem Formular enthalten ist, sind die Eigenschaften Links, Rechts, Oben und Unten relativ zum Formular.

- **Schrift**

Legt die Schrift für den Text fest.

Hier wird im Schrift-Dialog-Fenster eine oder mehrere Schriftarten bzw. Schriftfamilien für den Text ausgewählt. Werden mehrere Schriften gewählt wird im Editor die 1. Schrift verwendet. Auf der Website werden ggfs. die Schriften nacheinander gesucht bis eine Schrift gefunden wurde die auf dem System des Anwenders bekannt ist bzw. vom Browser angezeigt werden kann. Ist dies für keine der Schriften der Fall wird die Standardschrift des Browsers verwendet.



Es können generische Schriften (z. B. 'sans-serif'), System-Schriften oder andere Schriften ausgewählt werden.

Bei generischen Schriftarten wird nur die Schriftfamilie angegeben. Welche Schrift tatsächlich auf der Website angezeigt wird ist vom Browser und Betriebssystem des Anwenders abhängig. Die Schrift ist daher nicht unbedingt identisch mit der Schrift im Webeditor.

Systemschriften sind die auf dem System installierten Schriften. Ob die gewählte Schrift im Browser des Anwenders verwendet wird ist davon abhängig ob diese dort bekannt ist.

Möchten Sie eine Schriftart festlegen die auf dem eigenen System nicht vorhanden ist können Sie dies unter 'Sonstige Schriften' eingeben. Im Webeditor wird dann eine Standardschrift verwendet und im Browser des Anwenders kann die Schrift, soweit dort vorhanden, dann verwendet werden.

- **Schrifteinheit**

Legt die Maßeinheit für die Schriftgröße fest.

Es werden absolute und relative Maßangaben unterschieden. Punkt, Inch, mm und cm sind absolute Maßangaben. Pixel, em und Prozent sind relative Maßangaben. Für die Bildschirmdarstellung sind relative Maßangaben oft geeigneter.

- **Schriftfarbe**

Bestimmt die Farbe des Textes.

- **Schriftgröße**

Gibt die Höhe der Schrift an.

Mit Schriftgröße legen Sie die Größe der Schrift in der unter „Schrifteinheit“ gewählten Größeneinheit fest.

- **Text**

Die Eigenschaft Text hat aktuell keine Auswirkung.

- **Untermenü-Einzug**

Legt fest wie weit die Untermenü-Einträge im Verhältnis zum übergeordneten Menüeintrag nach links eingerückt werden.

- **Untermenü-Einzug-Einheit**

Legt die Maßeinheit für den Untermenü-Einzug fest.

Es werden absolute und relative Maßangaben unterschieden. Punkt, Inch, mm und cm sind absolute Maßangaben. Pixel, em und Prozent sind relative Maßangaben. Für die Bildschirmdarstellung sind relative Maßangaben oft geeigneter.

- **Unterstrichen**

Der Text wird unterstrichen

- **Zeilenumbruch**

Legt fest, ob bei Bedarf ein Zeilenumbruch durchgeführt wird.

Ist hier „Nein“ ausgewählt wird Text, der nicht in eine einzige Zeile passt, in der Bildschirmdarstellung abgeschnitten. Auf der Webseite wird der Text dann über den Komponentenrand hinausgeschrieben.

Ist hier „Ja“ ausgewählt wird Text, der nicht in eine einzige Zeile passt in der nächsten Zeile fortgesetzt.

 In den meisten Fällen ist es am besten den Zeilenumbruch auszuschalten und eine ausreichende Breite einzustellen, da umbrochene Zeilen sich nur schwer von weiteren Menüpunkten unterscheiden lassen.



11.2.3. Horizontales Menü

Mit der Komponente „Horizontales Menü“ erstellen Sie eine horizontale Menüleiste für den oberen Seitenbereich.

Für die Navigation benötigen Sie neben der Menü-Komponente noch eine Menüstruktur-Komponente aus dem Register 'Navigation'. Für eine funktionierende Navigation muss bei der Eigenschaft 'Menüstruktur' die Menüstruktur ausgewählt werden. Außerdem müssen bei der Menüstruktur-Komponente die Seiten im Dialogfenster der Eigenschaft 'Menü-Einträge' hinzugefügt werden.

 In den meisten Fällen ist es sinnvoll die Menüstruktur- und Menü-Komponente auf einer Vorlage zu platzieren, da diese Komponenten normalerweise für alle Seiten identisch sind.

Folgende Eigenschaften stehen zur Verfügung:

- **Breite**
Breite der Komponente in Pixel.
- **Durchgestrichen**
Der Text wird durchgestrichen
- **Fette Schrift**
Der Text wird fett angezeigt
- **Größe anpassen**
Legt fest ob sich die Größe der Komponente nach dem benötigten Platz für den Text richtet.

 Die Eigenschaft „Größe anpassen“ sollte nicht geändert werden. Wenn Sie aus Versehen „Größe anpassen“ aktivieren wird die Breite und Höhe der Komponente auf 0 gestellt. Sie sollten in diesem Fall ohne die Komponente vorher zu deaktivieren „Größe anpassen“ wieder auf „nein“ stellen und für Breite und Höhe einen sinnvollen Wert eingeben. Ansonsten können Sie die Komponente nicht mehr auswählen da Breite und Höhe auf 0 gestellt sind.

- **Hintergrundfarbe**
Hintergrundfarbe für das horizontale Menü.

- **Horizontale Ausrichtung**
Horizontale Textausrichtung: linksbündig, zentriert oder rechtsbündig.
 Die Eigenschaft hat zur Zeit keine Auswirkungen.
- **Höhe**
Höhe der Komponente in Pixel.
- **HTML maskieren**
HTML-Tags und HTML-Sonderzeichen werden auf der Website nicht interpretiert.
Wird die HTML-Maskierung ausgeschaltet, wird der Text als HTML-Text interpretiert und enthaltene HTML-Tags und HTML-Sonderzeichen werden entsprechend ausgewertet.
- **Kursive Schrift**
Der Text wird kursiv angezeigt
- **Links**
Gibt die horizontale Koordinate des Komponentenrandes relativ zum übergeordneten Objekt (Seite, Vorlage oder Formular) in Pixel an.

Wenn das Steuerelement in einem Formular enthalten ist, sind die Eigenschaften Links, Rechts, Oben und Unten relativ zum Formular.
- **Menüstruktur**
Hier wird die Menüstruktur-Komponente ausgewählt. Diese enthält die Seiten und zugehörigen Menütexte für die Menü-Komponente.
- **Name**
Gibt den Namen der Komponente an.

Mit dieser Eigenschaft können Sie den Namen der Komponente ändern, um ihre Aufgabe im aktuellen Projekt zu verdeutlichen. Das Programm weist standardmäßig sequentielle Namen zu, die sich aus dem Typ der Komponente ableiten, beispielsweise Textfeld1, Textfeld2 usw.

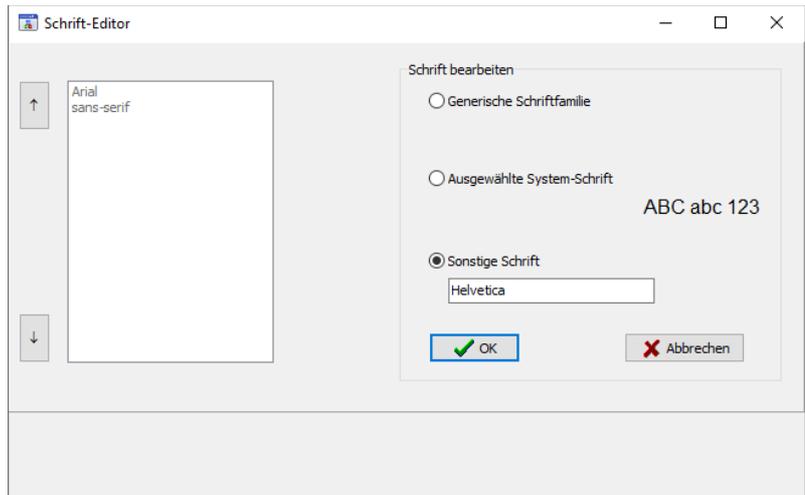
Der Name darf nur aus Buchstaben (A-Z, a-z, keine Umlaute) und Zahlen (0-9) bestehen. Das erste Zeichen muss ein Buchstabe sein.
- **Oben**
Gibt die vertikale Koordinate des Komponentenrandes relativ zum übergeordneten Objekt (Seite, Vorlage oder Formular) in Pixel an.

Wenn das Steuerelement in einem Formular enthalten ist, sind die Eigenschaften Links, Rechts, Oben und Unten relativ zum Formular.

- **Schrift**

Legt die Schrift für den Text fest.

Hier wird im Schrift-Dialog-Fenster eine oder mehrere Schriftarten bzw. Schriftfamilien für den Text ausgewählt. Werden mehrere Schriften gewählt wird im Editor die 1. Schrift verwendet. Auf der Website werden ggfs. die Schriften nacheinander gesucht bis eine Schrift gefunden wurde die auf dem System des Anwenders bekannt ist bzw. vom Browser angezeigt



werden kann. Ist dies für keine der Schriften der Fall wird die Standardschrift des Browsers verwendet.

Es können generische Schriften (z. B. 'sans-serif'), System-Schriften oder andere Schriften ausgewählt werden.

Bei generischen Schriftarten wird nur die Schriftfamilie angegeben. Welche Schrift tatsächlich auf der Website angezeigt wird ist vom Browser und Betriebssystem des Anwenders abhängig. Die Schrift ist daher nicht unbedingt identisch mit der Schrift im Webeditor.

Systemschriften sind die auf dem System installierten Schriften. Ob die gewählte Schrift im Browser des Anwenders verwendet wird ist davon abhängig ob diese dort bekannt ist.

Möchten Sie eine Schriftart festlegen die auf dem eigenen System nicht vorhanden ist können Sie dies unter 'Sonstige Schriften' eingeben. Im Webeditor wird dann eine Standardschrift verwendet und im Browser des Anwenders kann die Schrift, soweit dort vorhanden, dann verwendet werden.

- **Schrifteinheit**

Legt die Maßeinheit für die Schriftgröße fest.

Es werden absolute und relative Maßangaben unterschieden. Punkt, Inch, mm und cm sind absolute Maßangaben. Pixel, em und Prozent sind relative Maßangaben. Für die Bildschirmdarstellung sind relative Maßangaben oft geeigneter.

- **Schriftfarbe**

Bestimmt die Farbe des Textes.

- **Schriftgröße**

Gibt die Höhe der Schrift an.

Mit Schriftgröße legen Sie die Größe der Schrift in der unter „Schrifteinheit“ gewählten Größeneinheit fest.

- **Text**
Die Eigenschaft Text hat aktuell keine Auswirkung.
- **Unterstrichen**
Der Text wird unterstrichen
- **Zeilenumbruch**
Legt fest, ob bei Bedarf ein Zeilenumbruch durchgeführt wird.
Ist hier „Nein“ ausgewählt wird Text auf der Webseite ggfs. über den Komponentenrand hinausgeschrieben.
Ist hier „Ja“ ausgewählt wird Text, der nicht in eine einzige Zeile passt in der nächsten Zeile fortgesetzt.

 In den meisten Fällen ist es am besten den Zeilenumbruch auszuschalten und eine ausreichende Breite einzustellen, da umbrochene Zeilen sich nur schwer von weiteren Menüpunkten unterscheiden lassen.