

# **Web Fever 0.9**

## **Handbuch**

[www.web-fever.de](http://www.web-fever.de)

# 1. Inhaltsverzeichnis

<u>1. Inhaltsverzeichnis</u>	<u>2</u>
<u>2. Allgemeines</u>	<u>4</u>
2.1. <u>Verwendete Symbole und Formatierungen</u>	<u>4</u>
2.1.1. <u>Symbole</u>	<u>4</u>
2.1.2. <u>Formatierungen</u>	<u>4</u>
2.2. <u>Einführung</u>	<u>4</u>
2.3. <u>Systemvoraussetzungen</u>	<u>4</u>
2.4. <u>Installation</u>	<u>4</u>
2.5. <u>Start</u>	<u>4</u>
2.6. <u>Beenden</u>	<u>4</u>
2.7. <u>Änderungen in Version 0.9</u>	<u>4</u>
2.8. <u>Programmfenster</u>	<u>5</u>
<u>3. Schelleinstieg: Website erstellen</u>	<u>6</u>
3.1. <u>Neues Projekt erstellen</u>	<u>6</u>
3.2. <u>Vorlage(n) erstellen</u>	<u>6</u>
3.3. <u>Seite(n) erstellen</u>	<u>7</u>
3.4. <u>Website erstellen</u>	<u>7</u>
<u>4. Projekte</u>	<u>8</u>
4.1. <u>Neues Projekt erstellen</u>	<u>8</u>
4.2. <u>Projekt öffnen</u>	<u>8</u>
4.3. <u>Projekt speichern.</u>	<u>8</u>
4.3.1. <u>Neues Projekt speichern</u>	<u>8</u>
4.3.2. <u>Geöffnetes Projekt speichern</u>	<u>8</u>
4.4. <u>Projekt schließen</u>	<u>8</u>
<u>5. Seiten</u>	<u>9</u>
5.1. <u>Neue Seite</u>	<u>9</u>
5.2. <u>Seite öffnen</u>	<u>9</u>
5.3. <u>Seite speichern.</u>	<u>9</u>
5.4. <u>Seite unter neuen Namen speichern.</u>	<u>9</u>
5.5. <u>Alles speichern</u>	<u>9</u>
5.6. <u>Seite schließen</u>	<u>9</u>
5.7. <u>Seite aus dem Projekt entfernen</u>	<u>9</u>
<u>6. Vorlagen</u>	<u>10</u>
6.1. <u>Neue Vorlage</u>	<u>10</u>
6.2. <u>Vorlage öffnen</u>	<u>10</u>
6.3. <u>Vorlage speichern.</u>	<u>10</u>
6.4. <u>Vorlage unter neuen Namen speichern.</u>	<u>10</u>
6.5. <u>Alles speichern</u>	<u>10</u>
6.6. <u>Vorlage schließen</u>	<u>10</u>
6.7. <u>Vorlage aus dem Projekt entfernen</u>	<u>10</u>
<u>7. Datenbankanwendungen erstellen</u>	<u>12</u>
7.1. <u>PTF-Tabellen erstellen</u>	<u>12</u>
7.2. <u>Komponenten für Datenbank-Anwendungen</u>	<u>13</u>
7.2.1. <u>Datenbank-Komponente</u>	<u>13</u>
7.2.2. <u>Datenquelle-Komponente</u>	<u>13</u>
7.2.3. <u>Datenanzeige-Komponenten</u>	<u>13</u>
7.2.4. <u>Datenmenü-Komponenten</u>	<u>15</u>
<u>8. Mit Vorlagen arbeiten</u>	<u>18</u>

<u>8.1. Verschachtelte Vorlagen</u>	<u>18</u>
<u>8.2. Vorlagen erstellen</u>	<u>19</u>
<u>8.3. Vorlagenbasierte Seiten erstellen</u>	<u>19</u>
<u>8.4. Komponenten für Vorlagen</u>	<u>19</u>
<u>8.4.1. Menüstruktur und Navigationskomponenten</u>	<u>19</u>
<u>8.4.2. Datenbankkomponenten</u>	<u>20</u>
<u>9. Seiteneigenschaften</u>	<u>21</u>
<u>10. Vorlageneigenschaften</u>	<u>23</u>
<u>11. Komponenten</u>	<u>26</u>
<u>11.1. Register „Standard“</u>	<u>26</u>
<u>11.1.1. Textfeld</u>	<u>26</u>
<u>11.1.2. Textbereich (alt)</u>	<u>29</u>
<u>11.1.3. Textbereich (neu)</u>	<u>29</u>
<u>11.1.4. Bild</u>	<u>34</u>
<u>11.1.5. Tabelle</u>	<u>36</u>
<u>11.1.6. Balkendiagramm</u>	<u>40</u>
<u>11.2. Register „Formular“</u>	<u>45</u>
<u>11.3. Register „Navigation“</u>	<u>46</u>
<u>11.4. Register „Datenbank“</u>	<u>46</u>
<u>11.5. Register „Datensteuerung“</u>	<u>47</u>

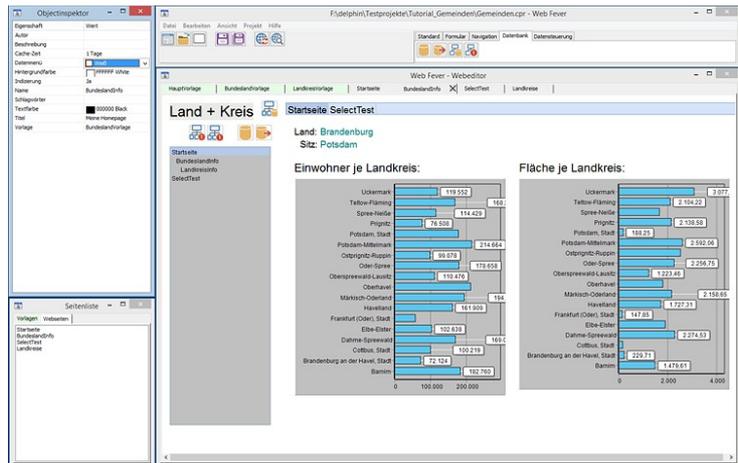
## 2. Allgemeines

### 2.1. Verwendete Symbole und Formatierungen

#### 2.1.1. Symbole

 Das Updatesymbol kennzeichnet eine geplante Änderung. Diese wird vermutlich in einer nachfolgenden Beta-Version oder in der Version 1 durchgeführt.

 Tipp / Profi-Tipp



#### 2.1.2. Formatierungen

Quelltexte werden in der Schrift 'Courier New' geschrieben. Beispiel:

```
<meta name="description" content="Termine">
```

## 2.2. Einführung

Web Fever ist ein Programm zur benutzerfreundlichen Erstellung von Websites.

Das Programm unterstützt Vorlagen und ermöglicht einfache Datenbank-Anwendungen.

Die Website wird mit Hilfe von Komponenten visuell erstellt. HTML- oder Javascript-Kenntnisse sind dafür nicht erforderlich.

Mit Web Fever können auch einfache Datenbank-Anwendungen erstellt werden. Die Daten werden im 'Portable Table Format' (PTF) gespeichert. PTF-Dateien können mit Javascript weiterverarbeitet werden – zum Beispiel mit Hilfe der SQL-Abfragesprache PublicSQL ([www.publicsql.org](http://www.publicsql.org)).

Für die Navigation steht neben einem horizontalen und einem vertikalen Navigationsmenü auch eine BreadCrumb-Navigation zur Verfügung.

## 2.3. Systemvoraussetzungen

Web Fever läuft unter Windows® 7, 8 und 10.

## 2.4. Installation

Web Fever wird wie übliche Windows-Programme durch Doppelklick auf die Installationsdatei auf Ihren Rechner installiert.

## 2.5. Start

Klicken Sie auf das Web Fever Symbol auf Ihrem Desktop oder wählen Sie das Programm in der Startleiste aus.

## 2.6. Beenden

 Klicken Sie auf das 'x' oben rechts im Hauptfenster oder wählen Sie 'Datei → Programm beenden' um das Programm zu beenden. Wenn Sie am aktuellen Projekt Änderungen durchgeführt haben erscheint eine Sicherheitsabfrage und Sie können die Änderungen zuvor speichern.

## 2.7. Änderungen in Version 0.9

In Version 0.8 hat es unter anderem folgende Änderungen gegeben:

- allgemeine Fehlerbeseitigung: Es wurden viele Fehler beseitigt so dass das Programm nun

wesentlich stabiler als die Vorversion läuft.

- Fehlerbeseitigung: Beim Öffnen einer Vorlage die noch nicht im Projekt vorhanden ist wurde der Vorlagenname zuvor nicht richtig ausgelesen
- Der Vorlagen-Name lässt sich nur ändern wenn keine andere Seite oder Vorlage auf diese zugreift.
- Fehlerbeseitigung: Der Fehler beim Zuweisen einer Vorlage, bei der Änderungen noch nicht gespeichert wurden, wurde beseitigt
- Änderungen der Menüstruktur in Vorlagen werden nun bei abhängigen Seiten und Vorlagen sofort aktualisiert (inklusive der zugehörigen Menüs)
- Die Textbox-Komponente wurde überarbeitet (bzw. durch eine neue ersetzt). Unter anderem können hier nun auch Bilder integriert werden. Außerdem funktioniert nun auch das Einbinden von Links.
- Die Komponente für das vertikale Menü wurde erweitert. Der aktive Menüpunkt wird nun invers dargestellt.

Außerdem werden nur noch die für die aktuelle Seite relevanten Menüpunkte angezeigt - dies sind:

- alle Hauptmenüpunkte
- alle Menüpunkte des Pfades zur aktuellen Seite (Eltern/parent)
- die Menüpunkte der gleichen Menüebene mit gleichen Vorgänger wie der aktuelle Menüpunkt (Geschwister/siblings)
- alle direkten Untermenüpunkte des aktuellen Menüpunkts (Kinder/Childs)

Ist der Menükomponente eine Datenmenüstruktur zugewiesen erfolgt die Reduzierung der Anzeige auf die relevanten Menüpunkte (z. Zt.) nur teilweise und auch der aktuelle Menüpunkt wird (z. Zt.) nicht markiert.

- Fehlerbeseitigung: Wenn Projekte gespeichert werden, bei denen zugehörige Vorlagen nicht geöffnet sind, kam es zuvor zu einer Fehlermeldung beim erneuten Laden des Projekts.
- Fehlerbeseitigung: Wenn bei Datenquelle-Komponenten eine SQL-Anweisung mit 'DISTINCT' verwendet wurde, wurden bei den zugehörigen Datenanzeige-Komponenten teilweise keine Daten angezeigt. Auf der Website war die Anzeige korrekt.
- Fehlerbeseitigung: Das Zeichen '&' wurde bei einigen Komponenten nicht korrekt angezeigt.
- Die Diagramm-Komponente ermöglicht nun auch Zeitangaben, z. B. für Auswertungen von Sport-Ereignissen.
- Fehler beseitigt: "erlaubte Zeichen" bei Komponente Datenmenüeintrag wurde zuvor nicht berücksichtigt. Nun können entweder erlaubte Zeichen oder verbotene Zeichen für die Parameter des Datenmenüeintrags festgelegt werden.

## 2.8. Programmfenster

Web Fever besteht aus 4 Einzel Fenstern:

- Das Hauptfenster mit der Komponentenbibliothek
- Der Webeditor zur Bearbeitung der einzelnen Seiten und Vorlagen
- Der Objektinspektor um Eigenschaften der Seiten, Vorlagen und Komponenten zu bearbeiten
- Die Seitenliste mit allen Seiten und Vorlagen des aktuellen Projekts

Wenn das Hauptfenster geschlossen wird, wird das Programm beendet. Werden die anderen Fenster geschlossen können diese über den Menüpunkt 'Ansicht' wieder geöffnet werden.

### 3. Schelleinstieg: Website erstellen

Nachfolgend wird der typische Ablauf beim Erstellen einer neuen Website beschrieben.

#### 3.1. Neues Projekt erstellen

Um eine neue Website zu erstellen muss zunächst ein neues Projekt erstellt werden. Hierzu sollten Sie ein neues Verzeichnis erstellen in dem anschließend alle Seiten, Vorlagen und sonstige Projekt-Dateien gespeichert werden.



Klicken Sie dann auf den Button mit dem Website-Symbol (Bild) oder wählen Sie 'Datei → Neues Projekt' um das neue Projekt anzulegen. Anschließend sollten Sie das Projekt mit 'Datei → Projekt speichern unter...' im zuvor angelegten Verzeichnis unter einem beliebigen Namen speichern.

#### 3.2. Vorlage(n) erstellen

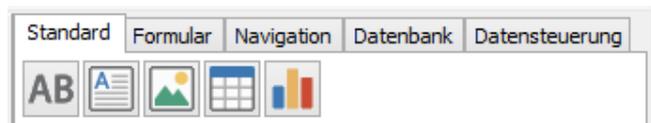
In den meisten Fällen möchte man dass die Einzelseiten der Website einen einheitlichen Aufbau haben. Beispielsweise soll das Seitenlogo und die Hauptüberschrift (z. B. Firmenname) auf jeder Seite an der gleichen Position stehen.

Mit dem Vorlagenkonzept von Web Fever erstellen Sie Vorlagen auf denen Sie sich wiederholende Elemente platzieren. Ausserdem können hier einige Einstellungen vorgenommen werden (z.B. Hintergrundfarbe), die dann für abhängige Seiten übernommen werden.

Wenn Sie mit Vorlagen arbeiten möchten wählen Sie zunächst 'Datei → Neue Vorlage' um eine neue Vorlage anzulegen. Die Vorlage wird anschließend zur weiteren Bearbeitung im Editor geöffnet. Am besten speichern Sie die Vorlage anschließend mit 'Datei → Speichern unter...' unter einem beliebigen Namen.

↻ Im Objektinspektor können Sie nun einige Einstellungen für die Vorlage vornehmen. Diese werden allerdings im Moment nur teilweise unterstützt.

Um die gewünschten Komponenten zu platzieren klicken Sie zunächst in der Komponentenpalette (Bild) auf die gewünschte Komponente um diese zu aktivieren. Ziehen Sie dann auf der Vorlage mit gedrückter linker Maustaste ein Rechteck in der gewünschten Größe auf. Anschließend können Sie die Komponenten-Eigenschaften im Objektinspektor anpassen.



Auf die Formular-Komponente im Register 'Formular' können, wenn diese aktiviert ist, weitere Komponenten platziert werden.

Für die Navigation benötigen Sie aus dem Register 'Navigation' eine SiteMap-Komponente und mindestens eine der 3 Menü-Komponenten. Verbinden Sie anschließend die Menükomponente(n) über die Eigenschaft 'Menüstruktur' mit der SiteMap-Komponente.

Die Datenbank-Komponenten werden weiter im Kapitel 7 Datenbank Anwendungen erstellen beschrieben.



Wenn die Vorlage fertig ist speichern Sie diese indem Sie auf das Symbol mit der Diskette klicken (Bild) oder wählen Sie 'Datei → Speichern'.

### 3.3. Seite(n) erstellen

Das Erstellen der Seiten ist äquivalent zum Erstellen der Vorlagen. Wählen Sie 'Datei → Neue Seite' um eine neue Seite anzulegen und 'Datei → Speichern unter...' um die Seite zu speichern.

Für Seiten die auf einer Vorlage basieren sollen wählen Sie im Objektinspektor bei der Eigenschaft „Vorlage“ die zuvor erstellte Vorlage aus. Die Elemente der Vorlage werden dann auf der Seite eingefügt und einige Seiteneigenschaften (z. B. Hintergrundfarbe) werden eventuell entsprechend geändert.

Um die gewünschten Komponenten zu platzieren klicken Sie wie zuvor in der Komponentenpalette auf die gewünschte Komponente um diese zu aktivieren. Ziehen Sie dann auf der Seite mit gedrückter linker Maustaste ein Rechteck in der gewünschten Größe auf. Anschließend können Sie die Komponenteneigenschaften im Objektinspektor anpassen.

Einige Komponenten, wie z. B. 'Tabelle' oder 'Textbereich' können direkt bearbeitet werden wenn Sie aktiviert sind.



Wenn Sie alle Seiten fertig erstellt haben (und am besten auch zwischendurch) speichern Sie alle Seiten mit 'Datei → Alles speichern'.

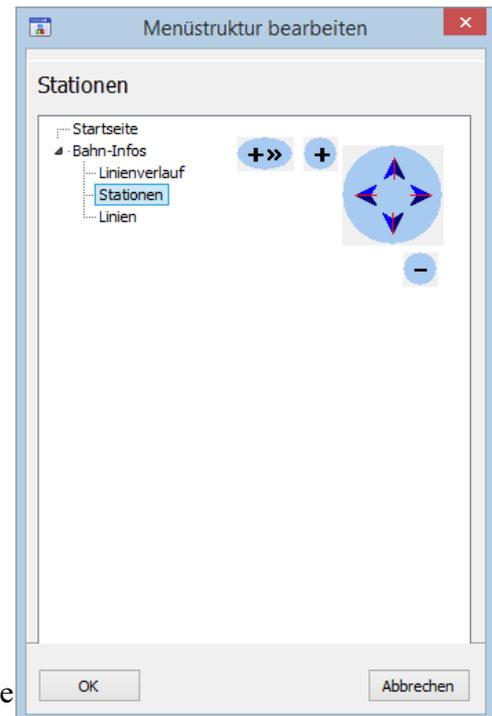
Wenn Sie eine Vorlage mit einer Menüstruktur-Komponente erstellt haben wählen Sie diese aus und klicken Sie im Objektinspektor bei der Eigenschaft 'Menü-Einträge' auf den Button mit den drei Auslassungspunkten. Es öffnet sich ein Fenster in dem Sie die einzelnen Seiten und zugehörigen Menütexte hinzufügen und einordnen können.

Mit '+' fügen Sie einen Menüpunkt auf gleicher Ebene hinzu und mit '+»' fügen Sie einen Menüpunkt eine Ebene tiefer ein. Mit '-' wird der Menüpunkt – ggfs. mit Untermenüpunkten – gelöscht.

Mit dem Dreieck-Symbol neben einem Menüpunkt können Sie dieses Menü auf- oder zuklappen.

Mit den blauen Pfeilen verschieben Sie einzelne Menüpunkte (ggfs. mit Untermenüpunkten).

Wenn Sie die Menüstruktur fertig erstellt haben klicken Sie auf 'OK' und speichern Sie die Vorlage nochmal.



### 3.4. Website erstellen

 Um die Website zu erstellen müssen alle Seiten, für die Internet-Seiten erstellt werden sollen, im Webeditor geöffnet werden (Doppelclick in Seitenliste). Nicht geöffnete Seiten werden in der aktuellen Version nicht berücksichtigt.



Klicken Sie anschliessend auf das Symbol zur Aktualisierung der Website (Bild) oder wählen Sie 'Projekt → Website aktualisieren' oder 'Projekt → Website speichern'.



Diese beiden Funktionen sind in der aktuellen Version identisch.



Klicken Sie dann auf das Vorschau-Symbol (Bild) oder wählen Sie 'Projekt → Browservorschau'. Daraufhin wird die aktuell geöffnete Seite im Browser angezeigt.

## 4. Projekte

Beim Start von Web Fever haben Sie die Möglichkeit ein bereits erstelltes Projekt zu laden oder ein neues Projekt anzulegen.

### 4.1. Neues Projekt erstellen



Klicken Sie auf den Button mit dem Website-Symbol oder wählen Sie 'Datei → Neues Projekt' um ein neues Projekt anzulegen. Anschließend können Sie dem Projekt neue Seiten und Vorlagen hinzufügen.

### 4.2. Projekt öffnen



Klicken Sie auf den Button mit dem Ordner-Symbol oder wählen Sie 'Datei → Projekt öffnen' um ein vorhandenes Projekt zu öffnen.

### 4.3. Projekt speichern.

#### 4.3.1. Neues Projekt speichern

Wählen Sie 'Datei → Projekt speichern unter...' um ein neues Projekt zu speichern. Beachten Sie dass dabei nur die Projektdatei gespeichert wird, um die Seiten und Vorlagen zu speichern wählen Sie 'Datei → speichern unter...', 'Datei → speichern' oder 'Datei → Alles speichern'.

Es empfiehlt sich vor dem erstmaligen Speichern des Projekts einen neuen Projekt-Ordner zu erstellen und dort dann die Projektdatei zu speichern.

Im Verzeichnis, in dem sich die Projektdatei befindet werden normalerweise auch die Seiten und Vorlagen gespeichert. Außerdem werden hier vom Programm diverse Dateien gespeichert und Ordner angelegt.

Normalerweise sollte ein einmal gespeichertes Projekt nicht unter einem neuen Namen gespeichert werden.

Wenn Sie ein bereits geöffnetes Projekt unter einem neuen Namen im selben Verzeichnis wie das geöffnete Projekt speichern und anschließend mit beiden Projekten weiterarbeiten kann es zu Inkonsistenzen kommen, z. B. wenn in einem Projekt eine Seite gelöscht wurde die im anderen Projekt noch vorhanden ist.

Wenn Sie das Projekt in einem anderen Verzeichnis speichern werden die zugehörigen Seiten und Vorlagen nicht mit gespeichert. Um das vollständige Projekt dort zu speichern müssten alle Seiten und Vorlagen dort ebenfalls gespeichert werden ('Datei → Speichern unter...'). In den meisten Fällen ist es dann einfacher zunächst das Projektverzeichnis zu kopieren, das Projekt im kopierten Verzeichnis zu öffnen und unter einen neuen Namen speichern.

#### 4.3.2. Geöffnetes Projekt speichern

Wählen Sie 'Datei → Projekt speichern' um das Projekt zu speichern. Beachten Sie dass dabei nur die Projektdatei gespeichert wird, um die Seiten und Vorlagen zu speichern wählen Sie 'Datei → speichern unter...', 'Datei → speichern' oder 'Datei → Alles speichern'.

### 4.4. Projekt schließen

Wählen Sie 'Datei → Alles schließen' um die Arbeit am aktuell geöffneten Projekt zu beenden. Das Projekt mit allen geöffneten Seiten und Vorlagen wird daraufhin geschlossen.

Für den Fall dass Änderungen noch nicht gespeichert wurden erscheint eine Sicherheitsabfrage. Sie können dann wählen ob Sie die Änderungen zuvor speichern möchten. Wenn Sie 'Abbrechen' wählen können Sie das Projekt weiter bearbeiten.

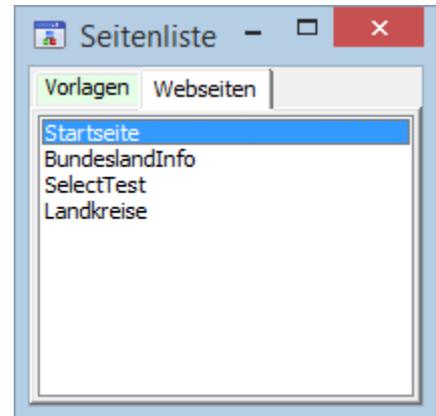
## 5. Seiten

In Web Fever erstellen und bearbeiten Sie interaktiv die einzelnen Seiten Ihrer Website. Dazu erstellen Sie neue Seiten und ziehen dann einzelne Komponenten von der Komponentenpalette auf die Seite.

### 5.1. Neue Seite



Klicken Sie auf das Symbol mit der weißen Seite oder wählen Sie 'Datei → Neue Seite' um eine neue Seite anzulegen. Die Seite wird anschließend zur weiteren Bearbeitung im Editor geöffnet.



### 5.2. Seite öffnen

Sie können eine bereits vorhandene Seite des Projekts durch Doppelklick auf den Seitennamen in der Seitenliste öffnen.

Alternativ können Sie auch mit 'Datei → Seite öffnen' eine vorhandene Seite öffnen. Falls diese im Projekt noch nicht vorhanden ist wird sie dem Projekt hinzugefügt.



### 5.3. Seite speichern.

Klicken Sie auf das Symbol mit der Diskette oder wählen Sie 'Datei → Speichern' um die aktuelle Seite oder Vorlage zu speichern.

### 5.4. Seite unter neuen Namen speichern.

Wählen Sie 'Datei → Speichern unter...' um die aktuelle Seite oder Vorlage unter einen neuen Namen zu speichern.



### 5.5. Alles speichern

Klicken Sie auf das Symbol mit den Disketten oder wählen Sie 'Datei → Alles speichern' um die alle geöffneten Seiten und Vorlagen sowie die Projektdatei zu speichern. Dabei werden nur die Dateien gespeichert, an denen Sie seit dem letzten Speichern Änderungen vorgenommen haben oder die neu erstellt wurden.

### 5.6. Seite schließen

Wählen Sie 'Datei → Schließen' um die aktuelle Seite oder Vorlage zu schließen. Wenn Sie an der Seite oder Vorlage Änderungen vorgenommen haben oder diese neu erstellt wurde erscheint eine Sicherheitsabfrage und Sie können die Seite oder Vorlage zuvor speichern.

### 5.7. Seite aus dem Projekt entfernen

Wählen Sie 'Datei → Aus dem Projekt entfernen' um die aktuelle Seite oder Vorlage aus dem Projekt zu entfernen. Es erscheint eine Dialogbox in der Sie angeben können ob die zugehörige Datei auch (physisch) gelöscht werden soll. Wenn die Seite nicht gelöscht wird können Sie die Seite später mit 'Datei → Seite öffnen' wieder zum Projekt hinzufügen.

## 6. Vorlagen

Das Vorlagenkonzept von Web Fever sorgt dafür dass sich wiederholende Elemente wie z. B. ein Firmenlogo nur einmal platziert werden müssen. Es sind auch verschachtelte Vorlagen möglich bei denen Vorlagen wiederum auf andere Vorlagen basieren.

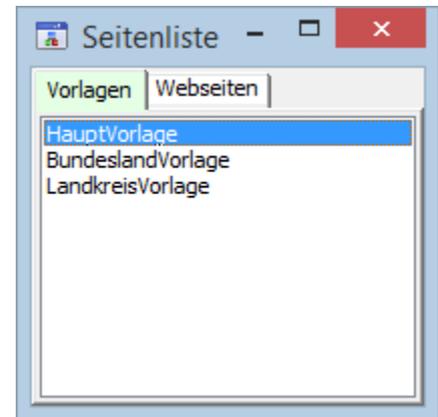
### 6.1. Neue Vorlage

Wählen Sie 'Datei → Neue Vorlage' um eine neue Vorlage anzulegen. Die Vorlage wird anschließend zur weiteren Bearbeitung im Editor geöffnet.

### 6.2. Vorlage öffnen

Sie können eine bereits vorhandene Vorlage des Projekts durch Doppelklick auf den Vorlagennamen im Register 'Vorlagen' der Seitenliste öffnen.

Alternativ können Sie auch mit 'Datei → Vorlage öffnen' eine vorhandene Vorlage öffnen. Falls diese im Projekt noch nicht vorhanden ist wird sie dem Projekt hinzugefügt.



### 6.3. Vorlage speichern.

Klicken Sie auf das Symbol mit der Diskette oder wählen Sie 'Datei → Speichern' um die aktuell geöffnete Vorlage oder Seite zu speichern.

### 6.4. Vorlage unter neuen Namen speichern.

Wählen Sie 'Datei → Speichern unter...' um die aktuelle Vorlage oder Seite unter einen neuen Namen zu speichern.



### 6.5. Alles speichern

Klicken Sie auf das Symbol mit den Disketten oder wählen Sie 'Datei → Alles speichern' um die alle geöffneten Vorlagen und Seiten sowie die Projektdatei zu speichern. Dabei werden nur die Dateien gespeichert, an denen Sie seit dem letzten Speichern Änderungen vorgenommen haben oder die neu erstellt wurden.

### 6.6. Vorlage schließen

Wählen Sie 'Datei → Schließen' um die aktuelle Vorlage oder Seite zu schließen. Wenn Sie an der Vorlage oder Seite Änderungen vorgenommen haben oder diese neu erstellt wurde erscheint eine Sicherheitsabfrage und Sie können die Vorlage oder Seite zuvor speichern.

### 6.7. Vorlage aus dem Projekt entfernen

Wählen Sie 'Datei → Aus dem Projekt entfernen' um die aktuelle Vorlage oder Seite aus dem Projekt zu entfernen. Es erscheint eine Dialogbox in der Sie angeben können ob die zugehörige Datei auch (physisch) gelöscht werden soll. Wenn die Datei nicht gelöscht wird können die Vorlage später mit 'Datei → Vorlage öffnen' wieder zum Projekt hinzufügen.

 Wenn Sie eine Vorlage aus dem Projekt entfernen die noch von anderen Seiten verwendet wird bleibt die Zuordnung erhalten und beim Laden der Seite erscheint eine entsprechender Hinweis. Erst wenn Sie die Seite(n) neu speichern wird die Verbindung zur Vorlage gelöscht.

Wenn Sie die Vorlage wieder mit 'Datei → Vorlage öffnen' zum Projekt hinzufügen wird die Verbindung wieder hergestellt. Wenn Sie das Projekt neu laden werden die Vorlagen-Inhalte wie zuvor auf den betreffenden Seiten angezeigt.

Sie können nach dem Löschen der Vorlage auch eine neue Vorlage mit gleichen Namen erstellen. Anschließend sollten Sie die Vorlage speichern und das Projekt neu laden. Dann sollten die Vorlagenelemente auf den entsprechenden Seiten erscheinen.

## 7. Datenbankanwendungen erstellen

Mit Web Fever können auch einfache Datenbankanwendungen erstellt werden. Dafür wird die Datenbankabfragesprache PublicSQL (siehe [www.publicsql.org](http://www.publicsql.org)) genutzt. Diese ermöglicht es ohne Datenbankserver einfache SQL-Datenbanken zu erstellen. Für die Tabellen wird das Datenformat 'Portable Table Format' (PTF) verwendet. Dadurch können SQL-Abfragen direkt in Javascript durchgeführt werden. Web Fever ermöglicht es Abfragen auf die Tabellen auszuführen und die Ergebnisse beispielsweise als Liste, Tabelle oder Balkendiagramm anzuzeigen.

### 7.1. PTF-Tabellen erstellen

PTF-Tabellen werden als einfache Textdateien gespeichert die sich mit jedem Texteditor öffnen und bearbeiten lassen. Der Aufbau der Tabellen ist ähnlich wie der von CSV-Dateien (siehe z. B. [https://de.wikipedia.org/wiki/CSV\\_\(Dateiformat\)](https://de.wikipedia.org/wiki/CSV_(Dateiformat))). Den genauen Aufbau von PTF-Dateien können Sie unter [www.publicsql.org/dokumentation.htm](http://www.publicsql.org/dokumentation.htm) nachlesen.

id	kontid	Land	Einwohner
1	1	3 China	1324.7
2	2	3 Indien	1149.3
3	3	2 USA	304.5
4	4	3 Indonesien	239.9
5	5	2 Brasilien	195.1
6	6	3 Pakistan	172.8
7	7	1 Nigeria	148.1
8	8	3 Bangladesch	147.3
9	9	3 Russland	141.9
10	10	3 Japan	127.7

Für die Erstellung und Bearbeitung der PTF-Tabellen bietet sich die Verwendung des kostenlosen PTF-Editors an (Bild oben). Sie können das Programm und das zugehörige Handbuch unter [www.web-fever.de](http://www.web-fever.de) oder [www.publicsql.org](http://www.publicsql.org) unter 'Downloads' herunterladen.

## 7.2. Komponenten für Datenbank-Anwendungen

Haben Sie die benötigten PTF-Tabellen für Ihre Anwendung erstellt können Sie mit Hilfe der Datenbank-Komponenten auf diese Tabellen zugreifen.

Für die Anzeige der Datenbank-Inhalte benötigen Sie normalerweise:

- eine Datenbank-Komponente aus dem Register 'Datenbank'
- eine Datenquelle-Komponente aus dem Register 'Datenbank'
- eine oder mehrere Datenanzeige-Komponenten aus dem Register 'Datensteuerung'.

### 7.2.1. Datenbank-Komponente



Die Komponente 'Datenbank' enthält die Datenbank für Ihre Datenbank-Anwendung. Datenbank ist hier gleichbedeutend mit dem Verzeichnis das die PTF-Dateien für die Datenbankanwendung erhält. Dieses wird in der Eigenschaft 'Pfad' des Objektinspektors festgelegt.

### 7.2.2. Datenquelle-Komponente

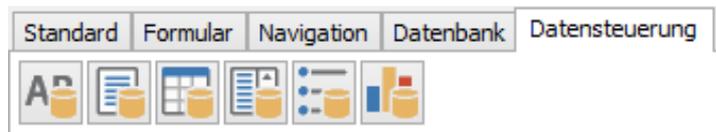


Mit der Komponente 'Datenquelle' wählen Sie einzelne Tabellen der Datenbank aus oder erstellen mit Hilfe von SQL-Anweisungen eigene (virtuelle) Datentabellen. Dazu muss für die Datenquelle-Komponente zunächst bei der Eigenschaft 'Datenbank' des Objektinspektors die Datenbank ausgewählt werden. Anschließend kann unter der Eigenschaft 'Tabelle' eine PTF-Tabelle ausgewählt werden

Wenn Sie statt einer Tabelle anzugeben eine SQL-Abfrage erstellen möchten klicken Sie unter 'SQL' auf den Button mit den drei Auslassungspunkten. Daraufhin öffnet sich der SQL-Editor und Sie können interaktiv die SQL-Abfrage erstellen.

### 7.2.3. Datenanzeige-Komponenten

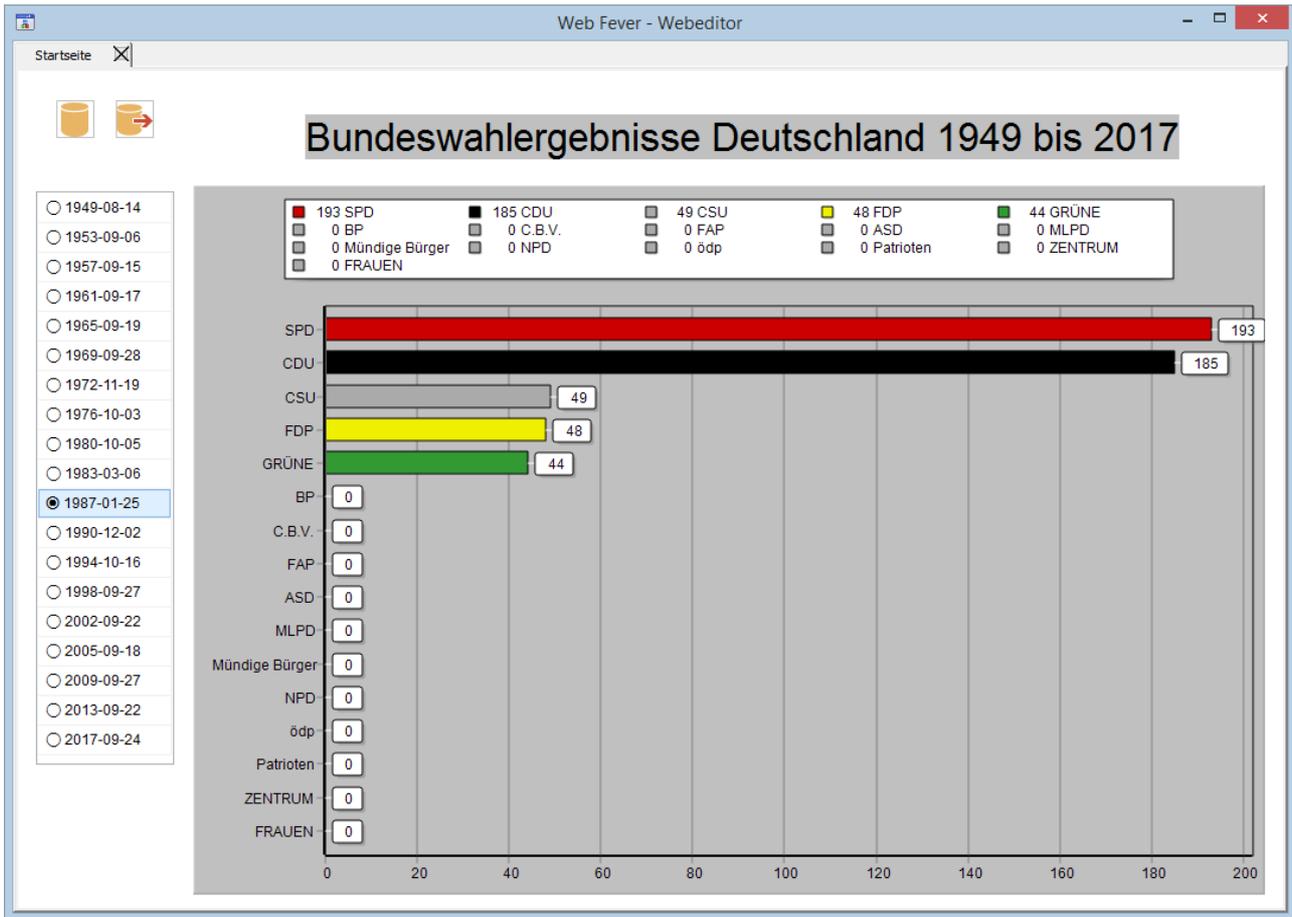
Im Register 'Datensteuerung' finden Sie die Datenanzeige-Komponenten. Mit diesen werden die Daten auf der Website angezeigt. In welcher Form die Daten angezeigt werden ist abhängig von der jeweils gewählten Komponente und ggfs. von den dort vorgenommenen Einstellungen im Objektinspektor.



Einige Datenanzeige-Komponenten können miteinander verbunden werden. Dazu wird bei der einen Datenanzeige-Komponente im Objektinspektor bei der Eigenschaft 'Vorgänger' die andere Datenanzeige-Komponente ausgewählt.

Voraussetzung dafür ist dass in der Vorgänger-Komponente ein oder mehrere Felder ausgewählt werden können. Die Vorgänger-Komponente dient dann als Filter, d. h. es werden bei der Nachfolger-Komponente nur die Datensätze berücksichtigt bei denen der Inhalt des gewählten Feldes der Vorgängerkomponente übereinstimmt.

## Beispiel



Das Bild zeigt den Screenshot der Seite für die Wahlergebnisse aus dem Tutorial unter [https://www.web-fever.de/tutorial\\_wahlergebnisse.htm](https://www.web-fever.de/tutorial_wahlergebnisse.htm). Die Seite enthält

- eine Komponente 'Datenbank' mit dem Verzeichnis der zugehörigen PTF-Tabelle (Eigenschaft 'Pfad')
- eine Komponente Datenquelle mit zugewiesener Datenbank (Eigenschaft 'Datenbank') sowie folgender SQL-Anweisung (Eigenschaft 'SQL'):  

```
SELECT * FROM bundeswahlen, bundesparteien, bundesergebnisse
WHERE bundeswahlen.ID = bundesergebnisse.WahlID
AND bundesparteien.ID = bundesergebnisse.ParteiID
ORDER BY bundeswahlen.ID, bundesergebnisse.Sitze
```
- eine Komponente 'Feldwahl' mit zugewiesener Datenquelle (Eigenschaft 'Datenquelle') sowie dem ausgewählten Datenfeld 'Tag' (Eigenschaft 'Datenfeld').
- eine Komponente 'Balkendiagramm' bei der die Feldwahlkomponente als Vorgänger ausgewählt wurde (Eigenschaft 'Vorgänger'). Als Felder wurden ausgewählt:  
'Feld für Farbe' → Farbe (zugehörige Balkenfarbe)  
'Feld für Name' → Kurzname (Parteiame)  
'Feld für Wert' → Sitze (Anzahl Sitze)

#### 7.2.4. Datenmenü-Komponenten

Mit Hilfe der Datenmenü-Komponenten ist es in Web Fever möglich Seiten abhängig von Tabellen bzw. Datenbank-Inhalten zu erstellen. Beispielsweise könnte man aus einer einfachen Tabelle mit Daten zu allen Bundesländern mit den Feldern

Name, Einwohner, Fläche, Website

eine Anwendung mit einer horizontalen Navigationsleiste mit den einzelnen Bundesländern als Menüpunkte erstellen. Für die zugehörigen Seiten ist lediglich die Erstellung **einer** Seite für den Menüpunkt 'Bundesland' nötig. Diese könnte dann die Informationen (Name, Einwohner, Fläche, Website) zum gewählten Bundesland anzeigen.

##### DatenMenüstruktur-Komponente



Die Komponente 'DatenMenüstruktur' wird statt der Komponente 'SiteMap' für den Aufbau der Navigation verwendet wenn Sie Seiten aus Tabellen oder Datenbank-Inhalten erstellen möchten.



Die Komponente wird eventuell noch entfernt – die Standardkomponente 'Menüstruktur' (heißt z. Zt. noch 'SiteMap') kann dann auch für die Datenbank-Anwendungen verwendet werden. Die Komponente 'SiteMap' wird vermutlich noch in 'MenüStruktur' umbenannt.

##### Datenmenü-Eintrag-Komponente



Die Komponente 'Datenmenü-Eintrag' legt für die zugehörige Seite die Datenquelle und das Datenfeld fest das später für die Generierung der Einzelseiten verwendet werden soll. Für das Beispiel oben würde man hier als Datenfeld das Feld 'Name' auswählen. Auf der Website würde später für jedes Bundesland eine Einzelseite erstellt werden.

Um die Komponente 'Datenmenü-Eintrag' für die Seite zu aktivieren wird diese der Seiteneigenschaft 'Datenmenü' zugewiesen.

##### Verknüpfung der relevanten Komponenten, Vorlagen und Seiten

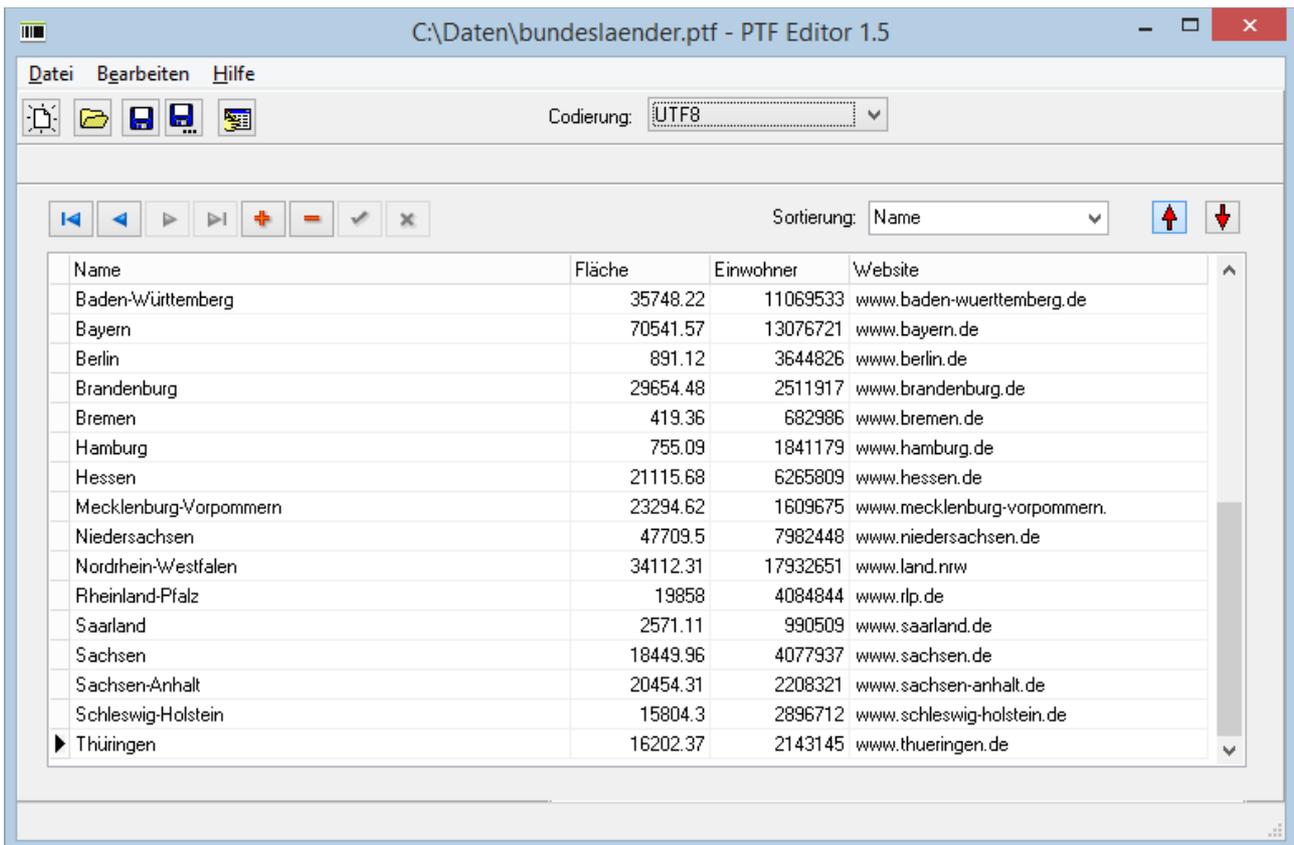
Nachfolgend wird anhand eines typischen Beispiels die Platzierung der benötigten Komponenten auf der Vorlage und der zugehörigen Seite gezeigt. Dabei gehen wir von der Beispieldatenbank (s.o.) mit dem Namen 'bundeslaender' aus die sich im Verzeichnis 'C:Daten' befindet. Die Datenfelder lauten:

Name, Einwohner, Fläche, Website

Nachfolgend die Tabelle im PTF-Format:

```
/* Portable Table Format 1.0 */
porTables[porTables.length] = new Array(
  "Name", "Fläche", "Einwohner", "Website",
  "Baden-Württemberg", 35748.22, 11069533, "www.baden-wuerttemberg.de",
  "Bayern", 70541.57, 13076721, "www.bayern.de",
  "Berlin", 891.12, 3644826, "www.berlin.de",
  "Brandenburg", 29654.48, 2511917, "www.brandenburg.de",
  "Bremen", 419.36, 682986, "www.bremen.de",
  "Hamburg", 755.09, 1841179, "www.hamburg.de",
  "Hessen", 21115.68, 6265809, "www.hessen.de",
  "Mecklenburg-Vorpommern", 23294.62, 1609675, "www.mecklenburg-vorpommern.de",
  "Niedersachsen", 47709.5, 7982448, "www.niedersachsen.de",
  "Nordrhein-Westfalen", 34112.31, 17932651, "www.land.nrw",
  "Rheinland-Pfalz", 19858, 4084844, "www.rlp.de",
  "Saarland", 2571.11, 990509, "www.saarland.de",
  "Sachsen", 18449.96, 4077937, "www.sachsen.de",
  "Sachsen-Anhalt", 20454.31, 2208321, "www.sachsen-anhalt.de",
  "Schleswig-Holstein", 15804.3, 2896712, "www.schleswig-holstein.de",
  "Thüringen", 16202.37, 2143145, "www.thueringen.de",
  4);
```

Das folgende Bild zeigt die Tabelle im PTF-Editor:



Für jedes Bundesland soll automatisch ein eigener Menüpunkt aus der Bundesland-Tabelle generiert werden.

Die nachfolgende Tabelle zeigt die Verknüpfung aller relevanten Komponenten.

In der Spalte 'Vorlage oder Seite' wird eingetragen ob die Komponente auf der Vorlage oder der Seite platziert wird. Die Vorlage hat den Namen 'Vorlage1' und die Seite den Namen 'Seite1'.

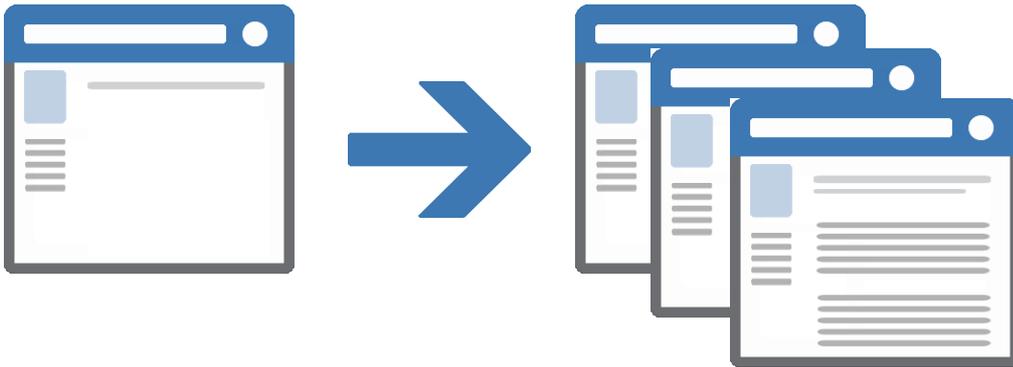
Die Spalte 'Komponenten-Name' enthält den Wert der Eigenschaft 'Name' für die Komponente.

Die Verknüpfung der einzelnen Komponenten und der Seite wird durch Verwendung unterschiedlicher Farben (grün, blau, rot, lila) deutlich.

 In der aktuellen Beta-Version kann es zu unerwarteten Fehlern kommen wenn die Tabelle in der Komponente 'Datenquelle' ausgewählt wird. Dort kann alternativ auch die SQL-Anweisung 'SELECT \* FROM Bundeslaender' angegeben werden – damit wird ebenfalls die gesamte Tabelle ausgewählt.

Symbol	Vorlage oder Seite	Komponente	Komponenten-Name	Eigenschaft	Wert
	Vorlage	DatenMenüstruktur	DMenueStruktur	Menü-Einträge	('Seite1' und falls vorhanden alle weitere Seiten hinzufügen)
	Vorlage	Horizontales Menü	HMenue	Menüstruktur	DMenueStruktur
	Vorlage	Datenbank	BundeslandDB	Pfad	C:\Daten
	Vorlage	Datenquelle	BundeslandDQ	Datenbank	BundeslandDB
				Tabelle	Bundeslaender.ptf
				Felder	Name, Einwohner, Fläche, Website
	Seite	Menüeintrag	BundeslandME	Datenquelle	Vorlage1_BundeslandDQ
				Feld für Menüttext	Name
				Feld für Parameter	Name
	Seite	Feldansicht	FName	Vorgänger	BundeslandME
				Datenfeld	Name
			FEinwohner	Vorgänger	BundeslandME
				Datenfeld	Einwohner
			FFlaeche	Vorgänger	BundeslandME
				Datenfeld	Fläche
FWebsite	Vorgänger	BundeslandME			
	Datenfeld	Website			
-	-	(Seite - keine Komponente!)	Seite1	Datenmenü	BundeslandME

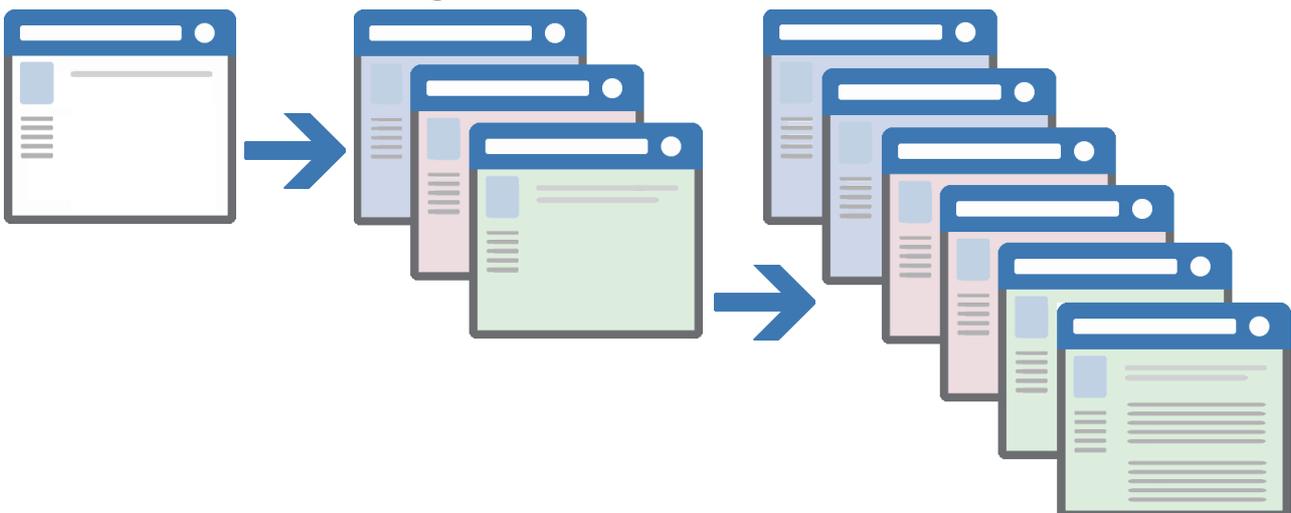
## 8. Mit Vorlagen arbeiten



Das Vorlagenkonzept von Web Fever sorgt dafür dass sich wiederholende Elemente wie z. B. ein Firmenlogo nur einmal platziert werden müssen. Dafür wird das Element auf einer Vorlage platziert und diese den jeweiligen Seiten zugewiesen. Wenn Sie eine Vorlage aktualisieren, werden automatisch alle auf dieser Vorlage basierenden Seiten aktualisiert.

Die Verwendung von Vorlagen ermöglicht die Aktualisierung mehrerer oder aller Seiten in einem Arbeitsgang. Eine Seite, die auf der Basis einer Vorlage erstellt wurde, bleibt mit dieser Vorlage solange verknüpft bis Sie die Verbindung lösen. Vorlagenelemente können auf den zugehörigen Seiten nicht geändert oder gelöscht werden.

### 8.1. Verschachtelte Vorlagen



In Web Fever ist es auch möglich Vorlagen zu erstellen die wiederum auf andere Vorlagen basieren – sogenannte verschachtelte Vorlagen..

Verschachtelte Vorlagen sind nützlich wenn viele Seiten gemeinsamen Designelemente verwenden, einige Elemente jedoch für einen Teil der Seiten unterschiedlich sind. Die Basisvorlage kann beispielsweise ein Logo, eine Menü und eine Hauptüberschrift enthalten (Bild, links) und die abgeleiteten Vorlagen könnten dann eine 2. Überschrift und eine andere Hintergrundfarbe enthalten (Bild, Mitte; die Hintergrundfarbe von Vorlagen kann überschrieben werden). Alle Elemente und Eigenschaften der Basisvorlage werden an die von der Basisvorlage abhängigen Vorlagen weitergegeben und die Elemente und Eigenschaften der abhängigen Vorlagen wiederum an die hiervon abhängigen Seiten (Bild, rechts).

Änderungen an einer Basisvorlage werden in Vorlagen, die auf der Basisvorlage basieren, sowie in allen Dokumenten, die auf der Haupt- und den verschachtelten Vorlagen basieren, automatisch aktualisiert.

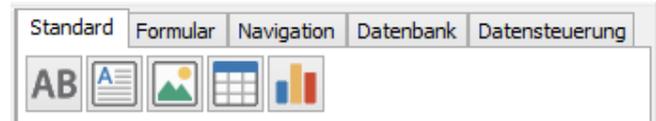
## 8.2. Vorlagen erstellen

Vorlagen werden in gleicher Weise erstellt wie 'normale Seiten'. Wählen Sie 'Datei → Neue Vorlage' um eine neue Vorlage anzulegen. Die Vorlage wird anschließend zur weiteren Bearbeitung im Editor geöffnet.

Im Objektinspektor können Sie verschiedene Eigenschaften der Vorlage anpassen.

 Die Eigenschaften werden allerdings im Moment nur teilweise unterstützt. Informationen zu den einzelnen Eigenschaften finden Sie unter [10.Vorlageneigenschaften](#).

Klicken Sie dann in der Komponentenpalette (Bild) auf die gewünschte Komponente und ziehen Sie auf der Vorlage mit gedrückter linker Maustaste ein Rechteck in der gewünschten Größe auf. Anschließend können Sie die Komponenten-Eigenschaften im Objektinspektor anpassen.



Speichern Sie die Vorlage dann mit 'Datei → Speichern unter...!'

## 8.3. Vorlagenbasierte Seiten erstellen

Um Seiten zu erstellen die auf einer Vorlage basieren muss die Vorlage im Objektinspektor bei der Seiteneigenschaft 'Vorlage' ausgewählt werden. Daraufhin werden der Seite alle Komponenten der Vorlage hinzugefügt. Außerdem werden einige Eigenschaften (z. B. Hintergrundfarbe) der Vorlage für die Seite übernommen oder auf andere Weise berücksichtigt (siehe [10.Vorlageneigenschaften](#)).

Sie können jederzeit eine andere Vorlage oder keine Vorlage (leeres Feld) auswählen - die Seite wird dann entsprechend angepasst.

## 8.4. Komponenten für Vorlagen

Grundsätzlich können Sie auf Vorlagen alle Komponenten genauso platzieren wie auf 'normalen' Seiten. Einige Komponenten sind jedoch – abhängig vom Aufbau der Website – besonders für Vorlagen geeignet.

### 8.4.1. Menüstruktur und Navigationskomponenten

In den meisten Fällen ist es sinnvoll die Komponente 'Menüstruktur' sowie die zugehörigen Navigationskomponenten (vertikales Menü, horizontales Menü, BreadCrumb-Navigation) auf einer Vorlage zu platzieren, da diese Komponenten normalerweise für alle Seiten identisch sind.

Für eine funktionierende Navigation muss bei den Navigations-Komponenten bei der Eigenschaft 'Menüstruktur' die Menüstruktur ausgewählt werden. Außerdem müssen bei der Menüstruktur alle Seiten im Dialogfenster der Eigenschaft 'Menü-Einträge' hinzugefügt werden.

## 8.4.2. Datenbankkomponenten

Ob es sinnvoll ist dass Datenbank- und Datensteuerungskomponenten bereits in der Vorlage hinzugefügt werden hängt im allgemeinen vom Aufbau des Projekts bzw. der Website ab.



Hat man mehrere Seiten die mit der selben Datenbank (Verzeichnis mit den PTF-Tabellen) arbeiten ist es meistens sinnvoll diese bereits in der Vorlage platzieren.



Oft ist es auch sinnvoll eine oder mehrere Datenquelle-Komponenten bereits auf der Vorlage zu platzieren. Dies sollte man davon abhängig machen ob alle oder zumindestens die meisten Seiten auf diese Datenquelle(n) zugreifen.



Für die Komponente 'DatenMenüstruktur' gilt das gleiche wie für die Komponente 'Menüstruktur': In den meisten Fällen ist es sinnvoll diese auf der Vorlage zu platzieren da die Komponente meistens für alle Seiten relevant ist.

Im Gegensatz zur einfachen 'Menüstruktur' können hier aus Einzel-Seiten die unter der Eigenschaft 'Menüeinträge' angegeben werden, abhängig vom zugewiesenen Datenmenüeintrag der Seite mehrere Seiten erzeugt werden.



Bei der Komponente 'Menüeintrag' ist die sinnvolle Platzierung davon abhängig ob sich um einen einzelnen Menüeintrag handelt oder ob mehrere Menüeinträge verbunden sind, d. h. dass ein Menüeintrag als Vorgänger einen weiteren Menüeintrag hat.

Einzelne Menüeinträge können direkt auf der Seite platziert werden. Bei verbundenen Menüeinträgen müssen zumindest die Menüeinträge, die als Vorgänger bei anderen Menüeinträgen angegeben werden, auf der Vorlage platziert werden.



Als Alternative könnte man auch mit verschachtelten Vorlagen arbeiten (s.o.) da die Menüeintragskomponenten nur für Einzelseiten relevant sind. Dabei wird für jede Menüeintrag-Komponente die als Vorgänger dient eine neue Vorlage erstellt der ggfs. die ursprüngliche 'Hauptvorlage' zugewiesen wird.



Die Komponente 'Menüeintrag' wird in einer der nächsten Versionen vermutlich in 'Datenmenüeintrag' umbenannt.

## 9. Seiteneigenschaften

Die Eigenschaften der aktuell geöffneten Seite werden im Objektinspektor angezeigt und können dort individuell angepasst werden.

Folgende Eigenschaften stehen zur Verfügung:

- **Autor**  
Der Autor bzw. Entwickler der Seite.  
Der Name wird im HTML-Quelltext als META-Tag gespeichert, z. B.:  
`<meta name="author" content="Max Mustermann">`

- **Beschreibung**  
Eine kurze Beschreibung des Seiteninhalts. Die Beschreibung wird im HTML-Quelltext als META-Tag gespeichert, z. B.:  
`<meta name="description" content="Termine">`

- **Cache-Zeit**  
Hier geben Sie die Zeit an nach deren Ablauf der Web-Browser eine Datei, die bereits im Cache (Zwischenspeicher) vorhanden ist, auf jeden Fall wieder vom Server lädt. Sie können die Zeit in Sekunden, Minuten, Stunden, Tagen oder Jahren angeben.  
Wenn Sie 0 als Wert eingeben wird die Seite immer direkt vom Server geladen.  
Wenn der eingegebene Wert auch in einer größeren Zeiteinheit angegeben werden kann wird dieser automatisch angepasst - aus 60 Sekunden wird beispielsweise 1 Minute.

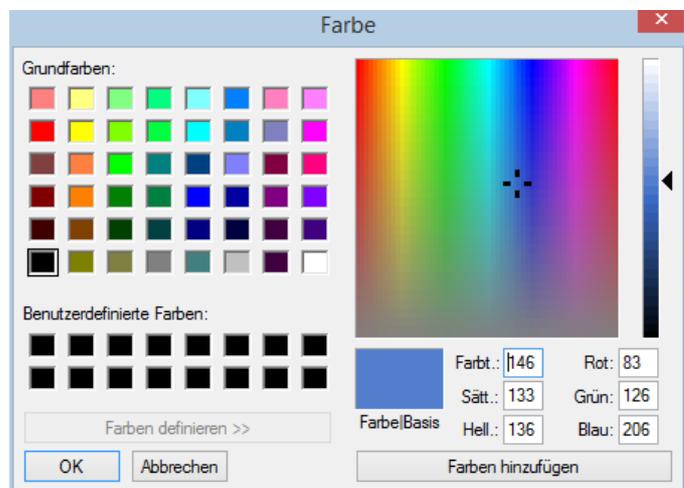
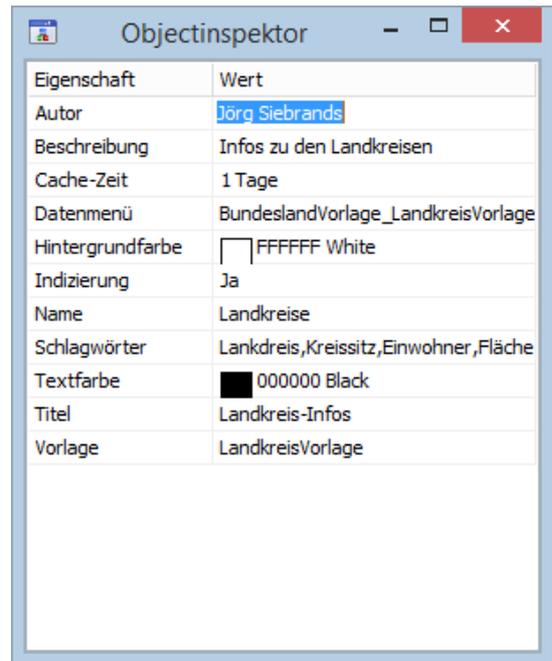
Die Beschreibung wird später im HTML-Quelltext als META-Tag gespeichert, z. B.:  
`<meta http-equiv="expires" content="7200">`

Dabei wird der Wert immer in Sekunden angegeben. Der Wert '7200' könnte in Web Fever z.B. als '2 Stunden' angegeben werden.

- **Datenmenü**  
Hier können Sie der Seite einen Datenmenü-Eintrag-Komponente (siehe Bild, Register Datenbank) zuweisen, die Sie zuvor auf der Seite oder Seiten-Vorlage erstellt haben.  
Auf Basis der vorhandenen Datenfelder dieser Komponente werden dann die Einzelseiten für die Website erstellt.

Weitere Informationen finden Sie unter [7.2.4 Datenmenü-Komponenten](#).

- **Hintergrundfarbe**  
Hier wählen Sie die Hintergrundfarbe der Seite aus. Sie können eine Farbe aus der Liste auswählen oder 'individuell' wählen um interaktiv eine Farbe zu erstellen (siehe Bild)
- **Indizierung**  
 Diese Eigenschaft wird in der aktuellen Version noch nicht ausgewertet!  
Hier können Sie angeben ob



Suchmaschinen ihre Seite im Suchmaschinen-Index aufnehmen sollen. Folgende Einstellungen sind möglich:

- Ja: Die Seite und verlinkte Seiten werden im Index aufgenommen
- Nein: Die Seite und verlinkte Seiten werden nicht im Index aufgenommen
- Nur aktuelle Seite: Nur die aktuelle Seite wird im Index aufgenommen. verlinkte Seiten werden nicht aufgenommen.
- Nur Folgeseiten: Nur verlinkte Seiten werden im Index aufgenommen. Die aktuelle Seite wird nicht aufgenommen.

- **Name**

Hier können Sie einen beliebigen Namen für die Seite vergeben. Der Name muss eindeutig sein – Seiten können nicht den gleichen Namen wie Komponenten der Seite oder andere Seiten haben.

Der Name muss mit einem Buchstaben beginnen. Alle folgenden Zeichen können Buchstaben oder Zahlen sein.

- **Schlagwörter**

 Diese Eigenschaft wird vermutlich ab der nächsten Version ausgewertet!

Wenn Sie auf den Button mit den drei Auslassungspunkten klicken öffnet sich ein Fenster in dem Sie Schlagwörter eingeben können die zur Seite passen. Verwenden Sie für jedes Schlagwort eine neue Zeile (siehe Bild).



Die Schlagwörter werden später im HTML-Quelltext als META-Tag gespeichert und können von Suchmaschinen ausgewertet werden. Beispiel:

```
<meta name="keywords" content="Landkreis, Kreis, Kreissitz, Einwohner, Fläche, Deutschland">
```

- **Textfarbe**

Hier wählen Sie die Standard-Textfarbe für die Seite aus.

Sie können eine Farbe aus der Liste auswählen oder 'individuell' wählen um interaktiv eine Farbe zu erstellen (siehe Bild bei 'Hintergrundfarbe').

 Die Eigenschaft hat aktuell keine Auswirkung da die Textfarbe innerhalb der Text-Komponenten der Seite direkt angegeben wird!

- **Titel**

Hier geben Sie den Seitentitel ein. Dieser wird beispielsweise beim Browser für die Titelleiste des Browserfensters und des Tabs verwendet sowie als Standardname beim Setzen von Lesezeichen und für den Verlauf des Browsers. Außerdem wird der Titel meistens als Überschrift von Einträgen in Suchmaschinen angezeigt.

Der Titel wird später im HTML-Quelltext im Title-Element eingefügt. Beispiel:

```
<title>Meine Homepage</title>
```

- **Vorlage**

Hier können Sie eine Vorlage auswählen auf die Ihre Seite basieren soll. Alle Elemente der Vorlage werden dann in die Seite eingefügt und einige Eigenschaften der Vorlage für die Seite verwendet.

Sie können jederzeit eine andere Vorlage oder keine Vorlage (leeres Feld) auswählen - die Seite wird dann entsprechend angepasst.

## 10. Vorlageneigenschaften

Die Eigenschaften der aktuell geöffneten Vorlage werden im Objektinspektor angezeigt und können dort individuell angepasst werden.

↻ In der aktuellen Beta-Version sind die Vorlageneigenschaften noch nicht vollständig implementiert bzw. werden teilweise noch nicht berücksichtigt.

Folgende Eigenschaften stehen zur Verfügung:

- **Autor**

Der Autor bzw. Entwickler der Seite.

Der Name wird im HTML-Quelltext als META-Tag gespeichert, z. B.:

```
<meta name="author" content="Max Mustermann">
```

- **Autor-Einfügeposition**

↻ Wird zur Zeit nicht unterstützt!

↻ Der Wert der Eigenschaft 'Autor' wird zum Wert der Seiteneigenschaft 'Autor' hinzugefügt. Hier kann angegeben werden ob der Text für die Eigenschaft 'Autor' vor oder hinter der Seiteneigenschaft 'Autor' stehen soll.

Beispielsweise könnte man in der Vorlage den Firmennamen und auf der Seite den Autor der Seite angeben.

- **Beschreibung**

Eine kurze Beschreibung des Seiteninhalts. Die Beschreibung wird im HTML-Quelltext als META-Tag gespeichert, z. B.:

```
<meta name="description" content="Termine">
```

- **Beschreibungs-Einfügeposition**

↻ Wird zur Zeit nicht unterstützt!

↻ Der Wert der Eigenschaft 'Beschreibungs-Einfügeposition' wird zum Wert der Seiteneigenschaft 'Beschreibung' hinzugefügt. Hier kann angegeben werden ob der Text für die Eigenschaft 'Beschreibung' vor oder hinter der Seiteneigenschaft 'Beschreibung' stehen soll.

Beispielsweise könnte man in der Vorlage allgemeine Informationen zur Website und auf der Seite Informationen zum Inhalt der Seite angeben.

- **Cache-Zeit**

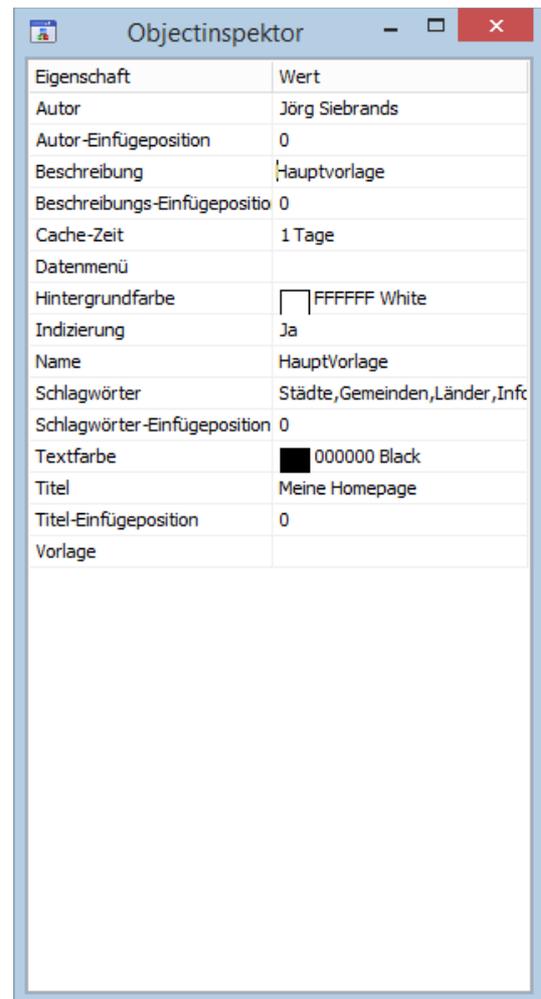
Hier geben Sie die Zeit an nach deren Ablauf der Web-Browser eine Datei, die bereits im Cache (Zwischenspeicher) vorhanden ist, auf jeden Fall wieder vom Server lädt. Sie können die Zeit in Sekunden, Minuten, Stunden, Tagen oder Jahren angeben.

Wenn Sie 0 als Wert eingeben wird die Seite immer direkt vom Server geladen.

Wenn der eingegebene Wert auch in einer größeren Zeiteinheit angegeben werden kann wird dieser automatisch angepasst - aus 60 Sekunden wird beispielsweise 1 Minute.

Die Beschreibung wird später im HTML-Quelltext als META-Tag gespeichert, z. B.:

```
<meta http-equiv="expires" content="7200">
```



Eigenschaft	Wert
Autor	Jörg Siebrands
Autor-Einfügeposition	0
Beschreibung	Hauptvorlage
Beschreibungs-Einfügepositio	0
Cache-Zeit	1 Tage
Datenmenü	
Hintergrundfarbe	FFFFFF White
Indizierung	Ja
Name	HauptVorlage
Schlagwörter	Städte,Gemeinden,Länder,Info
Schlagwörter-Einfügeposition	0
Textfarbe	000000 Black
Titel	Meine Homepage
Titel-Einfügeposition	0
Vorlage	

Dabei wird der Wert immer in Sekunden angegeben. Der Wert '7200' könnte in Web Fever z.B. als '2 Stunden' angegeben werden.

Die Cache-Zeit kann von der Seite überschrieben werden. Dabei gelten folgende Regeln: Beim Zuweisen der Vorlage an die Seite wird die Cache-Zeit der Vorlage übernommen. Beim Ändern der Cache-Zeit für die Seite wird die Cache-Zeit von der Vorlage 'abgekoppelt'. Solange die Cache-Zeiten unterschiedlich sind wirkt sich eine Änderung der Cache-Zeit der Vorlage nicht auf die Seite aus. Erst wenn man der Seite wieder die Cache-Zeit der Vorlage zuweist wirkt sich eine Änderung der Cache-Zeit der Vorlage wieder auf die Seite aus.

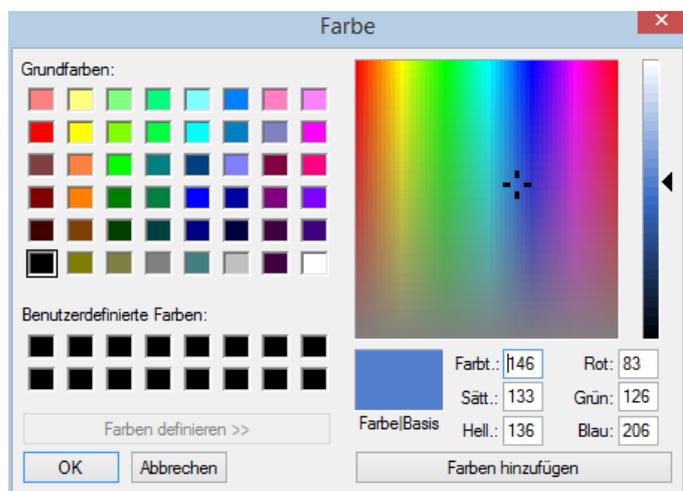
- **Datenmenü**



Die Eigenschaft 'Datenmenü' ist nur für Seiten sinnvoll (siehe dort) und sollte daher nicht verwendet werden!

- **Hintergrundfarbe**

Hier wählen Sie die Hintergrundfarbe der Seite aus. Sie können eine Farbe aus der Liste auswählen oder 'individuell' wählen um interaktiv eine Farbe zu erstellen (siehe Bild)



Die Hintergrundfarbe kann von der Seite überschrieben werden. Dabei gelten folgende Regeln:

Beim Zuweisen der Vorlage an die Seite wird die Hintergrundfarbe der Vorlage übernommen.

Beim Ändern der Hintergrundfarbe für die Seite wird die Hintergrundfarbe von der Vorlage

'abgekoppelt'. Solange die Hintergrundfarben unterschiedlich sind wirkt sich eine Änderung der Hintergrundfarbe der Vorlage nicht auf die Seite aus. Erst wenn man der Seite wieder die Hintergrundfarbe der Vorlage zuweist wirkt sich eine Änderung der Hintergrundfarbe der Vorlage wieder auf die Seite aus.

- **Indizierung**



Diese Eigenschaft wird in der aktuellen Version noch nicht ausgewertet!

Hier können Sie angeben ob Suchmaschinen ihre Seite im Suchmaschinen-Index aufnehmen sollen. Folgende Einstellungen können sind möglich:

- Ja: Die Seite und verlinkte Seiten werden im Index aufgenommen
- Nein: Die Seite und verlinkte Seiten werden nicht im Index aufgenommen
- Nur aktuelle Seite: Nur die aktuelle Seite wird im Index aufgenommen. verlinkte Seiten werden nicht aufgenommen.
- Nur Folgeseiten: Nur verlinkte Seiten werden im Index aufgenommen. Die aktuelle Seite wird nicht aufgenommen.

- **Name**

Hier können Sie einen beliebigen Namen für die Vorlage vergeben. Der Name muss eindeutig sein – Vorlagen können nicht den gleichen Namen wie Komponenten der Vorlage oder andere Vorlagen haben.

Der Name muss mit einem Buchstaben beginnen. Alle folgenden Zeichen können Buchstaben oder Zahlen sein.

- **Schlagwörter**

↻ Diese Eigenschaft wird vermutlich ab der nächsten Version ausgewertet!

Wenn Sie auf den Button mit den drei Auslassungspunkten klicken öffnet sich ein Fenster in dem Sie Schlagwörter eingeben können die zur Seite passen. Verwenden Sie für jedes Schlagwort eine neue Zeile (siehe Bild).



Die Schlagwörter werden später im HTML-Quelltext als META-Tag gespeichert und können von Suchmaschinen ausgewertet werden. Beispiel:

```
<meta name="keywords" content="Landkreis, Kreis, Kreissitz, Einwohner, Fläche, Deutschland">
```

- **Schlagwörter-Einfügeposition**

↻ Diese Eigenschaft wird zur Zeit nicht unterstützt!

Der Wert der Eigenschaft 'Schlagwörter-Einfügeposition' wird zum Wert der Seiteneigenschaft 'Schlagwörter' hinzugefügt. Hier kann angegeben werden ob die Schlagwörter der Vorlage vor den Schlagwörtern der Seite oder dahinter eingefügt werden sollen.

- **Textfarbe**

Hier wählen Sie die Standard-Textfarbe für die Seite aus.

Sie können eine Farbe aus der Liste auswählen oder 'individuell' wählen um interaktiv eine Farbe zu erstellen (siehe Bild bei 'Hintergrundfarbe').

↻ Die Eigenschaft hat aktuell keine Auswirkung da die Textfarbe innerhalb der Text-Komponenten der Seite direkt angegeben wird!

- **Titel**

Hier geben Sie den Seitentitel ein. Dieser wird beispielsweise beim Browser für die Titelleiste des Browserfensters und des Tabs verwendet sowie als Standardname beim Setzen von Lesezeichen und für den Verlauf des Browsers. Außerdem wird der Titel meistens als Überschrift von Einträgen in Suchmaschinen angezeigt.

Der Titel wird später im HTML-Quelltext im Title-Element eingefügt. Beispiel:

```
<title>Meine Homepage</title>
```

- **Titel-Einfügeposition**

↻ Wird zur Zeit nicht unterstützt!

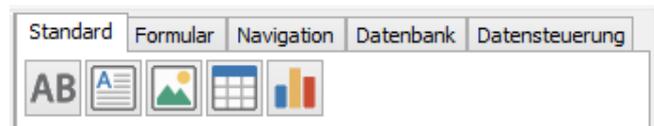
Der Wert der Eigenschaft 'Titel' wird zum Wert der Seiteneigenschaft 'Titel' hinzugefügt. Hier kann angegeben werden ob der Wert für die Eigenschaft 'Titel' vor oder hinter der Seiteneigenschaft 'Titel' stehen soll. Beispielsweise könnte man in der Vorlage den Firmennamen und auf der Seite den Seitentitel angeben.

- **Vorlage**

Hier können Sie eine Vorlage auswählen auf die Ihre Vorlage basieren soll. Alle Elemente der Vorgänger-Vorlage werden dann in die aktuelle Vorlage eingefügt und einige Eigenschaften der Vorgänger-Vorlage für die aktuelle Vorlage verwendet.

Sie können jederzeit eine andere Vorlage oder keine Vorlage (leeres Feld) auswählen - die Seite wird dann entsprechend angepasst.

## 11. Komponenten



Nachfolgend finden Sie eine Auflistung aller Web-Fever-Komponenten mit den zugehörigen Eigenschaften. Die Komponenten sind nach Kategorien entsprechend den Register-Reitern des Hauptfensters sortiert.

Um eine Komponente auf der aktuellen Seite oder Vorlage zu platzieren klicken Sie diese zunächst in der Komponentenpalette an um sie zu aktivieren. Ziehen Sie dann auf der Seite oder Vorlage mit gedrückter linker Maustaste ein Rechteck in der gewünschten Größe auf. Anschließend können Sie die Komponenten-Eigenschaften im Objektinspektor anpassen.

Einige Komponenten, wie z. B. 'Tabelle' oder 'Textbereich' können direkt bearbeitet werden wenn Sie aktiviert sind.

Nachfolgend werden die Komponenten mit den Komponenten-Eigenschaften beschrieben.

 Einige Eigenschaften sind noch nicht bzw. nicht vollständig implementiert oder arbeiten noch fehlerhaft. Hierauf wird meistens bereits bei der Beschreibung der Komponente hingewiesen und nicht bei den einzelnen Eigenschaften.

### 11.1. Register „Standard“

Die Palette „Standard“ enthält folgende Standard-Komponenten:



Name	Beschreibung
Textfeld	Für Wörter und kurze Texte
Textbereich (alt)	Formatierter Text.  Steht vermutlich in Version 1.0 nicht mehr zur Verfügung
Textbereich (neu)	Komponente für formatierten Text inklusive Links und Bildern
Bild	Zum Einbinden vorhandener Bilder
Tabelle	Tabelle
Balkendiagramm	Balkendiagramm



#### 11.1.1. Textfeld

Die Textfeld-Komponente ist für einzelne Wörter und kurze Texte (z. B. Überschriften) geeignet.

 Aktuell werden die Größenangaben und der Zeilenumbruch nicht korrekt umgesetzt. Das Textfeld wird nach dem Laden immer einzeilig und in der für den Text benötigten Größe angezeigt. Auf der Website wird es jedoch richtig angezeigt wenn die Werte nicht im Objektinspektor geändert werden.

Folgende Eigenschaften stehen zur Verfügung:

- **Breite**  
Breite der Komponente in Pixel.
- **Durchgestrichen**  
Der Text wird durchgestrichen
- **Fette Schrift**  
Der Text wird fett angezeigt
- **Größe anpassen**  
Legt fest ob sich die Größe der Komponente nach dem benötigten Platz für den Text richtet.
- **Hintergrundfarbe**  
Hintergrundfarbe für das Textfeld
- **Horizontale Ausrichtung**  
Horizontale Textausrichtung: linksbündig, zentriert oder rechtsbündig.
- **Höhe**  
Höhe der Komponente in Pixel
- **Kursive Schrift**  
Der Text wird kursiv angezeigt
- **Linkadresse**  
Wenn Sie hier eine Linkadresse (z. B. <https://www.google.de>) angeben wird beim Anklicken des Textes auf der Internet-Seite zu dieser Seite gesprungen.
- **Links**  
Gibt die horizontale Koordinate des Komponentenrandes relativ zum übergeordneten Objekt (Seite, Vorlage oder Formular) in Pixel an.

Wenn das Steuerelement in einem Formular enthalten ist, sind die Eigenschaften Links, Rechts, Oben und Unten relativ zum Formular.

- **Name**  
Gibt den Namen der Komponente an.

Mit dieser Eigenschaft können Sie den Namen der Komponente ändern, um ihre Aufgabe im aktuellen Projekt zu verdeutlichen. Das Programm weist standardmäßig sequentielle Namen zu, die sich aus dem Typ der Komponente ableiten, beispielsweise Textfeld1, Textfeld2 usw.

Der Name darf nur aus Buchstaben (A-Z, a-z, keine Umlaute) und Zahlen (0-9) bestehen. Das erste Zeichen muss ein Buchstabe sein.

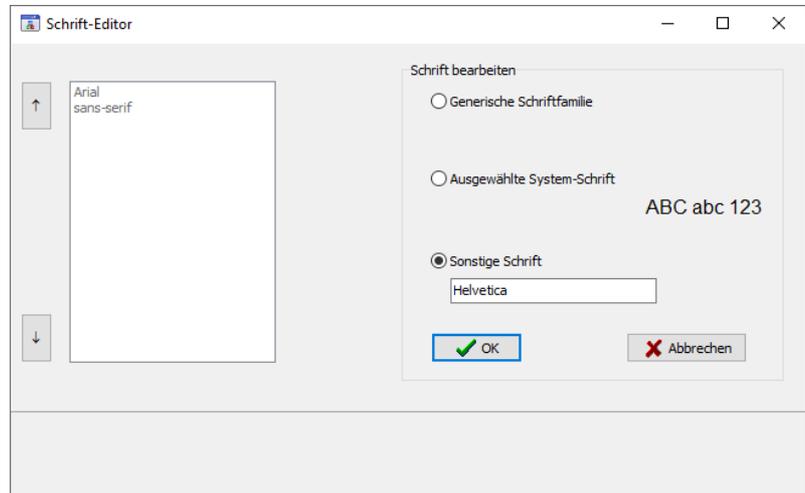
- **Oben**  
Gibt die vertikale Koordinate des Komponentenrandes relativ zum übergeordneten Objekt (Seite, Vorlage oder Formular) in Pixel an.

Wenn das Steuerelement in einem Formular enthalten ist, sind die Eigenschaften Links, Rechts, Oben und Unten relativ zum Formular.

- **Schrift**

Legt die Schrift für den Text fest.

Hier wird im Schrift-Dialog-Fenster eine oder mehrere Schriftarten bzw. Schriftfamilien für den Text ausgewählt. Werden mehrere Schriften gewählt wird im Editor die 1. Schrift verwendet. Auf der Website werden ggfs. die Schriften nacheinander gesucht bis eine Schrift gefunden wurde die auf dem System des Anwenders bekannt ist bzw. vom Browser angezeigt werden kann. Ist dies für keine der Schriften der Fall wird die Standardschrift des Browsers verwendet.



Es können generische Schriften (z. B. 'sans-serif'), System-Schriften oder andere Schriften ausgewählt werden.

Bei generischen Schriftarten wird nur die Schriftfamilie angegeben. Welche Schrift tatsächlich auf der Website angezeigt wird ist vom Browser und Betriebssystem des Anwenders abhängig. Die Schrift ist daher nicht unbedingt identisch mit der Schrift im Webeditor.

Systemschriften sind die auf dem System installierten Schriften. Ob die gewählte Schrift im Browser des Anwenders verwendet wird ist davon abhängig ob diese dort bekannt ist.

Möchten Sie eine Schriftart festlegen die auf dem eigenen System nicht vorhanden ist können Sie dies unter 'Sonstige Schriften' eingeben. Im Webeditor wird dann eine Standardschrift verwendet und im Browser des Anwenders kann die Schrift, soweit dort vorhanden, dann verwendet werden.

- **Schrifteinheit**

Legt die Maßeinheit für die Schriftgröße fest.

Es werden absolute und relative Maßangaben unterschieden. Punkt, Inch, mm und cm sind absolute Maßangaben. Pixel, em und Prozent sind relative Maßangaben. Für die Bildschirmdarstellung sind relative Maßangaben oft geeigneter.

- **Schriftfarbe**

Bestimmt die Farbe des Textes.

- **Schriftgröße**  
Gibt die Höhe der Schrift an.  
Mit Schriftgröße legen Sie die Größe der Schrift in der unter „Schrifteinheit“ gewählten Größeneinheit fest.
- **Text**  
Legt den angezeigten Text fest.
- **Unterstrichen**  
Der Text wird unterstrichen
- **Vertikale Ausrichtung**  
Vertikale Textausrichtung: Oben, Mitte oder Unten.
- **Zeilenumbruch**  
Legt fest, ob bei Bedarf ein Zeilenumbruch durchgeführt wird.  
Ist hier „Nein“ ausgewählt wird Text, der nicht in eine einzige Zeile passt, in der Bildschirmdarstellung abgeschnitten.



### 11.1.2. Textbereich (alt)

Mit der Textbox-Komponente können formatierte Textinhalte erstellt werden. Dabei entspricht die Web-Fever-Vorschau in etwa der späteren HTML-Seite.



Die Komponente wird eventuell durch die neue Komponente „Textbereich (neu)“ ersetzt, die in der Komponentenpalette rechts neben dieser Komponente zu finden ist.



Die Links (linker Button in der oberen Werkzeugleiste bei aktivierter Komponente) funktionieren auf der Website nicht. Sollte diese Komponente weiter zur Verfügung stehen wird der Button vermutlich entfernt.

Die Hintergrundfarbe wird auf der Website nicht berücksichtigt.



### 11.1.3. Textbereich (neu)

Mit der Textbereich-Komponente können formatierte Textinhalte erstellt werden. Dabei entspricht die Web-Fever-Vorschau in etwa der späteren HTML-Seite.



Die Textbereich-Komponente dieser Version ersetzt die Text-Komponente der Vorversionen (vor Version 0.8). Die Komponente wird vermutlich in den nächsten Versionen noch angepasst und optimiert. Gegenüber der Vorgänger-Komponente bietet diese einige neue Features. So können nun Bilder eingebunden und Texte und Bilder verlinkt werden, Text kann durchgestrichen, hoch- oder tiefgestellt sowie eingerückt werden und auch die Hintergrundfarbe für den Text kann geändert werden.

Beim Aktivieren der Komponente erscheint am oberen Rand des Editors eine Werkzeugleiste mit der diverse Einstellungen und Formatierungen vorgenommen werden können.



Bitte beachten Sie folgende Hinweise zur Werkzeugleiste:

- **Textformatierung:**

Am einfachsten gelingt die Formatierung wenn man zunächst den vollständigen Text eingibt und anschließend die betreffenden Textteile markiert und mit Hilfe der Buttonleiste formatiert.

- Eine Liste
    - eins
    - zwei
    - drei
- Ende

- **Listen**

Wenn Sie die abgebildete Liste (Bild links) eingeben indem Sie nach der Zeile „Eine Liste“ das Listensymbol aktivieren und nach Eingabe der Zeilen „eins“, „zwei“, „drei“ wieder deaktivieren erscheint die Liste im Editor korrekt. Wenn Sie die Webseite erstellen wird die Liste falsch formatiert (Bild rechts).

- Eine Liste
- 
- eins
- zwei
  - drei
- Ende

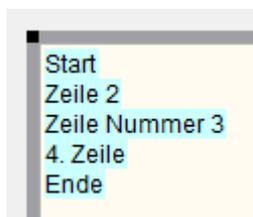
Markieren sie die drei Zeilen der Liste und klicken Sie 2mal das Listensymbol (deaktivieren und wieder aktivieren) wird die Liste auch auf der Webseite korrekt dargestellt.

Am einfachsten ist es daher wenn Sie erst den Text (alle 5 Zeilen) eingeben und anschließend die 3 Zeilen als Liste formatieren.

- **Texthintergrund:**

Mit dem Button für die Hintergrundfarbe (Background color) in der Werkzeugleiste stellen Sie die Hintergrundfarbe des zuvor markierten Textes ein.

Achten Sie darauf dass zuvor Text markiert wurde! Wenn kein Text markiert ist ändert sich die Hintergrundfarbe der Textbox. Dies hat jedoch keine Auswirkungen: Auf der Webseite bleibt die vorige Hintergrundfarbe bestehen und auch beim Speichern der Seite bleibt die zuvor eingestellte Hintergrundfarbe erhalten.



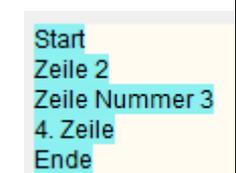
Wenn Sie mehrere Zeilen markieren und dafür die Hintergrundfarbe ändern wird die Hintergrundfarbe nur für den tatsächlichen Text geändert, nicht die gesamte Zeile (Bild links). Im Gegensatz dazu wird auf der Webseite ein rechteckiger Block mit der Breite der längsten Textzeile markiert (Bild rechts).



Für eine ähnliche Formatierung wie im Webeditor kann man jede 2. Zeile mit einer leicht veränderten Farbe markieren. In dem gezeigten Bespielausschnitt der Webseite (Bild rechts) sind die Zeilen abwechselnd mit 2 fast identischen Farben gefärbt:

Farbe 1: Rot=140, Grün=240, Blau=240,

Farbe 2: Rot=140, Grün=241, Blau=239.



 Die Schrift-Formatierungen im Objektinspektor dienen hier lediglich für die Starteinstellung – also wenn noch kein Text eingegeben wurde. Dies betrifft neben der Schriftart die Eigenschaften: Durchgestrichen, Fette Schrift, Kursive Schrift, Unterstrichen, Schrifteinheit, Schriftfarbe und Schriftgröße.

Für anschließende Änderungen dient die obere Werkzeugleiste im Webeditor. Diese erscheint wenn die Komponente aktiviert ist.

Ähnliches gilt für die Hintergrund- und Textfarbe. Auch hier sollten im Objektinspektor nur die Starteinstellungen vorgenommen werden.

Es kann daher sein dass diese Eigenschaften ganz oder teilweise in späteren Versionen im Objektinspektor nicht mehr berücksichtigt werden.

Folgende Eigenschaften stehen zur Verfügung:

- **Breite**  
Breite der Komponente in Pixel.  
Bei den Größenangaben wird für die Website nur die Breite berücksichtigt, die Höhe richtet sich immer nach dem benötigten Platz für den Text.
- **Durchgestrichen**  
Der Text wird durchgestrichen. Siehe Hinweis oben!
- **Farbe Link bei Mouseover**  
Wenn sich der Mauszeiger über den Text eines Links befindet wird dieser in der hier eingestellten Farbe angezeigt.
- **Farbe Link mit Fokus**  
Bestimmt die Farbe der Linktexte wenn der Fokus auf dem Element liegt. Dies ist z. B. der Fall wenn es mit der Tabulator-Taste angewählt wird.
- **Farbe aktive Links**  
Bestimmt die Farbe der Linktexte für aktive Links. Ein Link ist beispielsweise aktiv wenn die linke Maustaste über dem Link gedrückt wird.
- **Farbe besuchte Links**  
Farbe der Linktexte wenn die verlinkte Seiten bereits besucht wurden.
- **Fette Schrift**  
Der Text wird fett angezeigt. Siehe Hinweis oben!
- **Größe anpassen**  
Legt fest ob sich die Größe der Komponente nach dem benötigten Platz für den Text richtet.

 Die Eigenschaft „Größe anpassen“ sollte nicht geändert werden. Wenn Sie aus Versehen „Größe anpassen“ aktivieren wird die Breite und Höhe der Komponente auf 0 gestellt. Sie sollten in diesem Fall ohne die Komponente vorher zu deaktivieren für Breite und Höhe einen sinnvollen Wert eingeben, „Größe anpassen“ wieder auf „nein“ stellen, die Seite bzw. das Projekt speichern und anschließend das Projekt neu laden.

- **Hintergrundfarbe**  
Hintergrundfarbe für den Textbereich.  
Die Arbeit mit der Komponente ist am einfachsten wenn Sie im Objektinspektor die voreingestellte Hintergrundfarbe „weiß“ beibehalten. Diese ist in der Werkzeugleiste (Button „background color“) als Hintergrundfarbe für Text leicht auswählbar.  
Wenn Sie eine andere Hintergrundfarbe wählen, die im Editor nicht direkt wählbar ist, müssen Sie diese ggfs. dort zunächst neu erstellen (Button „background color“ → „More Colors...“ → Farbe definieren“).
- **Horizontale Ausrichtung**  
Horizontale Textausrichtung: linksbündig, zentriert oder rechtsbündig.  
 Eigenschaft hat zur Zeit keine Auswirkungen.
- **Höhe**  
Höhe der Komponente in Pixel.  
Bei den Größenangaben wird für die Website nur die Breite berücksichtigt, die Höhe richtet sich immer nach dem benötigten Platz für den Text.
- **Kursive Schrift**  
Der Text wird kursiv angezeigt. Siehe Hinweis oben.
- **Linkfarbe**  
Hier stellen Sie die Farbe der im Text enthaltenen Links ein.
- **Links**  
Gibt die horizontale Koordinate des Komponentenrandes relativ zum übergeordneten Objekt (Seite, Vorlage oder Formular) in Pixel an.  
  
Wenn das Steuerelement in einem Formular enthalten ist, sind die Eigenschaften Links, Rechts, Oben und Unten relativ zum Formular.
- **Links unterstreichen**  
Legt fest ob alle Links unterstrichen werden sollen.
- **Name**  
Gibt den Namen der Komponente an.  
  
Mit dieser Eigenschaft können Sie den Namen der Komponente ändern, um ihre Aufgabe im aktuellen Projekt zu verdeutlichen. Das Programm weist standardmäßig sequentielle Namen zu, die sich aus dem Typ der Komponente ableiten, beispielsweise Textbereich1, Textbereich2 usw.  
  
Der Name darf nur aus Buchstaben (A-Z, a-z, keine Umlaute) und Zahlen (0-9) bestehen. Das erste Zeichen muss ein Buchstabe sein.

- **Oben**  
Gibt die vertikale Koordinate des Komponentenrandes relativ zum übergeordneten Objekt (Seite, Vorlage oder Formular) in Pixel an.

Wenn das Steuerelement in einem Formular enthalten ist, sind die Eigenschaften Links, Rechts, Oben und Unten relativ zum Formular.

- **Schrift**  
Legt die Schrift für den Text fest. Siehe Hinweis oben.

Hier wird im Schrift-Dialog-Fenster eine oder mehrere Schriftarten bzw. Schriftfamilien für den Text ausgewählt. Werden mehrere Schriften gewählt wird im Editor die 1. Schrift verwendet. Auf der Website werden ggfs. die Schriften nacheinander gesucht bis eine Schrift gefunden wurde die auf dem System des Anwenders bekannt ist bzw. vom Browser angezeigt werden kann. Ist dies für keine der Schriften der Fall wird die Standardschrift des Browsers verwendet.

Es können generische Schriften (z. B. 'sans-serif'), System-Schriften oder andere Schriften ausgewählt werden.

Bei generischen Schriftarten wird nur die Schriftfamilie angegeben. Welche Schrift tatsächlich auf der Website angezeigt wird ist vom Browser und Betriebssystem des Anwenders abhängig. Die Schrift ist daher nicht unbedingt identisch mit der Schrift im Webeditor.

Systemschriften sind die auf dem System installierten Schriften. Ob die gewählte Schrift im Browser des Anwenders verwendet wird ist davon abhängig ob diese dort bekannt ist.

Möchten Sie eine Schriftart festlegen die auf dem eigenen System nicht vorhanden ist können Sie dies unter 'Sonstige Schriften' eingeben. Im Webeditor wird dann eine Standardschrift verwendet und im Browser des Anwenders kann die Schrift, soweit dort vorhanden, dann verwendet werden.

- **Schrifteinheit**  
Legt die Maßeinheit für die Schriftgröße fest. Siehe Hinweis oben.

Es werden absolute und relative Maßangaben unterschieden. Punkt, Inch, mm und cm sind absolute Maßangaben. Pixel, em und Prozent sind relative Maßangaben. Für die Bildschirmdarstellung sind relative Maßangaben oft geeigneter.

- **Schriftfarbe**  
Bestimmt die Farbe des Textes. Siehe Hinweis oben.

- **Schriftgröße**  
Gibt die Höhe der Schrift an.  
Mit Schriftgröße legen Sie die Größe der Schrift in der unter „Schrifteinheit“ gewählten Größeneinheit fest.

- **Unterstrichen**  
Der Text wird unterstrichen. Siehe Hinweis oben.



#### 11.1.4. Bild

Mit der Bild-Komponente können vorhandene Bilder eingefügt werden.

Wenn sie die Komponente platzieren wird zunächst ein Platzhalter für das Bild erstellt. Anschließend kann das Bild in der Eigenschaft „Dateiname“ ausgewählt werden.

Folgende Eigenschaften stehen zur Verfügung:

- **Bildbreite**  
Tatsächliche Breite des Bildes. Der Wert kann von der angezeigten Breite abweichen. Die Eigenschaft kann nicht geändert werden.
- **Bildgröße anpassen**  
Hier kann festgelegt werden dass sich die Größe des Bildes nach der Komponentengröße richtet. Das Bild wird dann entsprechend vergrößert oder verkleinert.  
Ist die Eigenschaft „Größe anpassen“ auf „Ja“ gesetzt ist diese Eigenschaft immer auf „Nein“ gesetzt und kann nicht geändert werden.  
Ist die Eigenschaft „Proportional“ auf „Ja“ gesetzt, wird das Bild so an die Komponentengröße angepasst dass das Seitenverhältnis erhalten bleibt.
- **Bildhöhe**  
Tatsächliche Höhe des Bildes. Der Wert kann von der angezeigten Höhe abweichen. Die Eigenschaft kann nicht geändert werden.
- **Breite**  
Breite der Komponente in Pixel.  
  
Ist die Eigenschaft „Größe anpassen“ auf „Ja“ gesetzt, hat eine Änderung keine Auswirkung. Erst wenn man anschließend „Größe anpassen“ auf „Nein“ setzt wird die Breite des Bildes angepasst.
- **Dateiname**  
Dateiname des Bildes auf dem lokalen Rechner.  
Hier kann die Bilddatei auf dem Rechner ausgewählt werden. Als Bildformat werden hier JPG, GIF, PNG sowie BMP, TIFF, ICO, EMF und WMF unterstützt. JPG, GIF und PNG werden auch von allen gängigen Browsern unterstützt. Die anderen Formate sollten nur verwendet werden wenn sichergestellt ist das alle Besucher der Website diese auch angezeigt bekommen.  
Die Bilddatei wird beim Erstellen der Website in den Ordner „images“ der Website kopiert.
- **Größe anpassen**  
Legt fest ob sich die Größe der Komponente nach der Bildgröße richtet.  
  
Wird hier „Ja“ eingestellt haben Änderungen der Breite und Höhe keine Auswirkungen, die Eigenschaften „Bildgröße anpassen“ wird auf „Nein“ gesetzt und kann nicht geändert werden. Außerdem wird die Eigenschaft „Proportional“ auf „Ja“ gesetzt und kann ebenfalls nicht geändert werden.
- **Hintergrundfarbe**  
Hintergrundfarbe für die Komponente. Hat aktuelle keine Auswirkungen.

- **Höhe**

Höhe der Komponente in Pixel.

Ist die Eigenschaft „Größe anpassen“ auf „Ja“ gesetzt, hat eine Änderung keine Auswirkung. Erst wenn man anschließend „Größe anpassen“ auf „Nein“ setzt wird die Höhe des Bildes angepasst.

**Links**

Gibt die horizontale Koordinate des Komponentenrandes relativ zum übergeordneten Objekt (Seite, Vorlage oder Formular) in Pixel an.

Wenn das Steuerelement in einem Formular enthalten ist, sind die Eigenschaften Links, Rechts, Oben und Unten relativ zum Formular.

- **Name**

Gibt den Namen der Komponente an.

Mit dieser Eigenschaft können Sie den Namen der Komponente ändern, um ihre Aufgabe im aktuellen Projekt zu verdeutlichen. Das Programm weist standardmäßig sequentielle Namen zu, die sich aus dem Typ der Komponente ableiten, beispielsweise Textfeld1, Textfeld2 usw.

Der Name darf nur aus Buchstaben (A-Z, a-z, keine Umlaute) und Zahlen (0-9) bestehen. Das erste Zeichen muss ein Buchstabe sein.

- **Oben**

Gibt die vertikale Koordinate des Komponentenrandes relativ zum übergeordneten Objekt (Seite, Vorlage oder Formular) in Pixel an.

Wenn das Steuerelement in einem Formular enthalten ist, sind die Eigenschaften Links, Rechts, Oben und Unten relativ zum Formular.

- **Proportional**

Hier kann festgelegt werden ob das Seitenverhältnis der Breite und Höhe des Bildes bei Änderung der Bildgröße beibehalten werden soll. Ist die Eigenschaft „Proportional“ auf „Ja“ gesetzt, wird das Bild so an die Komponentengröße angepasst dass das Seitenverhältnis erhalten bleibt.

Ist die Eigenschaft „Bildgröße anpassen“ auf „Nein“ gestellt hat die Einstellung keine Auswirkung, da immer in diesem Fall immer die Originalgröße des Bildes verwendet wird. Ist die Eigenschaft „Größe anpassen“ auf „Ja“ gesetzt ist diese Eigenschaft immer auf „Ja“ gesetzt und kann nicht geändert werden.



### 11.1.5. Tabelle

Mit der Tabelle-Komponente können Sie eine Tabelle platzieren und diese mit Texten füllen.

Die Anzahl Spalten und Zeilen kann im Objektinspektor geändert werden. Wenn Sie bei aktivierter Komponente 2mal auf das jeweilige Feld klicken können Sie den Text editieren.

 Die Eigenschaft „Titelzeile-Ausrichtung“ darf nicht auf „unten“ gesetzt werden, da sonst die Komponente nicht mehr aktiviert werden kann.

Falls Sie die Eigenschaft auf „unten“ eingestellt haben und die Änderung noch nicht gespeichert wurde können Sie die entweder die Seitenanzeige löschen (auf dem Tab-Reiter auf das Kreuz klicken) und wieder aktivieren (Doppelklick auf Seite in Seitenleiste).

Wenn Sie die Seite bereits gespeichert haben bleibt nur die Möglichkeit in der zugehörigen cpr-Datei (Seitenname.cpr) die Eigenschaft „vAlign“ der Tabellenkomponente von 2 auf 0 zu ändern.

Folgende Eigenschaften stehen zur Verfügung:

- **Breite**  
Breite der Komponente in Pixel.
- **Durchgestrichen**  
Der Text wird durchgestrichen. Dies gilt einheitlich für alle Tabellenfelder.
- **Fette Schrift**  
Der Text wird fett angezeigt. Dies gilt einheitlich für alle Tabellenfelder.
- **Gitternetzlinien**  
Hier können Sie angeben welche Gitternetzlinien zwischen den Feldern der Tabelle angezeigt werden sollen. Mögliche Werte:
  - Keine: Es werden keine Linien gezogen.
  - Zwischen Zeilen: Es werden Linien zwischen allen Spalten gezogen.
  - Zwischen Spalten: Es werden Linien zwischen allen Zeilen gezogen.
  -  Kopf und Fuß: Linien zwischen Kopf, Körper und Fuß. Sollte aktuell nicht ausgewählt werden.
  - Komplett: Es werden Linien zwischen allen Tabellenzellen gezogen.
- **Größe anpassen**  
Legt fest ob sich die Größe der Komponente nach dem benötigten Platz für den Text richtet.  
  
 Die Eigenschaft „Größe anpassen“ sollte nicht geändert werden. Wenn Sie aus Versehen „Größe anpassen“ aktivieren wird die Breite und Höhe der Komponente auf 0 gestellt. Sie sollten in diesem Fall ohne die Komponente vorher zu deaktivieren für Breite und Höhe einen sinnvollen Wert eingeben, „Größe anpassen“ wieder auf „nein“ stellen, die Seite bzw. das Projekt speichern und anschließend das Projekt neu laden.
- **Hintergrundfarbe**  
Hintergrundfarbe für die Tabelle.
- **Horizontale Ausrichtung**  
Horizontale Textausrichtung für alle Texte der Tabelle innerhalb der Felder. Mögliche Werte: linksbündig, zentriert oder rechtsbündig.

- **Höhe**  
Höhe der Komponente in Pixel.
- **Kursive Schrift**  
Alle Texte der Tabelle werden kursiv angezeigt.
- **Links**  
Gibt die horizontale Koordinate des Komponentenrandes relativ zum übergeordneten Objekt (Seite, Vorlage oder Formular) in Pixel an.

Wenn das Steuerelement in einem Formular enthalten ist, sind die Eigenschaften Links, Rechts, Oben und Unten relativ zum Formular.

- **Name**  
Gibt den Namen der Komponente an.

Mit dieser Eigenschaft können Sie den Namen der Komponente ändern, um ihre Aufgabe im aktuellen Projekt zu verdeutlichen. Das Programm weist standardmäßig sequentielle Namen zu, die sich aus dem Typ der Komponente ableiten, beispielsweise Textfeld1, Textfeld2 usw.

Der Name darf nur aus Buchstaben (A-Z, a-z, keine Umlaute) und Zahlen (0-9) bestehen. Das erste Zeichen muss ein Buchstabe sein.

- **Oben**  
Gibt die vertikale Koordinate des Komponentenrandes relativ zum übergeordneten Objekt (Seite, Vorlage oder Formular) in Pixel an.

Wenn das Steuerelement in einem Formular enthalten ist, sind die Eigenschaften Links, Rechts, Oben und Unten relativ zum Formular.

- **Rahmen-Typ**  
Hier wird eingestellt welcher Teil der äußeren Rands der Tabelle zu sehen ist. Mögliche Werte sind:

- alle Seiten:  
Tabellenrahmen wird oben, links, rechts und unten sichtbar dargestellt.
- oben:  
Es wird nur am oberen Rand eine Rahmenlinie angezeigt.
- unten:  
Es wird nur am unteren Rand eine Rahmenlinie angezeigt.
- oben und unten:  
Es wird am oberen und unteren Rand eine Rahmenlinie angezeigt.
- links und rechts:  
Es wird am linken und rechten Rand eine Rahmenlinie angezeigt.
- links:  
Es wird nur am linken Rand eine Rahmenlinie angezeigt.
- rechts:  
Es wird nur am rechten Rand eine Rahmenlinie angezeigt.
- ohne:  
Es wird kein Tabellenrahmen angezeigt.

- **Rahmenbreite**

Legt die Breite des äußeren Rahmens fest.



Aktuell wird der Rahmen auf der Website immer mit 3D-Effekt gezeichnet. Die Rahmenbreite sollte daher nicht zu groß gewählt werden.

Im Editor wird aktuell statt der Breite des äußeren Rahmens der Zwischenraum zwischen den einzelnen Feldern entsprechend geändert.

- **Schrift**

Legt die Schrift für die Texte der Tabelle fest.

Hier wird im Schrift-Dialog-Fenster eine oder mehrere Schriftarten bzw. Schriftfamilien für den Text ausgewählt. Werden mehrere Schriften gewählt wird im Editor die 1. Schrift verwendet. Auf der Website werden ggfs. die Schriften nacheinander gesucht bis eine Schrift gefunden wurde die auf dem System des Anwenders bekannt ist bzw. vom Browser angezeigt werden kann. Ist dies für keine der Schriften der Fall wird die Standardschrift des Browsers verwendet.

Es können generische Schriften (z. B. 'sans-serif'), System-Schriften oder andere Schriften ausgewählt werden.

Bei generischen Schriftarten wird nur die Schriftfamilie angegeben. Welche Schrift tatsächlich auf der Website angezeigt wird ist vom Browser und Betriebssystem des Anwenders abhängig. Die Schrift ist daher nicht unbedingt identisch mit der Schrift im Webeditor.

Systemschriften sind die auf dem System installierten Schriften. Ob die gewählte Schrift im Browser des Anwenders verwendet wird ist davon abhängig ob diese dort bekannt ist.

Möchten Sie eine Schriftart festlegen die auf dem eigenen System nicht vorhanden ist können Sie dies unter 'Sonstige Schriften' eingeben. Im Webeditor wird dann eine Standardschrift verwendet und im Browser des Anwenders kann die Schrift, soweit dort vorhanden, dann verwendet werden.

- **Schrifteinheit**

Legt die Maßeinheit für die Schriftgröße fest.

Es werden absolute und relative Maßangaben unterschieden. Punkt, Inch, mm und cm sind absolute Maßangaben. Pixel, em und Prozent sind relative Maßangaben.

Für die Bildschirmdarstellung sind relative Maßangaben oft geeigneter.

- **Schriftfarbe**

Bestimmt die Farbe aller Texte der Tabelle.

- **Schriftgröße**

Gibt die Höhe der Schrift für alle Texte an.

Mit Schriftgröße legen Sie die Größe der Schrift in der unter „Schrifteinheit“ gewählten Größeneinheit fest.

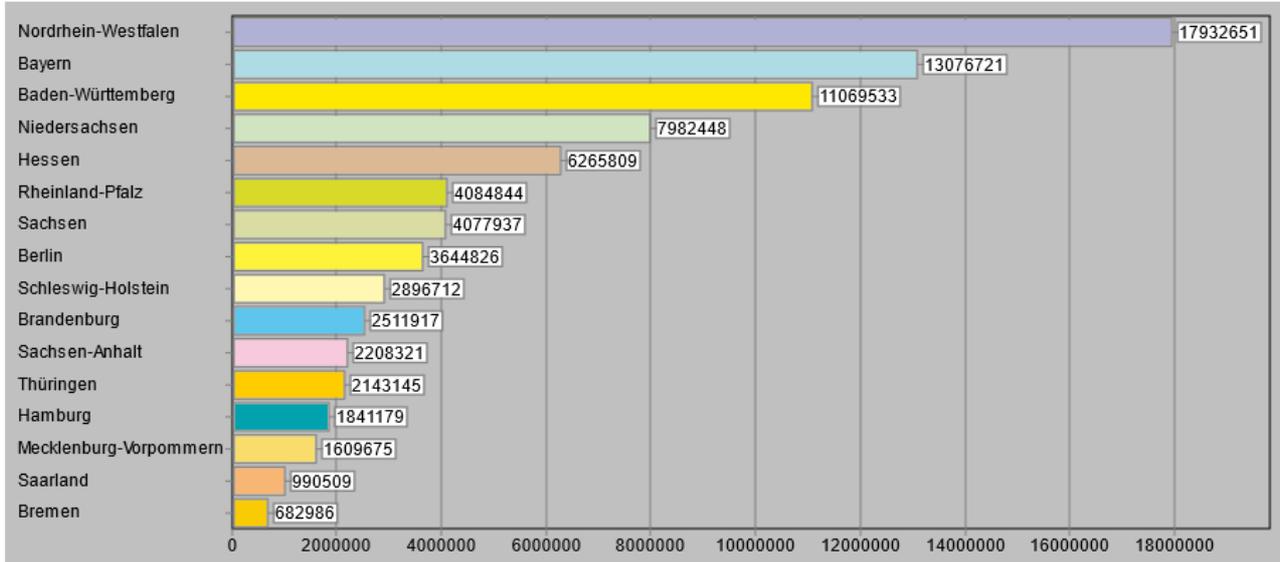
- **Spaltenanzahl**  
Legt die Anzahl der Spalten der Tabelle fest.
- **Text**  
Die Eigenschaft Text hat aktuell keine Auswirkung.
- **Titelzeile**  
Hier kann ein Text für den Tabellentitel angegeben werden. Dieser wird je nach Einstellung der Eigenschaft „Titelzeile-Ausrichtung“ über oder unter der Tabelle angezeigt.  
Die Titelzeile ist nur auf der Website zu sehen - im Editor wird sie nicht angezeigt.  
 Der Wert aktuell nicht (korrekt) gespeichert!
- **Titelzeile-Ausrichtung**  
 Wert sollte auf „unten“ eingestellt bleiben - siehe Hinweis oben!  
Legt fest ob der unter „Titelzeile“ angegebene Text über oder unter der Tabelle angezeigt wird.
- **Unterstrichen**  
Der Text wird unterstrichen. Dies gilt einheitlich für alle Tabellenfelder.
- **Vertikale Ausrichtung**  
Vertikale Textausrichtung für alle Texte der Tabelle: Oben, Mitte oder Unten.
- **Zeilenanzahl**  
Hier legen Sie die Anzahl Zeilen für die Tabelle fest.
- **Zeilenumbruch**  
Legt fest, ob bei Bedarf automatisch ein Zeilenumbruch durchgeführt wird. Die Einstellung gilt für alle Felder der Tabelle.  
Ist hier „Nein“ ausgewählt werden die betreffenden Felder auf der Website entsprechend verbreitert.
- **Zellen-Innenabstand**  
Legt den Abstand der Texte zum Zellenrand fest.
- **Zellenabstand**  
Legt den Abstand zwischen den Zellen fest.



### 11.1.6. Balkendiagramm

Mit dem Balkendiagramm können Zahlen- oder Zeitwerte als Balkendiagramm angezeigt werden. Das Beispieldiagramm unten zeigt die Einwohnerzahlen der einzelnen Bundesländer.

Einwohnerzahlen je Bundesland:



#### Balkenabstand, Balkenbreite, Breite und Höhe

Die Eigenschaften Balkenabstand, Balkenbreite und Breite (bei vertikalen Balken) bzw. Höhe (bei horizontalen Balken) sind voneinander abhängig. Der Wert 0 für Balkenabstand und Balkenbreite bedeutet dass der Wert automatisch berechnet wird.

⌂ Achten Sie darauf dass Sie sinnvolle Werte eingeben, ansonsten kann es zu nicht vorhersehbaren Ergebnissen kommen (wenn Sie z.B. bei einem Diagramm mit 5 horizontalen Balken eine Höhe von 300 Pixel und als Balkenbreite 120 Pixel angeben). Die folgende Tabelle zeigt die Auswirkungen von Änderungen dieser Werte.

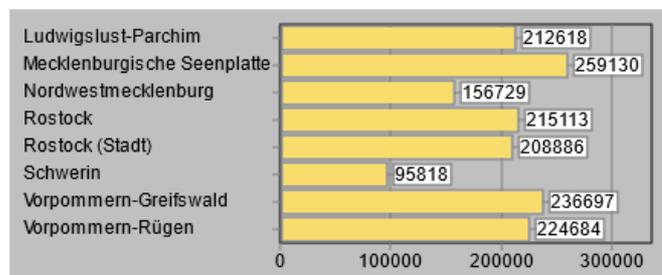
Geänderte Eigenschaft	Geänderter Wert	Balkenabstand vorher	Balkenbreite vorher	Auswirkungen
Balkenabstand	> 0	> 0	> 0	Breite/Höhe wird neu berechnet
		0	0	Balkenbreite bleibt 0 und wird automatisch errechnet
	0	> 0	> 0	Balkenabstand wird automatisch berechnet
		0	0	Balkenbreite wird auf Standardwert 15 gesetzt, Balkenabstand wird automatisch berechnet
Balkenbreite	> 0	> 0	> 0	Breite/Höhe wird neu berechnet
		0	> 0	Balkenabstand bleibt 0 und wird automatisch errechnet
	0	> 0	> 0	Balkenbreite wird automatisch berechnet
		0	0	Balkenabstand wird auf Standardwert 4 gesetzt, Balkenbreite wird automatisch berechnet

Geänderte Eigenschaft	Geänderter Wert	Balkenabstand vorher	Balkenbreite vorher	Auswirkungen
Breite/Höhe	> 0	> 0	> 0	Balkenabstand wird auf 0 gesetzt und automatisch berechnet
			0	Balkenbreite bleibt 0 und wird automatisch errechnet
		0	> 0	Balkenabstand bleibt 0 und wird automatisch errechnet

Folgende Eigenschaften stehen zur Verfügung:

- Abschnittslinienfarbe**  
 Legt die Linienfarbe für die Zwischenwerte fest. Im Beispiel oben sind dies die senkrechten Linien für 2.000.000, 4.000.000 ... bis 18.000.000 Einwohner.
- Achsen anzeigen**  
 Auf der linken Seite und unten werden die zugehörigen Rubriken- und Werte-Achsen angezeigt mit den zugehörigen Texten angezeigt.  
 In der aktuellen Version ist die Eigenschaft identisch mit der Eigenschaft „Achsentext anzeigen“
- Achsentext anzeigen**  
 Auf der linken Seite und unten werden die zugehörigen Rubriken- und Werte-Achsen angezeigt mit den zugehörigen Texten angezeigt.  
 In der aktuellen Version ist die Eigenschaft identisch mit der Eigenschaft „Achsentext anzeigen“
- Balkenabstand**  
 Legt den Breite der Zwischenräume zwischen den Balken fest.  
  
 Die Eigenschaften Balkenabstand, Balkenbreite und Breite (bei vertikalen Balken) bzw. Höhe (bei horizontalen Balken) sind voneinander abhängig (siehe Fehler: Referenz nicht gefunden)
- Balkenbreite**  
 Legt den Breite der Balken fest.  
  
 Die Eigenschaften Balkenabstand, Balkenbreite und Breite (bei vertikalen Balken) bzw. Höhe (bei horizontalen Balken) sind voneinander abhängig (siehe Fehler: Referenz nicht gefunden)
- Balkentext**  
 Legt fest ob neben bzw. über de Balken die Werte angezeigt werden

Einwohner je Landkreis:



- **Balkentext vertikal**

Legt fest ob der Balkentext vertikal (Ja) oder Horizontal (Nein) ausgegeben werden soll. Die Eigenschaft ist nur relevant wenn die Eigenschaft „Balkentext“ auf „Ja“ gestellt ist.

- **Breite**

Breite der Komponente in Pixel.

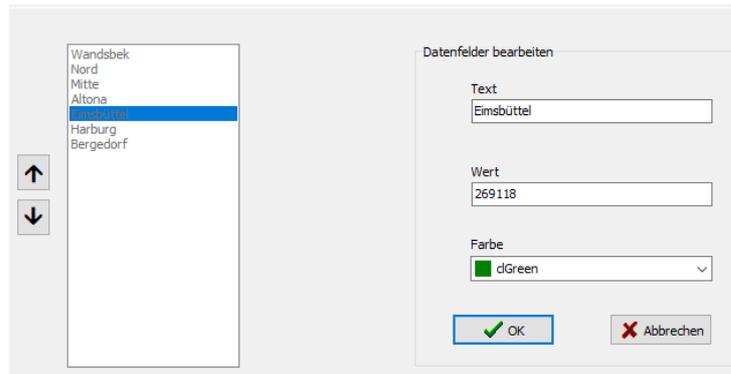
Die Eigenschaften Balkenabstand, Balkenbreite und Breite (bei vertikalen Balken) bzw. Höhe (bei horizontalen Balken) sind voneinander abhängig (siehe Fehler: Referenz nicht gefunden)

- **Daten**

Hier werden die Daten für das Diagramm festgelegt.

Wenn Sie auf den Button mit den 3 Punkten klicken öffnet sich der Eigenschaftseditor (Bild). Hier können Sie Daten eingeben, ändern und löschen. Für jeden Balken können Sie den Text, den Wert sowie die Farbe festlegen.

Außerdem können sie die Reihenfolge der Balken im Diagramm ändern.



- **Daten-Typ**

Legt den Datentyp für die Diagramm-Werte fest. Mögliche Werte:

Zahl: Standardtyp für alle positiven Zahlen.

Zeit: Zeitangabe. Im Eigenschaftseditor können Stunden, Minuten, Sekunden und Millisekunden angegeben werden.

- **Durchgestrichen**

Alle Texte werden durchgestrichen.

- **Fette Schrift**

Alle Texte werden fett angezeigt.

- **Fußzeile**

Text der unter dem Diagramm innerhalb der Komponente angezeigt wird.

- **Größe anpassen**

Legt fest ob sich die Größe der Komponente nach dem benötigten Platz für den Text richtet.

↻ Die Eigenschaft „Größe anpassen“ sollte nicht geändert werden. Wenn Sie aus Versehen „Größe anpassen“ aktivieren wird die Breite und Höhe der Komponente auf 0 gestellt. Sie sollten in diesem Fall ohne die Komponente vorher zu deaktivieren für Breite und Höhe einen sinnvollen Wert eingeben, „Größe anpassen“ wieder auf „nein“ stellen, die Seite bzw. das Projekt speichern und anschließend das Projekt neu laden.

- **Hintergrundfarbe**

Hintergrundfarbe für das Diagramm

- **Horizontale Ausrichtung**

Horizontale Textausrichtung für die Kopfzeile und Fußzeile: linksbündig, zentriert oder rechtsbündig.

- **Höhe**

Höhe der Komponente in Pixel.

Die Eigenschaften Balkenabstand, Balkenbreite und Breite (bei vertikalen Balken) bzw. Höhe (bei horizontalen Balken) sind voneinander abhängig (siehe Fehler: Referenz nicht gefunden)

- **Kopfzeile**

Text der über dem Diagramm innerhalb der Komponente angezeigt wird.

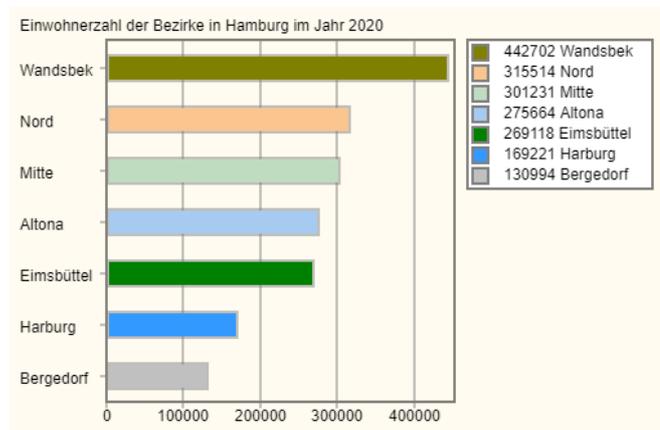
- **Kursive Schrift**

Alle Texte werden kursiv angezeigt.

- **Legende**

Hier kann eingestellt werden ob zusätzlich eine Legende angezeigt werden soll. In der Legende werden die Diagramm- und Farbwerte nochmal einzeln aufgeführt.

Sie können beispielsweise die Eigenschaft „Balkentext“ auf „Nein“ stellen und stattdessen die Werte in der Legende ausgeben (Bild)



- **Legenden-Hintergrundfarbe**

Legt die Hintergrundfarbe für die Legende fest.

- **Links**

Gibt die horizontale Koordinate des Komponentenrandes relativ zum übergeordneten Objekt (Seite, Vorlage oder Formular) in Pixel an.

Wenn das Steuerelement in einem Formular enthalten ist, sind die Eigenschaften Links, Rechts, Oben und Unten relativ zum Formular.

- **Name**

Gibt den Namen der Komponente an.

Mit dieser Eigenschaft können Sie den Namen der Komponente ändern, um ihre Aufgabe im aktuellen Projekt zu verdeutlichen. Das Programm weist standardmäßig sequentielle Namen zu, die sich aus dem Typ der Komponente ableiten, beispielsweise Textfeld1, Textfeld2 usw.

Der Name darf nur aus Buchstaben (A-Z, a-z, keine Umlaute) und Zahlen (0-9) bestehen. Das erste Zeichen muss ein Buchstabe sein.

- **Oben**  
Gibt die vertikale Koordinate des Komponentenrandes relativ zum übergeordneten Objekt (Seite, Vorlage oder Formular) in Pixel an.

Wenn das Steuerelement in einem Formular enthalten ist, sind die Eigenschaften Links, Rechts, Oben und Unten relativ zum Formular.

- **Schrift**  
Legt die Schrift für alle Texte des Diagramms fest.

Hier wird im Schrift-Dialog-Fenster eine oder mehrere Schriftarten bzw. Schriftfamilien für den Text ausgewählt. Werden mehrere Schriften gewählt wird im Editor die 1. Schrift verwendet. Auf der Website werden ggfs. die Schriften nacheinander gesucht bis eine Schrift gefunden wurde die auf dem System des Anwenders bekannt ist bzw. vom Browser angezeigt werden kann. Ist dies für keine der Schriften der Fall wird die Standardschrift des Browsers verwendet.

Es können generische Schriften (z. B. 'sans-serif'), System-Schriften oder andere Schriften ausgewählt werden.

Bei generischen Schriftarten wird nur die Schriftfamilie angegeben. Welche Schrift tatsächlich auf der Website angezeigt wird ist vom Browser und Betriebssystem des Anwenders abhängig. Die Schrift ist daher nicht unbedingt identisch mit der Schrift im Webeditor.

Systemschriften sind die auf dem System installierten Schriften. Ob die gewählte Schrift im Browser des Anwenders verwendet wird ist davon abhängig ob diese dort bekannt ist.

Möchten Sie eine Schriftart festlegen die auf dem eigenen System nicht vorhanden ist können Sie dies unter 'Sonstige Schriften' eingeben. Im Webeditor wird dann eine Standardschrift verwendet und im Browser des Anwenders kann die Schrift, soweit dort vorhanden, dann verwendet werden.

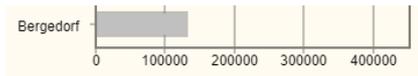
- **Schrifteinheit**  
Legt die Maßeinheit für die Schriftgröße fest.

Es werden absolute und relative Maßangaben unterschieden. Punkt, Inch, mm und cm sind absolute Maßangaben. Pixel, em und Prozent sind relative Maßangaben. Für die Bildschirmdarstellung sind relative Maßangaben oft geeigneter.

- **Schriftfarbe**  
Bestimmt die Farbe der Texte des Diagramms.

- **Schriftgröße**  
Gibt die Höhe der Schrift an.  
Mit Schriftgröße legen Sie die Größe der Schrift in der unter „Schrifteinheit“ gewählten Größeneinheit fest.

- **Schrittweite**



Hier legen Sie fest wo zusätzliche Teilstriche im gezeichnet werden.

Normalerweise gibt man hier „runde Werte“ wie 10, 100, 0.1 oder 100000 (Bild) ein. Sind die errechneten Abstände für den hier festgelegten Wert zu klein wird ein Vielfaches davon verwendet (z. B. 200 statt 100). Ist der Wert zu groß werden keine Teilstriche gezeichnet.

- **Schrittweitentext**

Die Eigenschaft wird aktuell nicht berücksichtigt

- **Seitenabstand**

Legt den inneren Abstand zum Komponenten-Rand fest.

- **Text**

Die Eigenschaft wird aktuell nicht berücksichtigt.

- **Unterstrichen**

Alle Texte des Diagramms werden unterstrichen.

- **Zusatztext für Werte**

Die Eigenschaft wird aktuell nicht berücksichtigt!

Der hier eingegebene Text wird an die Werte angehängt, z. B. "Euro" für Geldbeträge in Euro.

## 11.2. Register „Formular“



Die Palette „Formular“ enthält eine Komponente für das Formular sowie mehrere Eingabe-Komponenten für die Platzierung auf dem Formular. Die eingegebenen Werte der Eingabe-Komponenten auf dem Formular können an eine andere Seite oder an eine Email-Adresse gesendet werden.

Es können auch andere Komponenten auf dem Formular platziert werden.

Enthaltene Komponenten:

Name	Beschreibung
Formular	Formular zum Aufnehmen weiterer Komponenten.
Textfeld	Einzeiliges Textfeld zur Eingabe von Text
mehrzeiliges Textfeld	Mehrzeiliger Textbereich zur Eingabe umfangreicherer Texte.
Optionsschalter	An-/Aus-Schalter.  Bitte nicht verwenden (s.u.)
Optionsschaltergruppe	Gruppe mit mehreren An-/Aus-Schaltern
Button	Schaltfläche. Kann zum Absenden des Formulars verwendet werden.

### 11.3. Register „Navigation“



Die Palette „Navigation“ enthält eine Komponente für den Aufbau einer Seitenstruktur (SiteMap) sowie mehrere Menü-Komponenten für die Platzierung auf dem Formular.

Enthaltene Komponenten:

Name	Beschreibung
SiteMap	Dient zum Aufbau der Seitenstruktur für die Menükomponenten.
Vertikales Menü	Vertikale Menüleiste für den linken Seitenrand.
Horizontales Menü	Horizontale Menüleiste. Untermenüs werden ausgeklappt wenn sich die Maus über dem Menüpunkt befindet.
BreadCrumb-Navigation	Die BreadCrumb-Navigation zeigt die aktuelle Position auf der Website und hilft dabei, sich im „Navigationswald“ zurechtzufinden.

### 11.4. Register „Datenbank“



Die Palette „Datenbank“ enthält Komponenten zur Erstellung von Datenbankanwendungen.

Enthaltene Komponenten:

Name	Beschreibung
 Datenbank	Enthält die Datenbank. Datenbank ist hier gleichbedeutend mit dem Verzeichnis das die PTF-Dateien für die Datenbankanwendung erhält. Dieses wird in der Eigenschaft 'Pfad' festgelegt.
 Datenquelle	Dient zur Auswahl der Tabelle der Datenbank oder zum Erstellen der SQL-Anweisung für die Auswahl der Datensätze und Datenfelder.
 DatenMenüstruktur	<p>Die Komponente 'DatenMenüstruktur' wird statt der Komponente 'SiteMap' für den Aufbau der Navigation verwendet wenn Sie Seiten aus Tabellen oder Datenbank-Inhalten erstellen möchten.</p> <p> Die Komponente wird eventuell noch entfernt – die Standardkomponente 'Menüstruktur' (heisst z. Zt. noch 'SiteMap') kann dann auch für die Datenbank-Anwendungen verwendet werden. Die Komponente 'SiteMap' wird vermutlich noch in 'MenüStruktur' umbenannt.</p>

Name	Beschreibung
 Datenmenü-Eintrag	Legt für die zugehörige Seite die Datenquelle und das Datenfeld fest das später für die Generierung der Einzelseiten verwendet werden soll.  Um die Komponente 'Datenmenü-Eintrag' für die Seite zu aktivieren wird diese der Seiteneigenschaft 'Datenmenü' zugewiesen.

## 11.5. Register „Datensteuerung“



Im Register 'Datensteuerung' finden Sie die Datenanzeige-Komponenten. Mit diesen werden die Daten auf der Website angezeigt. In welcher Form die Daten angezeigt werden ist abhängig von der jeweiligen Komponente und ggfs. von den dort vorgenommenen Einstellungen im Objektinspektor.

Einige Datenanzeige-Komponenten können miteinander verbunden werden. Dazu wird bei der einen Datenanzeige-Komponente im Objektinspektor bei der Eigenschaft 'Vorgänger' die andere Datenanzeige-Komponente ausgewählt.

Voraussetzung dafür ist dass in der Vorgänger-Komponente ein oder mehrere Felder ausgewählt werden können. Die Vorgänger-Komponente dient dann als Filter, d. h. es werden bei der Nachfolger-Komponente nur die Datensätze berücksichtigt bei denen der Inhalt des gewählten Feldes der Vorgängerkomponente übereinstimmt.

Enthaltene Komponenten:

Name	Beschreibung
 Feldansicht	Zeigt Feldwert des ausgewählten Datensatzes und des gewählten Felds an.
 Mehrzeiliges Textfeld	Zeigt den Feldwert des ausgewählten Datensatzes und des gewählten Felds als mehrzeiliges Textfeld an.
 Tabellenansicht	Zeigt den Inhalt der ausgewählten Tabelle oder der ausgewählten SQL-Abfrage an.
 Feldwahlbox	Dient zur Auswahl eines Feldes in einer Auswahlbox.
 Feldwahl	Dient zur Auswahl eines Feldes in einer Optionsschaltergruppe.
 Balkendiagramm	Zeigt für ausgewählte Daten einer Tabelle oder SQL-Abfrage ein Balkendiagramm.